

SeeYou Mobile



Návod pro SeeYou Mobile verze 3.0 Český překlad

Datum vydání 2.2. 2008

Překlad: Jiří Cihlár

Table of Contents

Foreword	0
Part I Úvod	4
1 Systémové požadavky	4
2 Registrace SeeYou Mobile	5
3 Začínáme se SeeYou Mobile	6
4 O Naviteru	6
Part II Začínáme	6
1 Instalace a odinstalování	6
2 První spuštění programu	7
3 Kopírování souborů do SeeYou Mobile	9
4 Jak používat SeeYou Mobile	10
5 Připojení zdrojového GPS	11
6 Uživatelské profily	12
7 Létání úloh na odznaky, rekordy a na soutěžích	14
8 Letání úloh přes určené prostory	17
9 Použití pomocníka ustředění	21
10 Pomocník při FAI trojúhelnících	22
11 Flarm radar	24
Part III Mapová stránka	27
1 Otevření dialogu z mapy	28
Traťové body	29
Flarm	29
Vzdušný prostor	30
Trať	31
2 Pozice kluzáku	32
3 Šipka směřující k severu	32
4 Vektor větru	33
5 Indikátor klouzání	33
6 Indikátor optimální rychlosti letu	33
7 Vektorová mapa	34
8 Trasa letu	34
9 Střet s terénem	34
10 Varování blízkosti vzdušného prostoru	35
11 Letové údaje	36
12 Rychlost animace	36
13 Horní lišta	37

14 Příkazová lišta	
--------------------------	--

Part IV Informační stránka 38

Part V Stránka statistiky 38

Part VI Menu 39

1 <Zpět a Další>	40
2 Esc	40
3 Nastavení	40
4 Zobrazované vrstvy	40
5 Orientace mapy	41
6 Přidat traťový bod	42
7 Měřítko	43
8 Vítr	44
9 McCready & Výška	44
10 Jít na	46
Detaily tr. bodu	47
Upravit tr. bod	49
Upravit popis	49
Filtr tr. bodů	50
11 Úloha	52
Úprava v seznamu	53
Úprava nad mapou	54
Úprava traťového bodu	55
Nahrát trať	56
Nastavení tratě	57
Nahrát deklarovanou trať	57
12 O programu	59
13 Konec	59
14 Varování	60
15 Letové údaje	60
16 Vstup	60
17 Tým	60
18 Polára	61
19 Nastavení mapy	61
20 Nastavení prostorů	61

Part VII Nastavení 61

1 Mapa	62
Barva výšky	63
2 Vzdušné prostory	64
3 Traťové body	65
4 Let	66

5 Opt	67
6 Trať	68
7 Letové údaje	69
Úprava	71
8 Symboly	72
9 Varování	73
10 Termika	74
11 Polára	75
12 Jednotky	76
13 Pisma	77
14 Vstup	78
Nastavení COM portu	79
15 Příkazy	79
16 Nabídka	80
17 Soubory	80
18 Záznam	82
19 Uživatelské rozhraní	83
Správa jazyků	84
20 Různé	85
21 Připojení hardwaru	86
Terminál	87
22 LX1600	88
23 Flarm	90

Part VIII Tipy a triky v okne Mobile 91

Index 0

SeeYou Mobile v3.0

SeeYou Mobile je samostatná aplikace pro prostředí PocketPC, které pomáhá pilotu plachtaři ve všech okamžicích jeho letu a to tak, že objektivizuje to, co se dříve zakládalo jen na pilotovu tušení.

Nápověda zahrnuje popis následujících částí:

- . [Mapová stránka](#)
- . [Mapa statistik](#)
- . [Informační stránka](#)
- . [Menu](#)
- . [Nastavení](#)
- . [Tipy a triky pro okna Mobile](#)

All rights reserved by Naviter s.r.o. 2003-2008

1.1 Systémové požadavky

Následující odstavce vyjmenovávají podmínky, které je nutné splnit, aby SeeYou Mobile pracovalo správně.

Odpovídající operační systém

- . Windows CE 3.0
- . Pocket PC 2002
- . Pocket PC 2003 (Windows Mobile 2003)

Odpovídající typ procesoru

- . MIPS
- . ARM
- . Strong ARM
- . X-Scale ARM

Odpovídající display

- . Monochrome
- . Color 240x320
- . VGA 640x480

Požadovaný rozsah paměti

Závisí hlavně na velikosti map terénu. Bez mapy je to asi 500KB. Velikost mapy můžete určit pomocí výběru v SeeYou pomocí pomocníka pro PDA.

Jestliže nemáte ponětí, co se myslí výše uvedeným odstavcem, pak je nutno na nedostatek paměti myslet v případě, že dojde k selhání při spuštění programu.

Compaq Aero 15xx a 21xx

SeeYou Mobile bude pracovat na tomto PDA **pokud** pracujete se systémem Windows CE 3.0.

Nepracuje se systémem Windows CE 2.xx. Je tedy nutné nainstalovat nejprve Windows CE 3.0, avšak výkon procesoru může být problém.

Tyto přístroje mají monochromatický display nebo display s 256 barvami, starý a pomalý MIPS procesor. Doporučujeme vypnout zobrazení mapy pomocí Menu > Nastavení > Mapa > Terén > vyp (pomocí posuvníku).

Compaq/HP iPAQ

To je něco jiného. Můžete se rozhodnout mezi sériemi 19xx, 36xx, 38xx, 39xx, 41xx, 51xx a 55xx.

SeeYou Mobile

36xx a **38xx** jsou starší modely s procesory o střední rychlosti, ale mají barevný display. SeeYou Mobile na těchto přístrojích pracuje velmi dobře.

39xx, **22xx**, **41xx**, **51xx** a **55xx** mají nejnovější procesory a výrazné a ostré zobrazení na obrazovkách. Jsou námi doporučenou volbou, pokud se rozhodnete koupit si iPAQ.

19xx nemá dostupný COM port. Pracuje pouze s GPS vybavených Bluetooth. **Nebude** pracovat s většinou přístrojů GPS, to také zahrnuje všechny homologované GNSS loggery, které v kabině používáte.

Jiná zařízení

SeeYou Mobile bude pracovat na jiných Pocket PC, které mají kompatibilní hardware. Tedy mají nejméně operační systém Pocket PC 2002, to zaručuje, že by měly pracovat bez obtíží.

Přesvědčete se, že jsou vybaveny COM portem, pak jejich použití v kluzáku by neměl být problém.

1.2 Registrace SeeYou Mobile

Neregistrovaná verze programu je 100% funkční. Avšak bude se občas objevovat okno se žádostí o vložení registračního klíče.

Aby program SeeYou Mobile dále pracoval bez přerušení, musíte vložit registrační kód.

Registrační klíč může být objednán online (<http://Mobile.SeeYou.ws>) nebo prostřednictvím našich distributorů po celém světě. Registrační klíč vám dovolí upgradovat program až do určitého data. Po tomto datu můžete používat vaši verzi programu bez omezení, avšak pro upgrade musíte objednat nový registrační klíč.

Abyste mohli vložit registrační klíč, jděte do nabídky [O programu](#) v nabídce [Menu > Další > O programu](#). Vložte klíč a stiskněte **Registrovat**. Pokud je registrace úspěšná, pak uvidíte informace o seriovém čísle a dále je na stránce uvedeno datum, kdy končí volný upgrade vaší verze.



1.3 Začínáme se SeeYou Mobile

Nejsnadněji spustíte SeeYou Mobile tak, že vložíte zástupce SeeYou Mobile na Today screen vašeho PDA. To provedete pomocí nastavení v [Menu > Nastavení > Různé](#).

SeeYou Mobile se ukládá při instalaci vždy do adresáře \Program Files\mSeeYou

1.4 O Naviteru

Naviter je slovinská obchodní společnost. Vyvíjíme velice specializovaný a snadno pochopitelný software pro plachtaře. Zaměřujeme se na vše, co plachtaři potřebují, a to po celém světě pomocí našich obchodních značek **SeeYou** a **SeeYou Mobile**.

Naviter d.o.o.
Kidriceva 5
SI-3000 Celje
Slovenia
email: Info@SeeYou.ws
web: <http://www.Naviter.si>
web: <http://www.SeeYou.ws>
web: <http://Mobile.SeeYou.ws>

2 Začínáme

Následující kapitoly vás seznámí se základními postupy, které je nutno učinit, než začnete pracovat se SeeYou Mobile. Jestliže se rozhodnete používat SeeYou Mobile, pak se na chvíli zastavte u následujících kapitol:

- [Instalace a odinstalování](#)
- [První spuštění programu](#)
- [Kopírování souborů do SeeYou Mobile](#)
- [Jak používat SeeYou Mobile](#)
- [Připojení zdrojového GPS](#)
- [Práce s profily v SeeYou Mobile](#)
- [Lety na odznaky, rekordy a soutěžní lety](#)
- [Lety přes určené prostory](#)
- [Použití pomocníka ustředění](#)
- [Létání s pomocníkem létání na trojúhelnících FAI](#)
- [Flarm-Radar](#)

2.1 Instalace a odinstalování

Instalace

Nejjednodušší cestou instalace SeeYou Mobile na váš Pocket PC, je stáhnout si instalační soubor ze stránek <http://www.seeyou-mobile.si>

Spustíte instalační soubor na vašem stolním PC a sledujte pokyny na obrazovce. Pokud nezměníte nastavení adresářů během instalace, pak program bude nainstalován do adresáře \Program Files\mSeeYou ve vašem PDA, zatímco terén, vzdušné prostory a traťové body budou nainstalovány do adresáře \My Documents\mSeeYou.

Zástupce SeeYou Mobile bude umístěn na Today screen PDA. Tato ikony vám umožní rychlé

SeeYou Mobile spuštění aplikace.

Instalace na paměťové kartě

- Stáhněte si soubor SeeYou Mobile ZIP pro paměťovou kartu ze stránek Naviteru
- Vložte paměťovou kartu do čtečky
- Rozbalte zipový soubor do kořenového adresáře paměťové karty
- Ujistěte se, že byla zachován adresářový strom
- Vložte paměťovou kartu do vašeho PDA

Nyní byste měli vidět dialog, zda chcete či nechcete spustit SeeYou Mobile

Odinstalování

K odstranění SeeYou Mobile z PDA použijte Start > Settings > System > Remove Programs. Vyberte Naviter SeeYou Mobile a použijte tlačítko Remove. Bude odebrán programový soubor, upraveno nastavení registrů, terén, vzdušné prostory a traťové body. Budou zachovány soubory se záznamy letů v PDA.

Viz. také:
[Začínáme](#)

2.2 První spuštění programu

Po úspěšné [instalaci](#), použijte ikonu SeeYou Mobile na Today screen ke spuštění aplikace.

Pokud nejste skutečně připojeni do zdroje GPS, budete informováni, že GPS vstup je nedostupný a budete dotázáni, zda chcete zvolit jiný vstup. Pokud použijete Ano, pak bude otevřen dialog, o kterém více v [Nastavení > Vstup](#). Pokud chcete například spustit demo let, zvolte Soubor a pak stiskněte OK na příkazovém řádku v dolní části obrazovky.

To co uvidíte, je demo let nad demo mapou s demo traťovými body a demo vzdušnými prostory. Animace po vzletu bude nastavena na rychlost 20:1 a zobrazení letových prvků bude takové jaké viděl pilot během letu v SeeYou Mobile.

[Mapová stránka](#) je rozdělena na části Hlavička > Mapa se symboly > Příkazový řádek a to ve směru od vrcholu obrazovky k její dolní části.

Hlavička

Podává informace o stavu GPS signálu, zobrazuje se něm traťový bod, ke kterému pilot směřuje, systémové informace jako stav baterie v případě nízkého napětí, nastavení hlasitosti a pomocí křížku můžete aplikaci minimalizovat. Je nutné si pamatovat, že použití X **neukončuje** aplikaci SeeYou Mobile, pouze ji minimalizuje. To je odlišné do použití křížku na vašem stolním PC.



[Mapa se symboly](#)

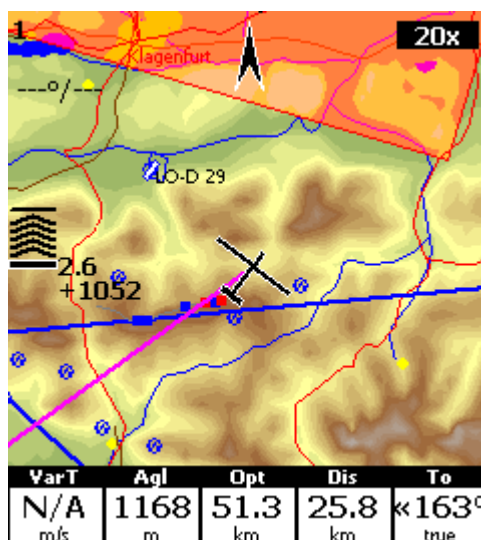
je to, co vám poskytuje veškeré informace během letu. pokud klepnete na některý ze symbolů, pak otevřete dialogy, které vám umožní další nastavení těchto symbolů. Například pro

- [Vítr](#) pokud klepnete na zobrazení vektoru větru
- [Orientace mapy](#) při klepnutí na šipku, která ukazuje směr severu
- [Vlastnosti letu](#) při klepnutí na dialog McCready nastavení
- Pohybovat symbolem kluzáku, pokud na něj klepnete. To je také vyvolávající moment pro třídící funkci mapy.

Poklepáním na traťový bod, se otevře seznam traťových bodů, které jsou seřazeny podle vzdálenosti od bodu, na který bylo klepnuto. To je nejrychlejší cesta, jak vybrat traťový bod ze skupiny traťových bodů.

Pokud potáhneme ukazovátkem po obrazovce, pak se otevře seznam traťových bodů, které jsou nejdříve řazeny ve směru vytvořené linky a následně podle vzdálenosti v tomto směru od symbolu kluzáku. To je výhodné, pokud není traťový bod vidět v daném zobrazení na obrazovce, ale je v požadovaném směru.

Letové údaje vám podávají informace, které potřebujete. Je to indikátor dokluzu, navigace, optimalizace a další prvky, jejichž výběr zobrazení a další vlastnosti nastavíte pomocí volby Nabídka > Letové prvky.



Příkazová lišta

pomocí 5 tlačítek spouští různé akce. Stejně funkce jako jsou v příkazové liště je možno přiřadit tlačítkům, které jsou na vašem PDA. Nastavení těchto tlačítek provedete v dialogu

Menu > Nastavení > Příkazy.

Přednastavené akce pro tlačítka jsou:

- . Nahoru (Up) = Předchozí bod
- . Dolu = Následující bod
- . Vlevo = Předchozí stránka
- . Vpravo = Další stránka
- . Kalendář = McCreedy snížení
- . Kontakty = McCreedy zvýšení
- . Inbox = Předchozí stránka
- . iTask = Další stránka

Přednastavené akce pro softwarová tlačítka zleva doprava (Příkazový řádek) jsou:

- . Měřítka
- . Nastavení mapy
- . Jít na
- . Úloha
- . Menu



Vyzkoušejte funkce všech těchto tlačítek. Zcela dle vašeho uvážení může použít tlačítko Nápovědy - Help v dialogu. Jedná se o kontextovou nápovědu a tak vám lépe ukáže obraz toho, co chcete vysvětlit ve všech souvislostech.

2.3 Kopírování souborů do SeeYou Mobile

PDA pomocník = Mobile Wizard slouží k nahrání souborů ze SeeYou do v PDA uloženého SeeYou Mobile. PDA pomocník pracuje v SeeYou i po vypršení doby, kdy je SeeYou funkční i bez vložení kódu. To tedy znamená, že nemusíte vlastnit registrovanou verzi SeeYou, jestliže chcete vložit do PDA požadovaná data.

1. Propojte PDA s PC pomocí Active Sync
2. Spustěte SeeYou
3. Použijte v SeeYou nabídku Soubor > PDA pomocník

První strana v SeeYou vám umožní vybrat ty prvky, které chcete přenést do PDA. Můžete vybrat

- . Terén (vrstevnice)
- . Nadmořskou výšku terénu (pro určení výšky nad zemí)
- . Železnice, silnice, řeky, jezera a města
- . Traťové body a úlohy
- . Vzdušný prostor
- . Nastavení (barevné schéma vektorových map, jednotky, vlastnosti pro trojúhelníky, nastavení pozorovacích sektorů)

Druhá strana vám umožní nastavit základní název souborů v PDA a určit adresář, kam budou nahrány soubory s vybranými prvky na první straně.

- . Soubory, které jsou pak ukládány do PDA (nebo disk) budou pak mít název, který je uveden ve volbě Název a jejich přípony budou CUB pro soubor se vzdušnými prostory, CIT pro vektorové mapy a CUP pro traťové body a úlohy.
- . Určený adresář může být buď vybrán v paměti PDA nebo na disku v PC disk. Volbu provedete pomocí radio tlačítka.
- . Pomocí tlačítka Vybrat určíte jednoduše vámi zvolený adresář.

Třetí strana vám umožní pomocí nakreslení čtyřúhelníku vybrat oblast mapy, kterou chcete přenést do PDA.

Pomocí Ctrl+šipka nahoru, Ctrl+šipka dolů můžete měnit měřítko. Kliknutím na okraji mapy vám jí dovolí posunout. Je to stejný postup, který je běžná v jakémkoliv Mapovém pohledu v SeeYou.

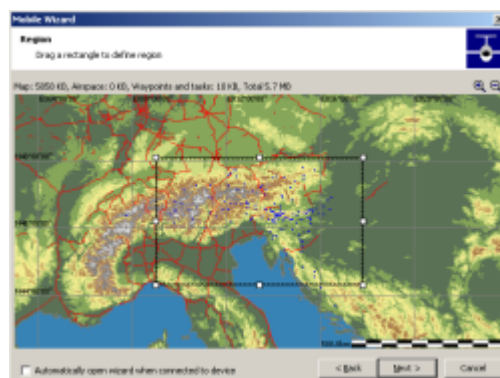
Čtvrtá strana ukazuje postup v odesílání nebo ukládání souborů.

Jakmile je přenos úspěšně ukončen, pomocí tlačítka Ukončit uzavřete PDA pomocníka.

Jestliže dojde k chybě při spojení, nejprve zkontrolujte, zdali SeeYou Mobile není ve vašem PDA spuštěno. Je důležité pochopit rozdíl mezi použitím "křížku" v PDA a ve Windows v PC. "Křížek" v PDA totiž způsobuje stav, který je znám ve Windows jako "dát do lišty". K úplnému ukončení SeeYou Mobile musíte použít volbu Menu>Další>Ukončit .

Jestliže nevíte, zdali SeeYou Mobile je spuštěno v PDA pak použijte pořadí voleb Start > Settings > System > Memory > Running programs. Otevře se seznam se spuštěnými programy v PDA. Pokud je zde v seznamu i SeeYou Mobile. Pak ho ukončete.

Potom budete schopni komunikovat se SeeYou Mobile pomocí PDA pomocníka.



2.4 Jak používat SeeYou Mobile

Jsou dvě doporučené cesty, jak se naučit zacházet se SeeYou Mobile před tím, než ho použijete za letu.

Přehrávání souboru

To je nejúčinnější cesta, jak se naučit zacházet se SeeYou Mobile. Co je nutné udělat, je spustit přehrávání již provedeného letu a to vám umožní vidět letová data a údaje, které byste mohli vidět, kdybyste měli na palubě SeeYou mobile. Abyste toto mohli provádět, musíte nahrát vaše lety z PC pomocí ActiveSync Explorer do Pocket PC.

Potom jděte [Menu > "Další"> > Vstup](#), potom změňte vstup na "Soubor". Stiskněte tlačítko "..." a vyberte let, který chcete přehrát. Nyní užívejte tlačítka změny traťových bodů, McCreedy a stránek. Návratem na obrazovku můžete vidět to, co se změnou nastavení událo a také můžete zobrazit ty letové prvky, které chcete sledovat. Pamatujte, že můžete nastavit zobrazení [letových údajů](#) v každé mapě samostatně.

Další zajímavou cestou, jak si přehrát váš let, je jeho uložení do NMEA záznamu. V záznamu NMEA jsou uloženy veškeré zprávy, které byly do zařízení zaslány. Ty mohou být tak zobrazeny na obrazovce během přehrávání. Takovými zprávami jsou data z Flarmu a jeho varování. K přehrání NMEA záznamu je nutné vytvořit nějaký "TMP" adresář v kořenovém adresáři vašeho PDA a uložit sem NMEA záznam jako "nmeain.log" a vybrat "Soubor" jako vstup v Menu > Nastavení > Vstup

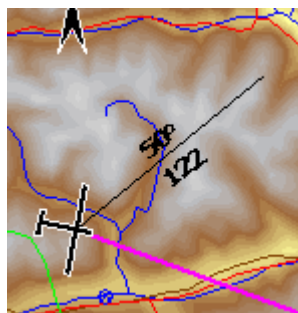
Simulátor

Pokud vyberete vstup simulátor, můžete pohybovat symbolem kluzáku volně bez toho, že by byl nahrán záznam nějakého letu a můžete tak dosáhnout místa, kde jste ještě s kluzákem nelétali. Abyste pohnuli kluzákem, klepněte na symbol až se objeví linie. Tuto linii přetáhněte do směru, kterým chcete, aby se kluzák pohyboval. Prodlužováním přímky zrychlujete pohyb kluzáku ve zvoleném směru. U linky vidíte kurs a rychlost.

Práce se SeeYou Mobile na zemi, vás naučí přemýšlet o plachtění, úloze a scénérii vašeho letu při soutěžním letu.

Simulátor SeeYouMobile pro PC

Tým Naviteru vytvořil jako dodatek k verzi pro PDA 100% funkční kopii SeeYou Mobile, která je založena na vašich datech a běží na PC. Tak si můžete otevřít SeeYou Mobile pěkně v klidu doma a otestovat všechny možnosti programu ještě před tím, než si koupíte PDA a rozhodnete se užívat SeeYou Mobile během vašeho bezmotorového výkonu.



Viz. také:
[Začínáme](#)

2.5 Připojení zdrojového GPS

Všeobecně platí, že každá GPS s NMEA výstupem je kompatibilní se SeeYou Mobile. Jediné co potřebujete jsou správné propojovací kabely a správné zapojení a samozřejmě správné nastavení parametrů v zařízení GPS. Níže je uveden seznam přístrojů, kde jsou popsány odlišnosti, které je nutno zkontrolovat. Teprve při správném nastavení je dosaženo úspěšné spolupráce mezi GPS a SeeYou Mobile.

Abyste zjistili, zda ano či ne PDA přijímá data z GPS, jděte do Menu > Nastavení > Hardware > Terminal. Jestliže jsou zde zobrazeny záznamy vět po jedné sekundě, vaše nastavení portu je provedeno správně.

V základě je SeeYou Mobile nastaveno pro komunikaci s parametry COM 1, baud rate 4800, No Parity, 8 Bits a Stop bit 1. Není-li stanoveno jinak toto nastavení je viditelné v Menu > Nastavení > Vstup > Nastavení portu. Předpokládá se také, že budete k propojení používat COM kabel, který slouží k propojení PDA s Active Sync. Je také možné používat vlastní vyrobené propojovací kabely, které používají nulový adapter modemu a obrácené piny Tx a Rx.

Propojení vnější jednotky GPS

Tyto jednotky se připojují do PDA pomocí COM kabelu, který je připojen na vstup na spodní části PDA.

GPS jednotky s flash kartou/pouzdrém/bluetoothem

Takových zařízení existují obrovské množství po celém světě. Neexistuje žádný standard pro tyto výrobky. To znamená, že jednotlivý přístroj vyžaduje různé nastavení pro správné připojení k PDA a to dokonce u různých výrobků téhož výrobce. Proto vám doporučujeme použít následující tabulku jako hrubý návod a zároveň vás prosíme o zaslání vašich poznatků při připojování takového zařízení k SeeYou Mobile. Pomůžete tak zlepšit databázi rad pro připojení PDA a těchto zařízení. Je dobré mít na paměti, že při připojení je nutno používat manuál výrobce k přístroji.

Příklady připojení externích jednotek GPS:

Garmin

- . Kabely: Použijte přiložený kabel pro propojení Garmina s PC, samec/samec nulový-modem adapter a COM kabel pro PDA.
- . GPS nastavení: Interface musí být nastaven na "NMEA Out".

LX Navigation / Filser

- . Kabely: LX Navigation přiložené kabely a uchycení k propojení s PDA. Doporučujeme vám tyto kabely použít.
- . Nastavení: NMEA výstup musí být nastaven POUZE pro následující věty: GPRMC, GPGLA a LXWP_. LXWP_ je dostupná jen v nejnovějších verzích firmwaru.
- . LX 1600 je dodávána se všemi potřebnými kabely již od výrobce. Aby docházelo k oboustranné komunikaci, MUSÍTE nastavit Menu > Nastavení > Hardware > Zařízení > LX 1600.

SDI Posigraph

. Kabely: LX Navigation přiložené kabely a uchycení k propojení Posigraphu do PDA.

Doporučujeme vám tyto kabely použít.

. Nastavení: Stisknout Setup, potom zvolit Setup > Output. Nastavit Output NMEA na Y, Output WINP na Y.

Volkslogger

.Kabely: Fa. Garrecht Avionik přiložené kabely a uchycení použít k připojení Volksloggeru do PDA. Doporučujeme vám tyto kabely použít

. Nastavení: SeeYou Mobile MUSÍ být nastaveno pro komunikaci s Volksloggerem pomocí Menu> Nastavení > Hardware > Zařízení > Volkslogger..

Cambridge modely 10, 20 & 25

. Nastavení: SeeYou Mobile MUSÍ být nastaveno pro komunikaci se Cambridge GPS-NAV volbou Menu > Nastavení > Hardware > Zařízení > Cambridge GPS-NAV.

Cambridge 302

. Kabely:

. Nastavení: SeeYou Mobile může komunikovat s modelem 302 oboustranně. MUSÍTE nastavit Menu > Nastavení > Hardware > Zařízení > Cambridge 302. Můžete vybrat data, která chcete posílat a přijímat.

Printtechnik GR 1000

. Nastavení: NMEA výstup musí být nastaven na "NMEA A"

Příklady Bluetooth, jednotky s kartou nebo pouzdem.

Navman Sleeve

. Nastavení: Nejprve jít do Menu > Další > Vstup > Nastavení portu. Změňte port na hodnotu 4 nebo 6 (záleží na modelu), rychlost na 57000, Parity None, Bity 8, Stopbit 1. V Menu > Nastavení > Hardware > Terminal zkontrolujte, zda PDA přijímá věty z GPS.

TomTom

. Tato zařízení se všeobecně dobře propojují. Avšak některé TomTom aplikace nespolupracují dobře na některých přístrojích s COM portem. Doporučujeme vám provést reset před letem a NESPOUŠTĚT TomTom software během letu. Doporučujeme návštěvu fora na našich webových stránkách.

Asus GPS Mouse

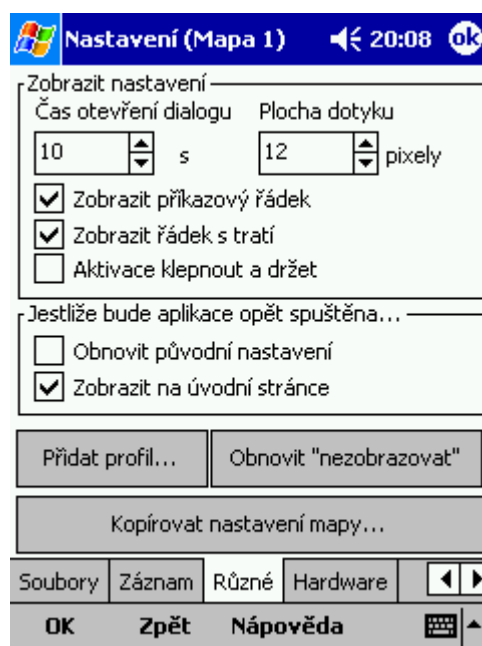
. Při spojení není nutné měnit základní nastavení.

2.6 Uživatelské profily

Pokud si myslíte, že nebudete využívat aplikaci s nastavením pro více uživatelských profilů, pak tuto kapitolu vynechte a přejděte na následující.

Pokud budete létat několik typů kluzáků nebo létat v různých lokalitách, pak budete obtěžováni před každým letem nutností častých změn polár, mapového podkladu, traťových bodů a vzdušných prostorů. Právě k odstranění této těžkosti je SeeYou Mobile 2.0 vybaveno tzv. Profily. Můžete tak provést rychlé nastavení pro každý váš klubový kluzák a nebo profil vyhradit pro účast na soutěžích. V následujících odstavcích se naučíte profily nastavit a využívat.

1. Pokud jste poprvé spustili SeeYou Mobile, byl vytvořen tzv. Default profil. Pokud budete provádět jakékoliv změny v nastavení aplikace, pak budou ukládány právě do tohoto profilu. Náhle však potřebujete létat jednosedadlový kluzák vašeho klubu, který má velmi výrazně odlišnou poláru a použijete jiný GPS zdroj než jste používali dříve. Je nutné tak vložit novou poláru, hlavičku a hardwarová data pokaždé, když chcete létat tento kluzák. Můžete však vytvořit nový profil tím, že použijete volbu [Menu > Nastavení > Různé](#) a kliknete na tlačítko "Přidat profil".

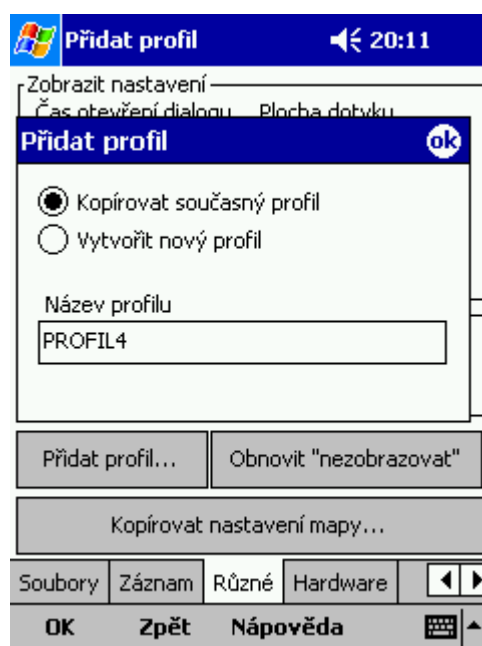


2. Zvolte buď

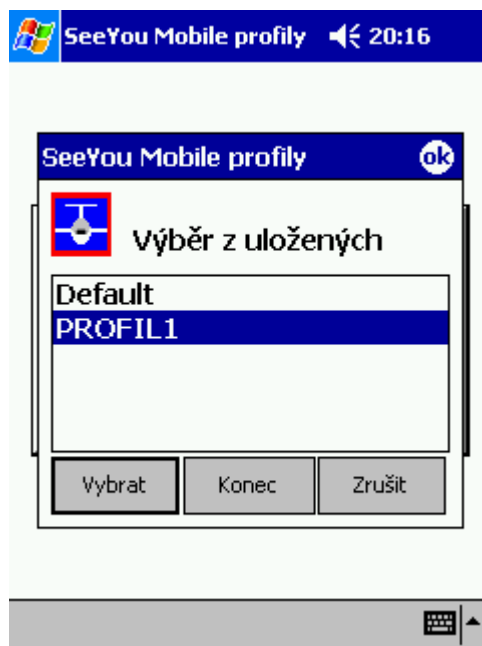
. Kopírovat současný profil (který udělá přesnou kopii vašich současných nastavení)

. Vytvořit nový profil (který vytvoří nastavení podle hodnot nastavených v default profilu), který upravíte.

Pojmenujte profil tak, abyste se v něm snadno orientovali. Např. "ASW 27", "LX 1600" nebo "World Gliding Championships 2004".



3. Při dalším spuštění SeeYou Mobile budete mít na výběr ze dvou profilů. Máte 10 sekund pro výběr profilu (dle nastavení v Různé-Čas otevření dialogu). Jestliže neprovedete žádnou volbu, bude použit profil, který byl naposledy použit.



4. Jestliže nahrajete profil poprvé, budete ho chtít pravděpodobně upravit podle svého. Zde je několik prvků nastavení, které budete chtít pravděpodobně změnit před použitím mCU:

[Umístění souborů s mapami, prostory a traťovými body](#)

[Jméno pilota a typ kluzáku](#)

[Hardware připojené k SeeYou Mobile](#)

[Letové údaje Mapy 1](#)

[Letové údaje Mapy 2](#) (nastavují se odděleně, pamatujete?)

2.7 Létání úloh na odznaky, rekordy a na soutěžích

Abyste úspěšně dokončili tyto disciplíny, musíte chvíli času věnovat předletové přípravě.

1. **Vložte úlohu**, kterou chcete letět.

To provedete pomocí dialogu [Menu >Trať](#). Použijte klávesnici k vložení jména traťového bodu v pohledu seznam. Napište několik prvních počátečních znaků, k dokončení výběru použijete pravou a levou šipku.

133km-Návrat 0:42

Odlet: 003BIT

26°	66.5km	66.5km
-----	--------	--------

1. 007BBR

207°	66.5km	133km
------	--------	-------

Cíl: 003BIT

Nahrát Vložit Upravit Jít na

OK Zpět Nástroje Mapa

Jakmile vložíte traťový bod, zkontrolujte nastavení pozorovacího sektoru, zdali je nastaven správně. Nad každým traťovým bodem klikněte na tlačítko Upravit. Otevře se dialog

[Úprava traťového bodu](#). Pokud letíte let pro zisk rekordů FAI nebo odznaky nastavte:

. Odlet: Směr = Další, Poloměr1 = 0.5km, zatrhněte Pouze páska.

. Otočné body 1-3: Směr = Symetrický, Poloměr1 = 3km, Úhel1 = 45° (ostatní hodnoty jsou 0 nebo nezatržené)

. Cíl: Směr = Předchozí, Poloměr1 = 0.5km, zatrhněte Pouze páska.

280km-Troj. 20:23

Bod: Dhlava-hangar Výška: 555m

Pozorovací sektor

Směr: Symetrický Úhel12: 319.8°

Poloměr1: 3.00km Úhel1: 45°

Poloměr2: 0.00km Úhel2: 0°

☐ Určená oblast ☐ Jen páska

+ + DEF - -

OK Zpět Nápověda

2. Odstartování úlohy za letu.

Pohledem na obrazovku si ověřte polohu odletové pásky a leťte tak, abyste jí neminuli. Pokud úspěšně proletíte páskou, ozve se akustický signál. Po jejím překročení se objeví na obrazovce návěští, ve kterém je zobrazen čas odletu. Pokud chcete pokračovat v úloze, klepněte na toto návěští s časem odletu (Tlačítko odletu). Okamžitě se objeví navigační informace k prvnímu bodu

tratě a rozběhne se statistika.

Jak provést nový odlet. Je nutné změnit traťový bod na odletový bod. Nejrychlejší cesta jak to udělat, je otevřít dialog tratě, vybrat odletový bod a stisknout Jít na. Statistika bude znovu obnovena po novém překročení odletové pásy.

3. Let v úloze

Při letu v úloze využijte všechny možnosti, které vám SeeYou Mobile nabízí:

- . [Mapové stránky](#) abyste věděli, kde se nacházíte
- . [Letové údaje](#) abyste viděli všechny letové prvky, které vás zajímají
- . [Statistika](#) abyste viděli, jak plníte zadání úlohy
- . [Varování blízkosti vzd. prostoru](#) abyste se nedostali do nesnází
- . [Dialog Jít na](#) při hledání nejbližšího letiště atd.



4. Závěrečné klouzání

Dovolujeme si navrhnout následující postup. Let při dokluzu je velmi pohodlné při použití [letových údajů](#). Požadovaná klouzavost a Současná klouzavost. Jejich úlohou je ukazovat požadovanou klouzavost do cíle a dosahovanou klouzavost v daném okamžiku. Jste na správném sestupu, když současná klouzavost je vyšší než současná klouzavost. Výpočet vždy zahrnuje nastavenou výškovou rezervu. Pěkné na tom je to, že vše závisí na MC nastavení, poláře kluzáku, kalkulaci větru, nastavení znečištění a zatížení. Všechno z toho může být špatně a ovlivňuje výpočet vycházející z poláře kluzáku.

Současná klouzavost je však praktická - říká vám, co právě děláte. Požadovaná klouzavost je rovněž užitečná. Říká vám, co byste měli dělat. Jestliže současná klouzavost je vyšší než požadovaná, pak je všechno v pořádku. Jestliže to vypadá tak stále, pak to děláte výborně.

Přejeme vám mnoho úspěchu při letu na takovém dokluzu!

Letání úloh přes určené prostory

V úlohách přes určené prostory je stanovena velká oblast, ve které může být kdekoli zvolen otočný bod. Rychlost je věc, na které v těchto úlohách velmi záleží. Pilot musí mít nejméně jeden fix v každé oblasti a to tak, že využije maximálně dané meteorologické podmínky v prostoru. Úlohy přes určené prostory mohou být stěží dobře zaletěny bez použití PDA a jeho využití pouhým dotykem na obrazovce.

1. **Vložte úlohu**, kterou chcete letět.

To provedete pomocí dialogu [Menu > Úloha](#). Použijte klávesnici k vložení jména traťového bodu v pohledu seznam. Napište několik prvních počátečních znaků, k dokončení výběru použijete pravou a levou šipku.



Jakmile vložíte traťový bod, musíte nastavit vlastnosti určeného prostoru. Nad každým traťovým bodem klikněte na tlačítko Upravit. Otevře se dialog [Úprava traťového bodu](#). Pro nastavení vlastností určeného prostoru musíte:

- . zatrhněte Určená oblast=Assigned Area
- . vložte hodnoty Směr, Úhel12, Polměr1, Úhel1, Poloměr2 a Polměr2 jak bylo stanoveno na briefingu.

Například sektor disciplíny je určen:

Směr = Symetrický (není požadováno)

Poloměr1 = hodnoty v kilometrech nebo mílích dle briefingu

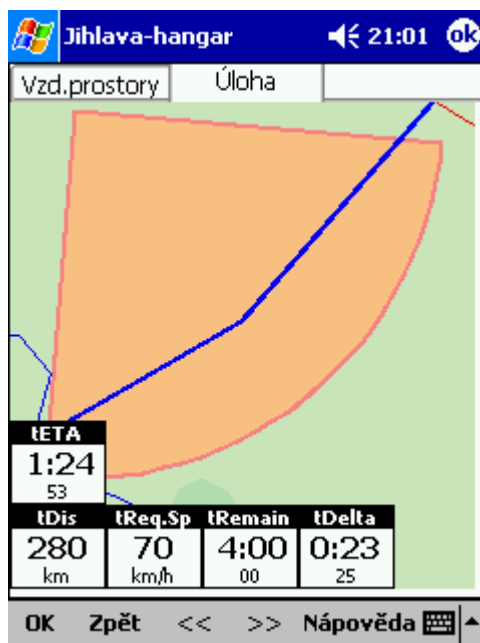
Úhel1 = 180°

Určená oblast = zatrhnout

Další věcí je nastavení času úlohy, jak bylo určeno na briefingu. Nastavuje se v minutách pomocí dialogu [Menu > Trať > Nástroje > Vlastnosti > Čas úlohy](#)

2. Před letem

Nejprve jsou otočné body vloženy do středu určené oblasti. Ale to asi nebude ten bod, kam bude váš let směřovat po vyhodnocení meteo podmínek. Jestliže se rozhodnete, co budete přibližně dělat, jděte do dialogu [Menu > Trať > Mapa](#) nebo klepněte na obrazovku v sektoru určené oblasti a vyberte [záložku Trať](#) v dialogu Otevření dialogu z mapy. Změňte "navigovat k" bod v každém sektoru (provedete klepnutím na průsečík ramen a trati a přemístíte ho tahem na vámi požadované místo v sektoru) a vytvoříte úlohu o požadované délce a rychlosti, která je podle vás reálná jako nejlepší v daném soutěžním dnu ve vyhlášeném Čase úlohy.



3. Odstartování úlohy za letu.

Pohledem na obrazovku si ověřte polohu odletové pásky a leťte tak, abyste jí neminuli. Pokud úspěšně proletíte páskou, ozve se akustický signál. Po jejím překročení se objeví na obrazovce návěstí, ve kterém je zobrazen čas odletu. Pokud chcete pokračovat v úloze, klepněte na toto návěstí s časem odletu=Start Time. Okamžitě se objeví navigační informace k prvnímu bodu trati a rozběhne se statistika.

Jak provést nový odlet. Je nutné změnit traťový bod na odletový bod. Nejrychlejší cesta jak to udělat, je otevřít dialog trať=Task dialog, vybrat odletový bod a stisknout Jít na=Goto. Statistika bude znovu obnovena po novém překročení odletové pásky.

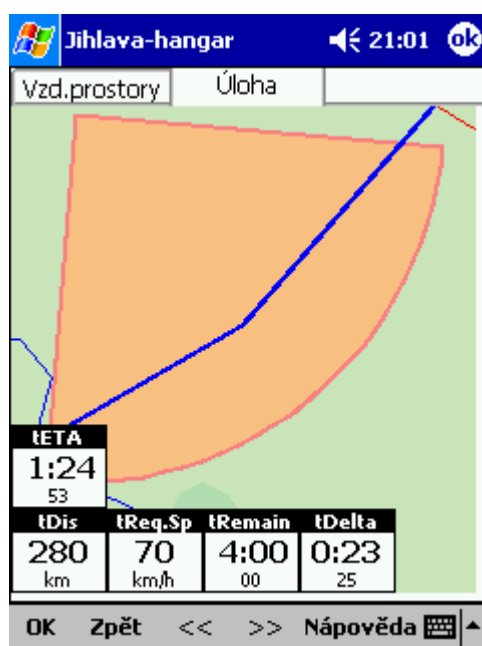
4. Let v úloze

Při letu v úloze využijte všechny možnosti, které vám SeeYou Mobile nabízí:

- . [Mapové stránky](#) abyste věděli, kde se nacházíte
- . [Letové údaje](#) abyste viděli všechny letové prvky, které vás zajímají
- . [Statistika](#) abyste viděli, jak plníte zadání úlohy
- . [Varování blízkosti vzd. prostoru](#) abyste se nedostali do nesnází
- . [Dialog Jít na](#) při hledání nejbližšího letiště atd.



Pokud za letu v úloze posoudíte počasí jinak a váš záměr o délce úlohy se změní, bude moci přemístit bod v dalším sektoru tak, že zoptimalizujete úlohu vzhledem k počasí a rychlosti, kterou předpokládáte pro zbytek letu. V podstatě to znamená, že opět klepnete na trať v sektoru a následně pohnete v dalším okně vrcholem tratě na vámi požadované místo.

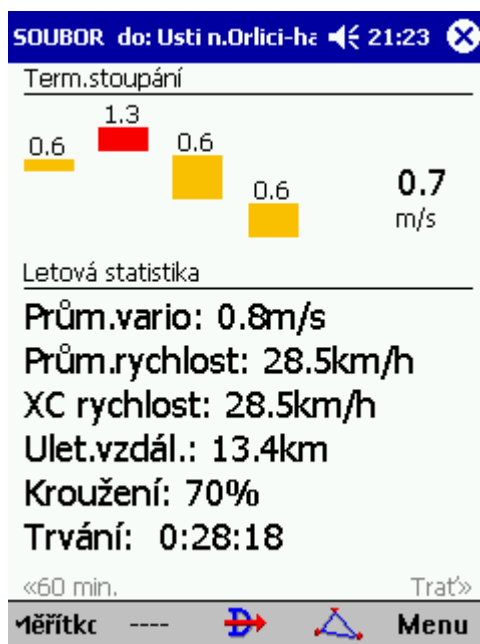


Pozorujte, jak se mění indikátor konečného času při pohybu bodem. To vám pomůže rozhodnout, co musíte dělat ve zbývajícím čase.

5. Statistika

Za letu vás také jistě bude zajímat jaké výkony jste dosáhli. To uvidíte na [Stránce statistiky](#). Stránka statistiky se skládá ze dvou částí, které vám v tom pomohou. Statistika úlohy vám podává informace o dosažené vzdálenosti a rychlosti po překročení odletové pásky, zatímco 60 minutová statistika vám tyto informace zprostředkuje za posledních 60 minut. Srovnání obou hodnot vám

lépe napoví, co dělat, aby váš výkon v dané disciplíně byl co nejlepší.



6. Závěrečné klouzání

Dovolujeme si navrhnout následující postup. Let při dokluzu je velmi pohodlné při použití [letových údajů](#). Požadovaná klouzavost=Required L/D a Současná klouzavost=Current L/D. Jejich úlohou je ukazovat požadovanou klouzavost do cíle a dosahovanou klouzavost v daném okamžiku. Jste na správném sestupu, když současná klouzavost je vyšší než požadovaná klouzavost. Výpočet vždy zahrnuje nastavenou výškovou rezervu. Pěkné na tom je to, že vše závisí na MC nastavení, poláře kluzáku, kalkulaci větru, nastavení znečištění a zatížení. Všechno z toho může být špatně a ovlivňuje výpočet vycházející z poláry kluzáku.

Současná klouzavost je však praktická - říká vám, co právě děláte. Požadovaná klouzavost je rovněž užitečná. Říká vám, co byste měli dělat. Jestliže současná klouzavost je vyšší než požadovaná, pak je všechno v pořádku. Jestliže to vypadá tak stále, pak to děláte výborně.

Užijte si létání úloh přes určené prostory!

2.9 Použití pomocníka ustředění

Pomocník ustředění je další vlastností SeeYou Mobile, která vám pomůže se mnohem rychleji ustředít, pokud budete dbát jeho pokynů.

Pomocník ustředění analyzuje vzestupný proud během vašeho kroužení. Počítá průměr a sleduje, jak rychle dochází ke změnám v hodnotě stoupání během jednoho kruhu, které je indikováno na variometru.

Používá dvou cest, jak vás upozornit:

1. **Zvukové varování pomocníka ustředění** spustí, jestliže odchylka je dost velká (viz. [Nastavení - Termika](#)). Píská na základě zvolené časové konstanty v sekundách nebo ve stupních (viz. [Nastavení - Termika](#)) před tím než kluzák dosáhne tu samou část kruhu, kde bylo dosaženo při minulém kruhu nejvyšší stoupání.

2. **Grafika pomocníka ustředění** je zobrazena, jestliže je dosaženo dost velké odchylky ve

stoupání (viz. [Nastavení - Termika](#)). Velikost bublin odpovídá síle stoupání. Barva bublin je vztažena k nastavení MacCready hodnoty. Červené jsou lepší než aktuální MC, modrá je více než o 0.5m/s (1kts) menší než MC, žlutá je něco mezi tím. Šipka směřuje směrem, kde bylo v předchozím kruhu zjištěno nejsilnější stoupání, zatímco jetím delší, čím více se odchylujete od jádra nejsilnějšího stoupání. Znamená to, že šipka je delší, pokud je i rozptýl ve stoupání větší.

Vaše činnost:

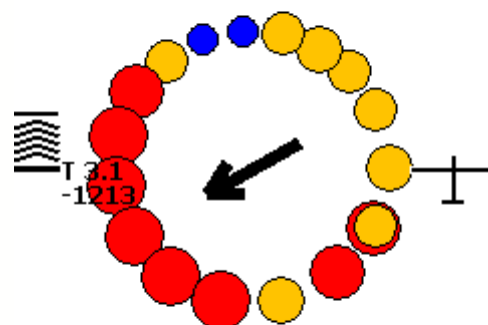
- . najít stoupání
- . začít kroužit
- . podívat se ven
- . zjistit stav termiky
- . zjistit provoz ve své blízkosti
- . začít užívat pomocníka ustředění

Práce pomocníka:

- . analyzovat stoupání
- . najít nejsilnější stoupání vna kruhu
- . vydat zvukové a vizuální pokyny k úpravě kroužení

FILE To: Slovenj Gradec 11:00

2x



2km MAWT Menu

Autoři nezkušeli vyvinout poradce pro termiku, vyvinuli pouze pomocníka pro období, kdy jste unaveni nebo máte na práci lepší věci než se zaměřit 100% na kroužení v termice. Bude stačit sledovat jen zvuk zvonku, jestliže se bude výrazně měnit síla stoupání v kroužení.

Jestliže budete chtít zobrazit pomocníka ustředění bez závislosti na termickém stoupání, stačí jít na MENU a stisknout tlačítko Pomocník ustředění. Pro jeho ukončení pouze klepněte kdekoli na obrazovku.

Autoři budou šťastní, pokud si budete stále užívat plachtění a to i tehdy, pokud se rozhodnete nikdy nepoužít pomocníka ustředění. :-)

Viz. také:

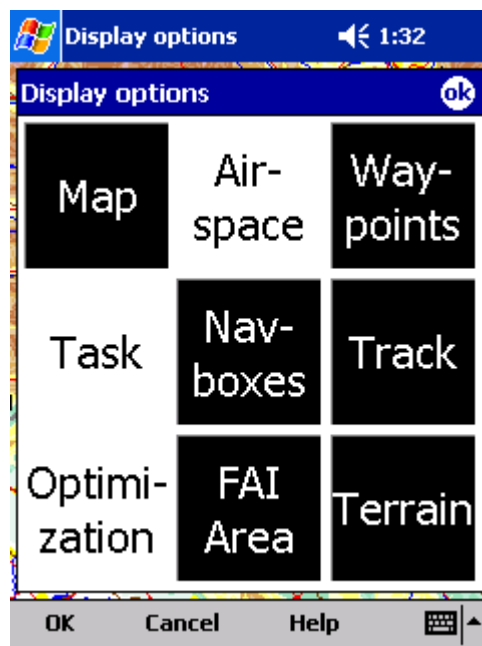
[Nastavení - Termika](#)

2.10 Pomocník při FAI trojúhelnících

Pomocník při létání na FAI trojúhelnících zvyšuje vaši možnost uletění této disciplíny.

Pokud budete využívat pomocníka FAI trojúhelníků, nemusíte vynaložit příliš mnoho úsilí. Jen ho zapnete a letíte. To byla naše filosofie při jeho tvorbě. A nyní jak pracuje.

Zapnutí nebo vypnutí Pomocníka FAI sleduje to smou filosofii jako zapínání a vypínání map, traťových bodů, letových údajů atd. Je řízeno pomocí dialogu [Zobrazované vrstvy](#)



Létání volných tratí na FAI trojúhelníku

Pokud je zapnuta v Zobrazovaných vrstvách FAI oblast, pak už mnoho dělat nemusíte. Samozřejmě byste měli zhruba vědět, kterým směrem letět, tedy letět trojúhelník. Čím větší trojúhelník bude, tím více byste měli vědět kudy letět. Pomocník letů na FAI trojúhelnících bude jednoduše sledovat, co děláte. pokud poletíte na prvním rameni, pak nebude samozřejmě jetě vědět, kterou cestou se vydáte. To není problém. FAI oblast bude zobrazena na jedné straně prvního ramene. Pokud ji budete chtít mít na druhé straně, pouze klikněte do FAI oblasti a ona přerotuje (samozřejmě musíte mít povoleno v nastavení zatržení "Otáčet na kliknutí" - což je základní nastavení).

Jakmile se otočíte a tím definujete svůj první otočný bod, jednoduše pokračujte v letu vpřed k dalšímu traťovému bodu (nebo spíše do velké oblasti, kde předpokládáte druhý otočný bod). Jakmile je trojúhelník, který letíte, dostatečně naznačený, tím více se mění i FAI oblast. Není již zobrazena tak, aby vaše rameno bylo co nejdelší. Místo toho je kreslena na rameni, které právě letíte. Tím je míněno, že se vám zobrazuje směrem dopředu, kde předpokládáte další otočný bod. Pokud otočíte bod v této oblasti, tak váš celý let bude hodnocen jako let na FAI trojúhelníku.

Když budete v blízkosti druhého otočného bodu, který hodláte zvolit, bude vám velmi vítaná pomoc letového údaje Optimalizace FAI trojúhelníku, který je možno vybrat ze seznamu [letových údajů](#) . Pokud ho máte na obrazovce, pak vidíte, jak přesně bude vaše trať na trojúhelníku dlouhá, pokud doletíte domů. pokud jste tedy spokojeni s vaší pozicí v druhé oblasti, pak pokračujte směrem domů. Hodnota Optimalizace trojúhelníku FAI se nebude měnit, je to jen o dolétění domů.

Výše popsaný příklad platí pro let na FAI trojúhelníku, který byl započat z některého jeho vrcholu. Pokud letíte FAI trojúhelník s odletem z ramene, pak to není odlišné. Jediný rozdíl je v tom, že druhý bod, který otočíte představuje první bod z výše popsaného příkladu a ten třetí bod je konečný, ze kterého jste letíte domů.

Zakončení úlohy

Úloha na FAI trojúhelníku není dokončena, pokud nedoletíte do vašeho odletového bodu. Pokud však existuje jeden cílový fix, který leží ve vzdálenosti do 1 km od jiného fixu, který se nachází před místem, kde je určen váš 1. otočný bod, má se za to, že jste úlohu dokončili. Může to být jediný fix, jestliže jste odletěli z vrcholu trojúhelníkové tratě. Je to celá řada fixů mezi počátkem plachtařského výkonu a prvním otočným bodem, pokud jste provedli odlet z ramene.

Pomocník FAI trojúhelníku vám bude nápomocen i zde, kdy vidíte kruh o poloměru 1km kolem

nejbližšího cílového fixu.

Otáčení oblasti

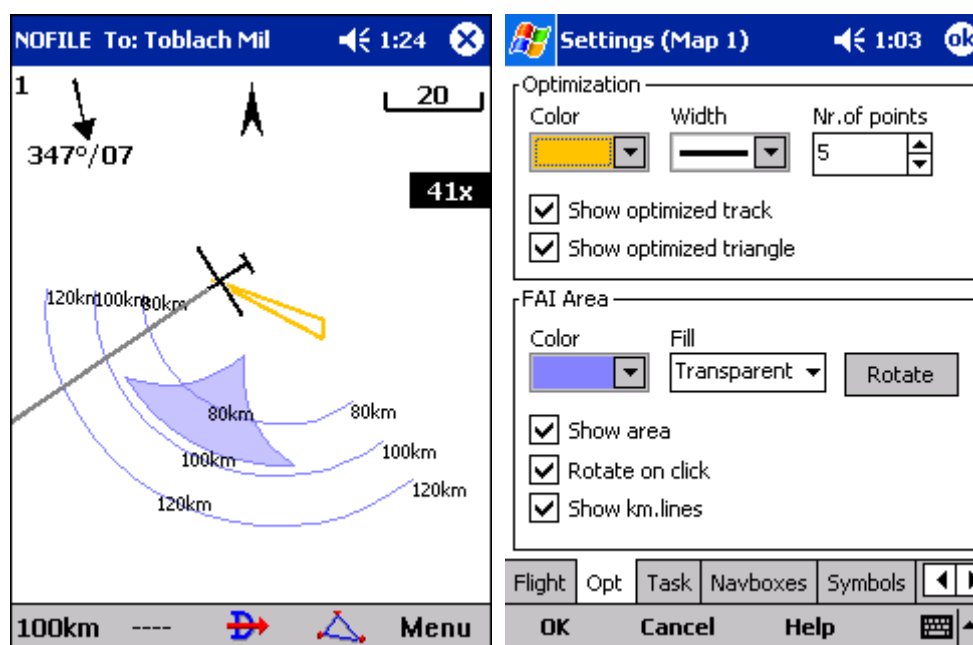
Někdy však přeci jen během letu musíte zapojit více mozek, než je uvedeno ve výše uvedených příkladech. Přejete si vědět, zda vaše současné rameno je dostatečně dlouhé, aby FAI oblast pokryla město X během současného letu. Z tohoto důvodu budete chtít přemístit FAI oblast z její současné pozice. Nempže to být jednoduší-stačí klepnout na FAI oblast na pohybující se mapě a ta začne rotovat. Pokud jste na prvním rameni (nepříliš daleko od druhého), pak bude rotovat vpravo/vlevo okolo prvního ramene. Pokud jste zaletěli dosti daleko na druhém rameni, pak jen zřetelně ukazuje cestu, kterou byste měli letět trojúhelník. Je to možné jen v tom případě, že máte v nastavení zatrženo "Otáčet na kliknutí", což je standardně nastaveno.

Ikona FAI oblasti může být umístěna na příkazovou lištu, pokud chcete mít rychlý a stálý přístup k této volbě během letu. Pormínky pro zpínání a vypínání FAI oblasti a Rotace oblasti FAI jsou dostupné na [Menu > Nastavení > Příkazy](#).

Nastavení Pomocníka FAI trojúhelníku

Pokud chcete ovlivnit chování Pomocníka FAI trojúhelníku, pak to můžete udělat v dialogu [Menu > Nastavení > Opt.](#)

Příklady ukazují kilometrovou síť pro 80, 100 a 120km trojúhelník. Pokud poletíte do fialové oblasti, pak váš let bude splňovat podmínky FAI trojúhelníku.



Viz. také:

[Začínáme](#)

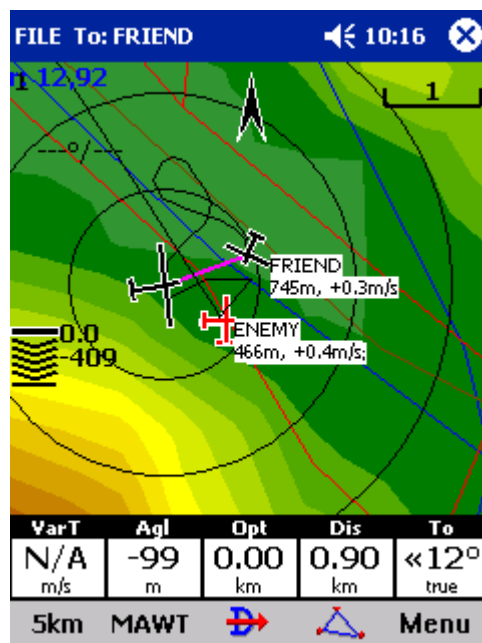
2.11 Flarm radar

[Flarm](#) antikolizní varovný systém pro všeobecné letectví a rekreační létání. Je to alternativa ke drahému systému ACAS/TCAS, který je užíván v komerčním a dopravním letectvu. Je však důležité vědět, že Flarm není konstruován, aby vás plně chránil před létajícími objekty. Je však velmi užitečný pro situace, kdy varuje o blízkosti jiných zařízení FLARM. Je však mnoho jiných létajících objektů a překážek, které nejsou kryty Flarmem, proto je vždy důležité mít na paměti v

SeeYou Mobile

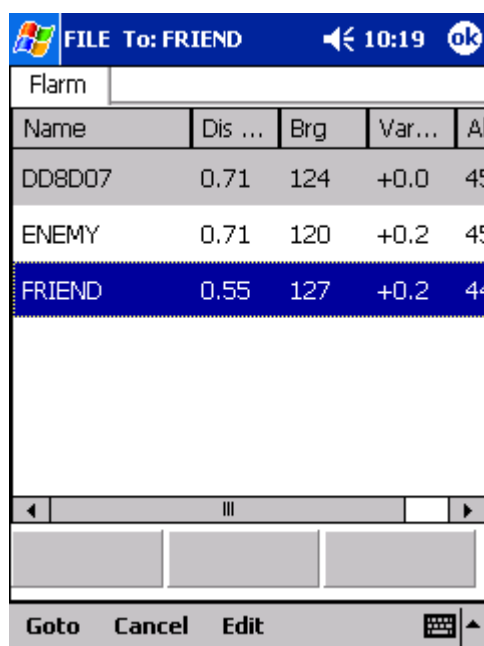
kabině, že vždy nutné si udržovat přehled o provozu kolem vašeho kluzáku.

SeeYou Mobile je schopno číst ze zařízení Flarm a zobrazuje podobně jako radarový systém jiné Flarmy podle správným nastavením viditelnost/utajení v blízkosti. Flarmy, které mají utajení zapnuté, jsou skryté. Obrazovka může vypadat následovně:



Každý kruh představuje vzdálenost 1km od jiných zařízení Flarm. Ve standardním nastavení ty Flarmy, které jsou od vás méně než 100m a to buď níže nebo výše od vaší současné výšky, jsou zbarveny červeně, ostatní jsou zbarveny černě. Každý Flarm je zobrazen jako symbol kluzáku a skupinou údajů pro výšku a průměrné stoupání (založeno na 20s průměru). Jestliže pro dané zařízení Flarm je přidáno jméno, pak se toto jméno zobrazí na popisce. Barvy, viditelnost radaru, délky trasy a další nastavení je možno uživatelsky upravit pomocí [Nastavení > Flarm](#).

Můžete klepnout kdekoli na obrazovce a vybrat záložku "Flarm". V tabulce pak vidíte seznam Flarmů, ze kterých je v dané chvíli přijímán signál.



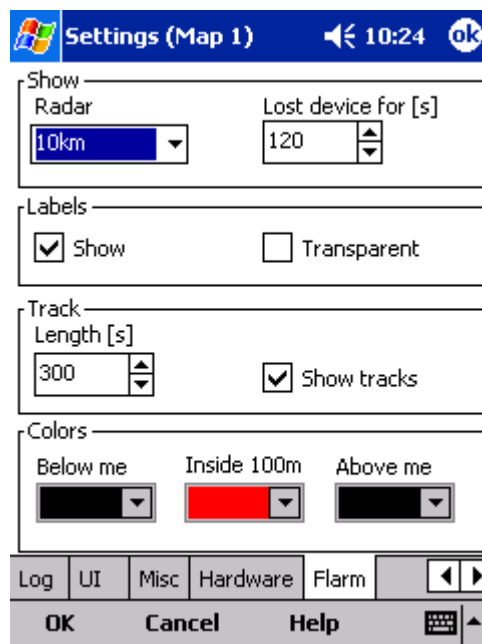
Na tomto obrázku jsou viditelné v seznamu tři Flarmy. V základním nastavení jsou řazeny podle vzdálenosti od klepnutí na mapě. Pokud klepnete na určité letadlo, pak toto letadlo bude první na seznamu. První položka na obrázku je "DD8D07". Tento údaj je identifikační číslo Flarmu a proto není příliš užitečné nebo intuitivní. Proto je lepší vybrat dané zařízení a kliknout Upravit, abyste přejmenovali daný Flarm a dali mu název, který bude pochopitelný. V příkladě nahoře jsou dva Flarmy přejmenovány na "Friend-přítel" a "Enemy-nepřítel".

Můžete také vybrat Flarm a potom **Jít na**. Tak odstartujete navigaci, která bude vždy ukazovat směrem k vybranému Flarmu dokud bude v dosahu. Jakmile začne z dosahu mizet, symbol letadélka začne blikat a to po dobu 120 sekund, která je standardně nastavena. Potom cíl zmizí a zařízení je vyjmutu z mapy i seznamu.

Klávesnice pro vložení přijatelných názvů pro Flarm je dostatečně velká a může být ovládána prsty.



Další uživatelské nastavení je možné dialogem [Nastavení > Flarm](#) :



Viz. také:

[Začínáme](#)

[Nastavení > Flarm](#)

3 Mapová stránka

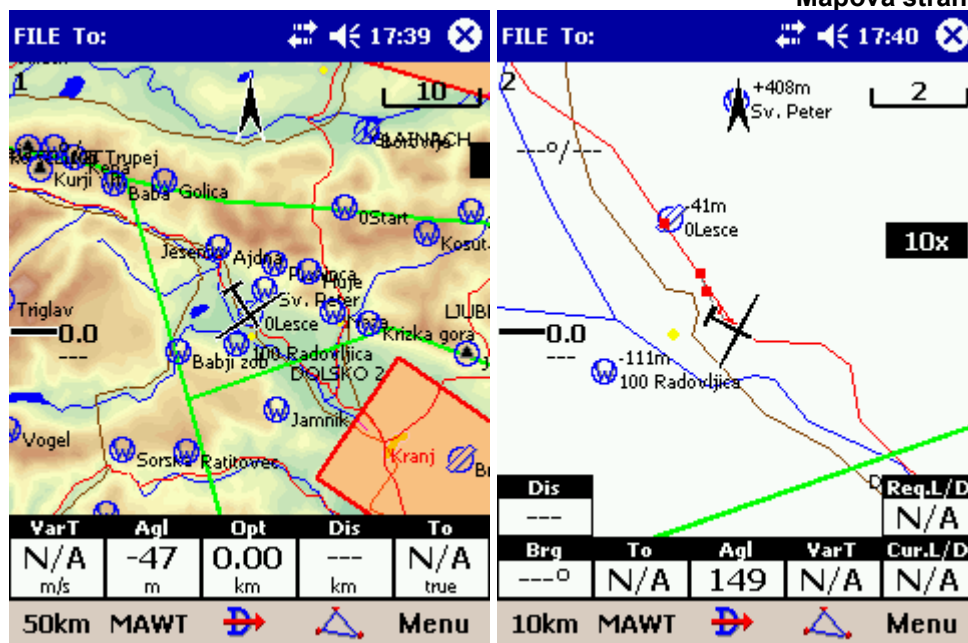
Mapový pohled je základním oknem SeeYou Mobile. Obsahuje následující prvky:

- . [Pozice kluzáku](#)
- . [Šipka směřující k severu](#)
- . [Vektor větru](#)
- . [Indikátor klouzání](#)
- . [Indikátor optimální rychlosti letu](#)
- . [Vektorovou mapu](#)
- . [Trasu letu](#)
- . [Střet s terénem](#)
- . [Varování blízkosti vzdušného prostoru](#)
- . [Letové údaje](#)
- . [Rychlost animace](#)
- . [Horní lišta](#)
- . [Příkazová lišta](#)

Funkce je přiřazena každému jednomu z těchto prvků. Jejich popis je popsán v jednotlivých kapitolách, ke kterým získáte přístup klepnutím na příslušný link.

Důležitým prvkem na mapové stránce je možnost [otevření dialogu z mapy](#).

Existují dva mapové pohledy (Map 1 a Map 2) , které lze nastavit nezávisle na sobě. Každá mapa může být různě orientovaná, může mít různé měřítko, zobrazení detailů a vlastní nastavení letových prvků. To je velmi užitečné při přepínání v jednotlivých letových režimech. Čísla v levém horním rohu udávají, zda jde o Mapu 1 nebo 2.



3.1 Otevření dialogu z mapy

Klepnutím na mapu otevře příslušný dialog, který přináší informace o

- [Traťové body](#)
- [Vzdušný prostor](#)
- [Úloha](#)

To, která záložka z dialogu se otevře, záleží na tom, v jaké oblasti dojde ke klepnutí ukazovátkem. Plocha je vymezena nastavením [Plochy dotyku](#) v nabídce Různé, která určuje onu vzdálenost od zvoleného objektu.

SIM do: Vrchlabi-hang 16:18			
Traťové body		Úloha	
Jméno	T	Kurs	Vzdál. [...]
N.Mesto n.M...	152	14.0	
D.Kralové-ha...	243	14.9	
Tyniste n.Orl...	174	35.7	
Vrchlabi-hangar	301	31.6	
Pastviny-hraz S	139	58.3	
Usti n.Orlici-h...	152	61.8	
Jít na Zpět Detaily Návod			

SeeYou Mobile

Traťové body

Jestliže došlo k dotyku v blízkosti traťového bodu, zobrazí se informace s dialogem traťových bodů, které jsou seřazeny podle vzdálenosti od bodu, nad kterým došlo k dotyku.

Můžete také seřadit seznam traťových bodů podle směru tahu na obrazovce PDA. Klepněte na obrazovku a podržte ukazovátka nebo prst na ní. Pak táhněte prstem nebo ukazovátkem ve zvoleném směru. Následně se otevře seznam traťových bodů seřazených podle vzdálenosti od místa klepnutí (+-15 stupňů od tahu ukazovátka nebo prstu)

Sloupce je možno seřadit i v dialogu Jít na. Klepnutím na hlavičku sloupce můžete řadit vzestupně či sestupně podle následujících parametrů:

- Název
- Kurs
- Vzdálenost
- Příletová výška
- Požadovaná klouzavost L/D
- Kód (zkratka názvu)

Pokud chcete změnit pořadí sloupců nebo jejich velikost, můžete pro změnu velikosti uchopit ohraničení v hlavičce a táhnout, pro změnu pořadí klepněte na hlavičku a přetáhněte sloupec do vámi zvolené pozice.

Dotyk na zvolený bod ze seznamu a poté klepnutí na OK začne navigovat váš let k tomuto bodu.

Jméno	T	Kurs	Vzdál. [...]
N.Mesto n.M...	152	14.0	
D.Kralové-ha...	243	14.9	
Tyniste n.Orl...	174	35.7	
Vrchlabi-hangar	301	31.6	
Pastviny-hraz S	139	58.3	
Usti n.Orlici-h...	152	61.8	

3.1.2 Flarm

Tato obrazovka je spustitelná pouze tehdy, přijímá-li Flarm data ve formátu NMEA. Jestliže klepnete kdekoli na obrazovce a vyberete záložku "Flarm", pak uvidíte seznam přístrojů Flarm, od kterých se přijímá v daném okamžiku signál:

Name	Dis ...	Brg	Var...	A
DD8D07	0.71	124	+0.0	45
ENEMY	0.71	120	+0.2	45
FRIEND	0.55	127	+0.2	44

Na tomto obrázku jsou viditelné v seznamu tři Flarmy. V základním nastavení jsou řazeny podle vzdálenosti od klepnutí na mapě. Pokud klepnete na určité letadlo, pak toto letadlo bude první na seznamu. První položka na obrázku je "DD8D07". Tento údaj je identifikační číslo Flarmu a proto není příliš užitečné nebo intuitivní. Proto je lepší vybrat dané zařízení a kliknout Upravit, abyste přejmenovali daný Flarm a dali mu název, který bude pochopitelný. V příkladě nahoře jsou dva Flarmy přejmenovány na "Friend-přítel" a "Enemy-nepřítel".

Můžete také vybrat Flarm a potom **Jít na**. Tak odstartujete navigaci, která bude vždy ukazovat směrem k vybranému Flarmu dokud bude v dosahu. Jakmile začne z dosahu mizet, symbol letadélka začne blikat a to po dobu 120 sekund, která je standardně nastavena. Potom cíl zmizí a zařízení je vyjmutu z mapy i seznamu.

Viz také:

[Začínáme > Flarm Radar](#)

[Nastavení > Flarm](#)

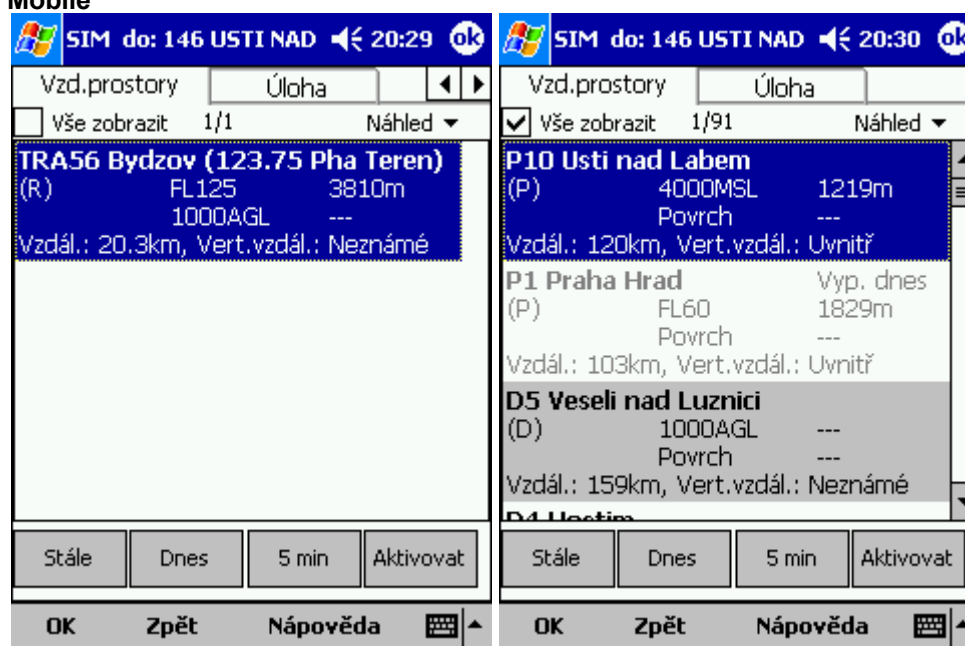
3.1.3 Vzdušný prostor

Klepnutí na vzdušný prostor otevře dialog, kde jsou umístěny informace o vzdušných prostorech.

Základní nastavení je takové, že na obrazovce vidíte seznam všech vzdušných prostorů v určitém okruhu vašeho klepnutí. Můžete také rychle změnit stav jakéhokoliv z těchto prostorů použitím tlačítek pro deaktivaci prostoru a tak ho deaktivovat na **neomezenou dobu, na daný letový den, 5 minut** nebo je opětně zapnout tlačítkem **Aktivovat**.

Jakmile zatrhnete volbu **Vše zobrazit**, zobrazí se všechny prostory, které jsou uloženy v souboru se vzdušnými prostory ve vašem PDA k danému profilu. Tento pohled také dovolí rychle měnit stav několika prostorů v seznamu. Je nutné pamatovat, že v tomto pohledu je možný výběr tolika prostorů kolik chcete, tzv. multivýběr.

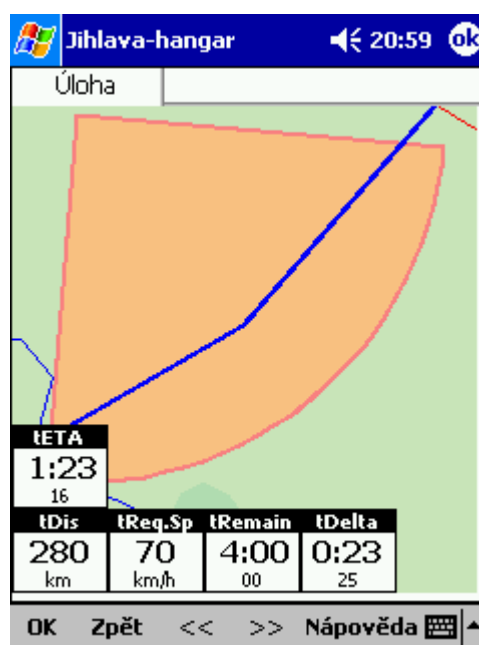
Použitím rozbalovací nabídky **Náhled** můžete zvolit, co v jednotlivých prouzcích o vzdušném prostoru bude zobrazeno - **Informace** - zobrazí název prostoru s jeho výškovými hranicemi, popřípadě s frekvencí stanoviště odpovědného za tento prostor, **Vzdálenost** - v proužku je zobrazená vaše vertikální a horizontální vzdálenost od prostoru, **Stav** - zobrazuje aktivaci prostoru v pravém horním rohu Stále - Vyp. vždy, Dnes - Vyp. dnes, 5 min. - Vyp. + aktuální časem vypnutí



3.1.4 Trať

Klepnutí na sektor určené oblasti otevře dialog, ve kterém můžete pohybovat traťovým bodem na jakémkoliv místě uvnitř oblasti. Příslušné informace o úloze jsou zobrazeny pod sektorem.

K navigaci k jakémukoliv místu mimo určenou oblast, které není v databázi traťových bodů, použijte dialog Menu > Úloha > Mapa.



3.2 Pozice kluzáku

Symbol kluzáku vždy reprezentuje skutečnou pozici kluzáku. Nos symbolu letadélka je nasměrován ve směru pohybu kluzáku.

Klepněte a podržte ukazovátko na symbolu kluzáku a potom táhněte z jeho současné pozice. To udělejte tehdy, jestliže si bude přát jiný pohled v mapovém okně.

Příklad. Jestliže se chcete podívat dopředu po směru do vašeho cíle, nastavte [orientaci mapy](#) ve směru "K cíli", potom táhněte symbolem kluzáku tak daleko, jak potřebujete. Změňte [měřítko](#) tak, aby vyhovovalo vašim požadavkům v pohledu, který chcete použít.

Jestliže symbol kluzáku bliká, příjem ze systému GPS je špatný. Zkontrolujte následující - konektory, kabely, baterii...

Můžete zvolit několik druhů symbolů kluzáku pomocí [Menu > Nastavení > Symboly](#)



3.3 Šipka směřující k severu

[Orientace mapy](#) v SeeYou Mobile není vždy "K severu". Může být jakákoliv, přesto šipka označující sever je vždy orientována k pravému severu. Klepnutím na šipku k severu se otevře dialog, kde můžete volit další nastavení orientace mapy.

K severu, k východu, k jihu a k západu, natočí mapu tak, že zvolený směr je na horní straně obrazovky.

K cíli nastaví mapu tak, že zvolený traťový bod, ke kterému směřujete je na horní straně obrazovky. Na trasu nastaví mapu tak, že směr, ve kterém letíte bude kolmý na horní hranu obrazovky. Tato volba je nejlepší pro použití při nastavení měřítka na malou vzdálenost (1, 2 a 5km), protože rotace mapy je velmi zatěžující pro procesor.

Když bude hodně posunete mapu, získá šipka nálepku "Mod posunu". Klepnutím na tento symbol se vrátí obrazovka k symbolu kluzáku a bude nastavena původní orientace mapy.



Viz. také:

[Orientace mapy](#)

SeeYou Mobile

Vektor větru

Vektor větru vám dává grafickou a textovou orientaci o větru v dané výšce. Je měřen různými způsoby v souvislosti s tím jaká data poskytuje vaše GPS.

Klepnutí na symbol větru otevře dialog Vítr. Můžete do něj také vstoupit pomocí dialogu [Menu > Vítr](#)



3.5 Indikátor klouzání

Indikátor klouzání zobrazuje, zda kluzák má dostatečnou výškovou rezervu k dosažení cíle nebo kolik mu chybí k jeho dosažení.

Klepnutí na něj otevře dialog [vlastností letu](#), kde může být nastavena výška, QNH, McCready, znečištění mouchami, zatížení a výšková rezerva.



1. Šipky znázorňují zda jste pod nebo nad rovinou klouzání, přičemž jedna šipka značí 1 stupeň pod či nad rovinou.
2. Červené číslo (není vždy zobrazeno) jakou výšku potřebujete ještě potřebujete získat, abyste překlouzali terénní překážku, kterou máte před sebou ve směru letu.
3. Číslo uprostřed je nastavení McCready.
4. Číslo pod hodnotou McCready vám říká, jakou výšku potřebujete k dosažení vámi zvoleného bodu. Záporné hodnoty vám říkají, že musíte stoupat, kladné, že máte dostatek výšky.

Jako dodatková návěští jsou na zobrazení trasy letu vyobrazeny dva čtverečky, které vám umožní lépe pochopit, jak si vedete na křivce klouzání:

1. Žlutý čtvereček značí pozici, ze které můžete dosáhnout vybraný traťový bod při vaší současné výšce, kdy McCready je nastaven na hodnotu 0.
2. Zelený čtvereček značí pozici, ze které můžete dosáhnout vybraný traťový bod při vaší současné výšce, kdy McCready má hodnotu jeho současného nastavení.

Tyto dva čtverce vyjadřují závěrečné klouzání do cíle letu pokud traťový bod je součástí naplánované trati.

3.6 Indikátor optimální rychlosti letu

Indikátor rychlosti letu vám dává grafické návěští, zda máte zrychlit či zpomalit k dosažení nejlepšího klouzání. Symbol ve tvaru T nabádá ke zrychlení, symbol obrácené T naopak ke zpomalení.

Let'te rychleji:  Let'te pomaleji: 

3.7 Vektorová mapa

SeeYou Mobile používá mapy s příponou CIT, ke zobrazení terénu a topografických objektů. Jsou to ty samé mapy, které jsou použity ve verzi SeeYou pro PC. Nastavení mapy je možné pomocí dialogu [Nastavení mapy](#).



3.8 Trasa letu

Nedávno letěná trasa letu je volitelně zobrazována za symbolem kluzáku. Trasování může být nastaveno v dialogu [Nastavení > Let](#). Trasování může být zabarveno podle hodnot stoupání a klesání pokud je zatržena volba "Zobrazit vario". Stačí zaškrtnout v dialogu [Nastavení > Let](#).

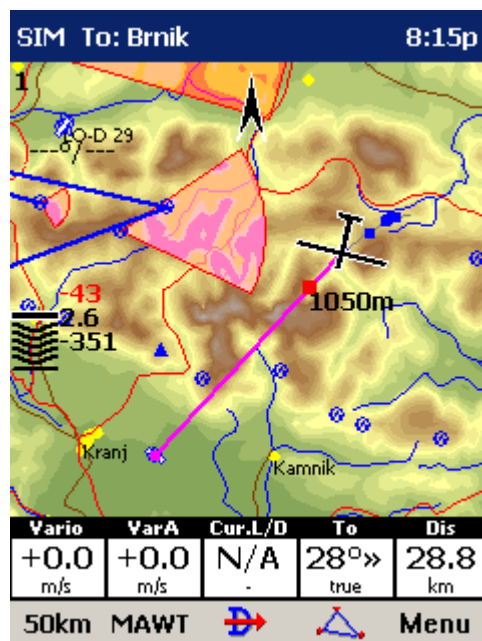
Jestliže je na záložce Let zatržena volba "Zobrazit vario", pak v trasování letu se objevují barevné čtverečky, které znázorňují:

- . Červené = stoupání je lepší než současné nastavení MC
- . Žluté = stoupání je menší než nastavené MC, ale jeho hodnota je mezi současným nastavením MC a MC - 0.5m/s
- . Modré = stoupání je menší než MC - 0.5m/s



3.9 Střet s terénem

SeeYou Mobile vám řekne, zda můžete či ne letět přes terénní překážku, kterou máte před sebou. Jestliže ne, pak červený čtvereček vám ukáže předpokládané místo kolize s překážkou a s udáním výšky, kdy se tak stane. Červené číslo u hodnoty McCready vám říká, kolik výšky vám chybí, abyste překonali onu překážku.



3.10 Varování blízkosti vzdušného prostoru

SeeYou Mobile zkouší určit vaši pozici 120 sekund dopředu a podle toho vás varuje o možném vstupu do vzdušného prostoru.

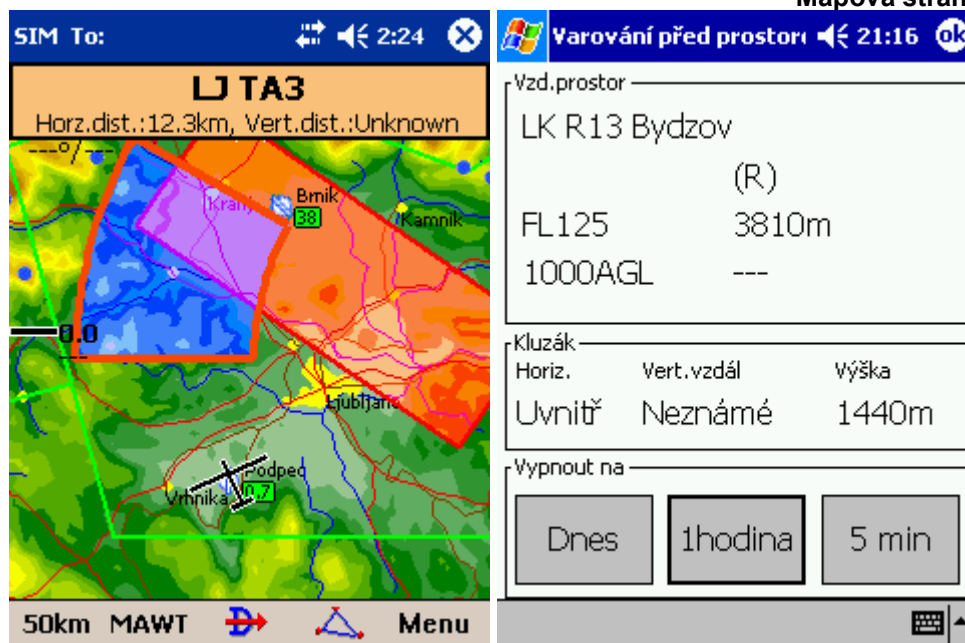
Pokud se blížíte k nějakému prostoru, který můžete narušit, pak je tento prostor po zaznění varováním o případném narušení zbarven silnou červenou linkou. Jestliže se přiblížíte ještě blíže, pak se objeví zazní další zvukové varování a na obrazovce se objeví karta s popisem prostoru. Jestliže se toto varování objeví, můžete ho potlačit pro časové hodnoty: **Dnes, 1 hodina** nebo **5 minut**.

Pokud chcete deaktivovat prostor, který je například pro daný letový den neaktivní, musíte klepnout na prostor v mapovém pohledu. Potom můžete provést deaktivaci prostoru - postup je popsán v dialogu [Otevření dialogu z mapy > Vzdušný prostor](#)

Klepnutím na vzdušný prostor v mapě, vám dovolí inaktivovat ty prostory, které nebudou po určitou dobu aktivoávny. Nastavit tyto parametry můžete v dialogu [Menu > Nastavení > Vzdušné prostory](#).

Klepnutím na titulek v horní části obrazovky s popisem prostoru, otevřete seznam prostorů okolo vaší současné polohy a tak můžete rychle některé z nich deaktivovat.

Pozn. překladatele: Při objevení se proužku na obrazovce nebo naskočení obrazovky s narušeným prostorem jste upozorněni zvukovým signálem. Pokud se vám tento signál nelíbí, můžete si ho přehrát libovolným zvukem nebo i slovním varováním podobným jako ve WinPilotu. Od verze 2.5 má mCU řadu zvukových upozornění. Zvuky jsou uloženy v adresáři PDA MyDevice/Program Files/mSeeYou/Sounds. Stačí si pro události vybrat příslušné zvukové signály nebo vytvoří vlastní slovní nahrávku - nejlépe pomocí klasického Záznamu zvuku ve Windows/Příslušenství/Zábava, z něhož jsou soubory typu wav nejmenší. Svoje nahrávky pojmenujete přesně podle názvů souborů mCU a přesunete je do výše popsaného adresáře v PDA. Nahrávky si někde uschovejte, protože při každém upgradu mCU jsou tyto soubory nahrazeny původními.



3.11 Letové údaje

SeeYou Mobile podporuje zobrazení několika letových prvků. Můžete si určit, které z nich chcete vidět na obrazovce, jak budou velké a kde budou umístěny.

Zobrazení letových prvků můžete rozdílně nastavit pro pohled Mapa 1 a Mapa 2. Je to proto, že za letu většinou používáte dva mapové pohledy, které využíváte v rozdílných situacích letu. Jeden pro obecnou navigaci při letu, druhý při přiletu k traťovému bodu, kde je důležité zobrazení některých detailů. Tak můžete nastavit zobrazení rozdílných letových prvků, které jsou pro vás důležité v dané situaci.

Viz. také:

[Nastavení > Letové údaje](#)

Cur.L/D		To	
N/A		159°	
		true	
VarT	Agl	Opt	Dis
+1.9	N/A	194	38.1
m/s	m	km	km

3.12 Rychlost animace

Jestliže váš vstup do PDA je [v modu přehrávání souboru](#), můžete řídit rychlost animace a polohu symbolu kluzáku při přehrávání IGC souboru. Klepnutím na zobrazení rychlosti animace v pravém horním rohu obrazovky otevře tento dialog.

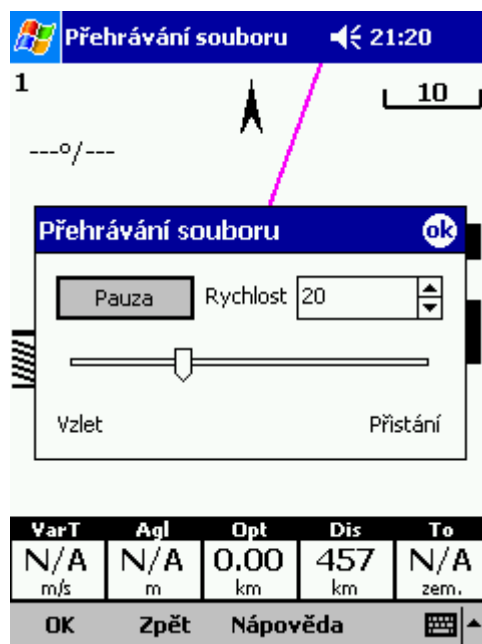
Pauza (Pause) tlačítko pozastaví přehrávání

Rychlost (Rate) slouží k nastavení rychlosti animace. Čím větší číslo, tím vyšší rychlost přehrávání, nižší číslo poskytuje dostatek času k obnovení mapového podkladu a je vhodnější ho

SeeYou Mobile

nastavit, protože přehrávání s mapovým podkladem je velmi náročné pro Pocket PC, které se zde často blíží svým limitům.

Posuvník vám dovoluje rychle skočit na některé místo letu bez toho, než se tam symbol dostane. Na počátku je Vzlet na konci Přistání

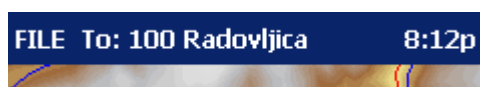


3.13 Horní lišta

Horní lišta zobrazuje několik důležitých informací.

První údaj říká v jakém vstupním modu (Input mode) se nacházíte. Může buď být Seriový, při kterém je zobrazován stav GPS. BAD znamená, že není zachycen žádný satelit v případě, že je provedeno propojení do jednotky GPS. 3D/X znamená, že GPS signál je dobrý a X označuje údaj o počtu satelitů. Je nutné si pamatovat, že ne všechny jednotky GPS odesílají údaje o satelitech pomocí NMEA výstupu, takže může být indikováno 0 satelitů, ale aplikace pracuje zcela bezchybně.

Místo Serial se může objevit SIM nebo FILE v závislosti na nastavení v nabídce [Nastavení->Vstup](#).



3.14 Příkazová lišta

Spodní lišta okna SeeYou Mobile je Nabídka. Její zobrazení je volitelné (může být skryta pomocí [Nastavení->Různé](#)).

Tato možnost vám umožní přiřadit funkci maximálně 5 ovládacím tlačítkům na vašem PDA - počet tlačítek závisí na modelu PDA. Můžete nastavit, co které tlačítko v Nabídce bude dělat, můžete nastavit pomocí [Nastavení->Příkazy](#). Tak můžete změnit akce pro Toolbtn1 až Toolbtn5 (viz. obrázek níže)

4 Informační stránka

Tato stránka vám dá veškeré informace o vaší pozici. Můžete ji použít například při přistání do terénu nebo ke kontrole, zdali vše je nastaveno OK.

SOUBOR do: Policka-hanga  21:24 	
Stav	
SOUBOR: Ok, A	
Poloha	
N48°57'04" - E014°16'28"	
2.8.2004 13:58:41	
Kód týmu: ----	
Výška	
Výška:	1527m 5010ft
Let.hl.:	1527m 5010ft
Výška:	897m 2944ft
Vých & Záp.slunce	
5:38:15 - 20:39:15	
Měřítka	----   Menu

5 Stránka statistiky

Stránka statistiky vám dává podrobné informace o kroužení v termice a poskytuje statistiku soutěžního letu. Pokud opakovaně klepnete na stránku statistiky, dojde k otevírání stánek s následující statistikou:

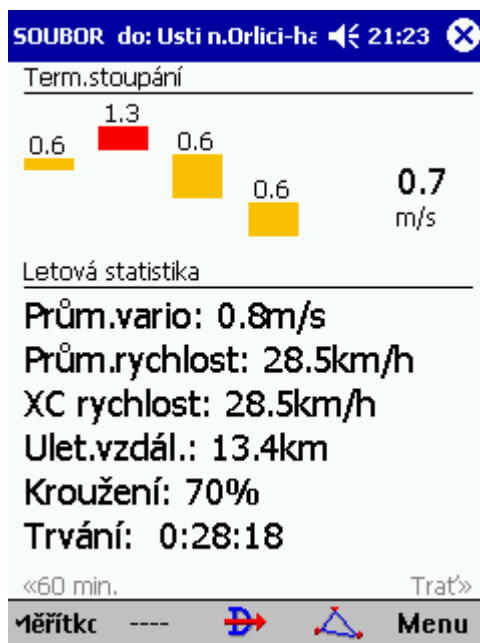
- . statistika letu
- . statistika úlohy
- . statistika za posledních 60 minut

Panel termiky zobrazuje poslední čtyři stoupavé proudy, kde ten nejvíce vlevo je nejnovější. Na vrcholu každého sloupce je hodnota průměrného stoupání. Základna a vrchol každého sloupce představuje výšku vstupu a výstupu ze stoupání ve srovnání k ostatním čtyřem proudům. Číslo vpravo je průměrem ze čtyř posledních stoupání. Použijte ho pro nastavení McCready.

Statistika letu podává informace o průměrném stoupání, průměrné rychlosti letu, uletěné vzdálenosti, kolik procent z letu činilo kroužení a dobu trvání letu. Vzdálenost v tomto případě je stejná jaká je zobrazována v letovém prvku optimalizovaná vzdálenost "Opt".

Statistika úlohy průměrné hodnoty jsou vypočítávány od doby odletu na [deklarovanou úlohu](#).

Statistika za posledních 60 minut průměrné hodnoty jsou vypočítávány pro [deklarovanou úlohu](#) nebo pro optimalizovanou úlohu za poslední hodinu.



6 Menu

Nabídka nabízí pilotovi rychlý přístup k nastavení jednotlivých prvků. Tlačítka jsou velká a snadno čitelná. Stránky pro nastavení jsou dvě a lze se mezi nimi pohybovat tlačítky, která jsou na jednotlivých stránkách zobrazena.

Strana 1:

- . [<Zpět a Další>](#)
- . [Esc](#)
- . [Nastavení](#)
- . [Zobrazované vrstvy](#)
- . [Orientace mapy](#)
- . [Přidat traťový bod](#)
- . [Měřítka](#)
- . [Vítr](#)
- . [McCready & Výška](#)
- . [Jít na](#)
- . [Trať](#)

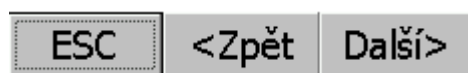
Strana 2:

- . [O programu](#)
- . [Konec](#)
- . [Varování](#)
- . [Letové údaje](#)
- . [Polára](#)
- . [Vstup](#)
- . [Tým](#)
- . [Pomocník ustředění](#)
- . [Nastavování traťových bodů](#)
- . [Nastavení mapy](#)
- . [Nastavení vzd. prostorů](#)



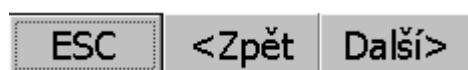
6.1 <Zpět a Další>

Tyto tlačítka slouží k přechodu [mezi stránkami Menu](#).



6.2 Esc

Tlačítko **ESC** vrátí uživatele zpět na Mapovou stránku.



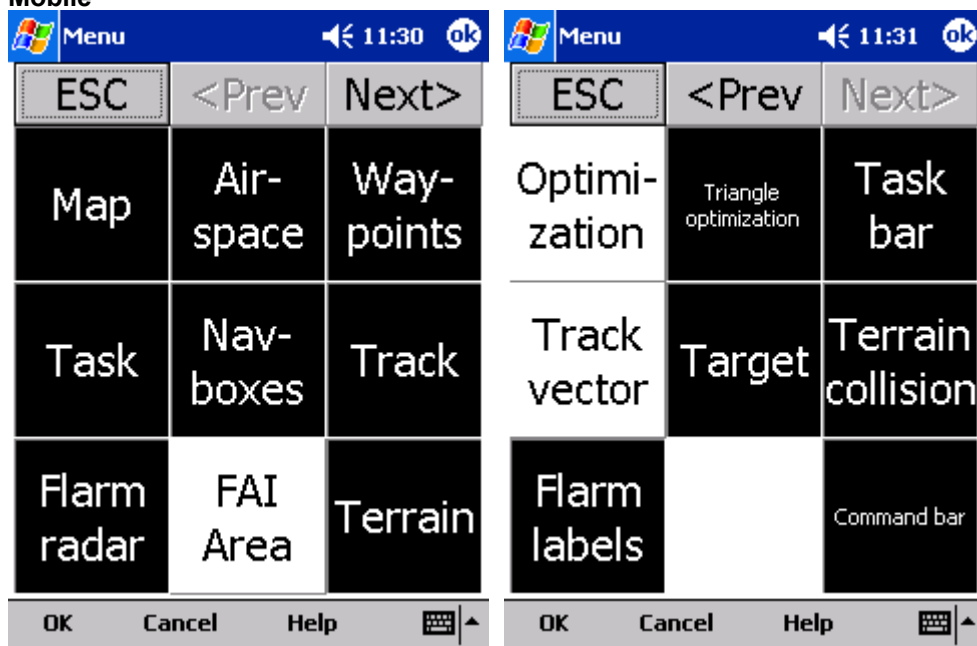
6.3 Nastavení

Tlačítko nastavení v Nabídce otevírá [Nastavení](#), kde se dají nastavit všechny vlastnosti SeeYou Mobile.

Je nutné si pamatovat, že nastavení Mapa a Letové údaje jsou odlišné v pohledu Map1 a Map2, zatímco ostatní jako jednotky, příkazy apod. jsou stejné v celé aplikaci.

6.4 Zobrazované vrstvy

Zde řídíte to, co bude zobrazeno na [mapové stránce](#). Program je přednastaven tak, že v příkazové liště je zástupce, který dovoluje rychle spuštění dialogu a aktivní prvky jsou charakterizovány prvními písmeny voleb (MAWT). Všechny položky, které jsou v SeeYou viditelné nebo ne, můžete nastavit v tomto dialogu.



6.5 Orientace mapy

Otevře dialog, ve kterém můžete nastavit pravidla pro natočení mapy:

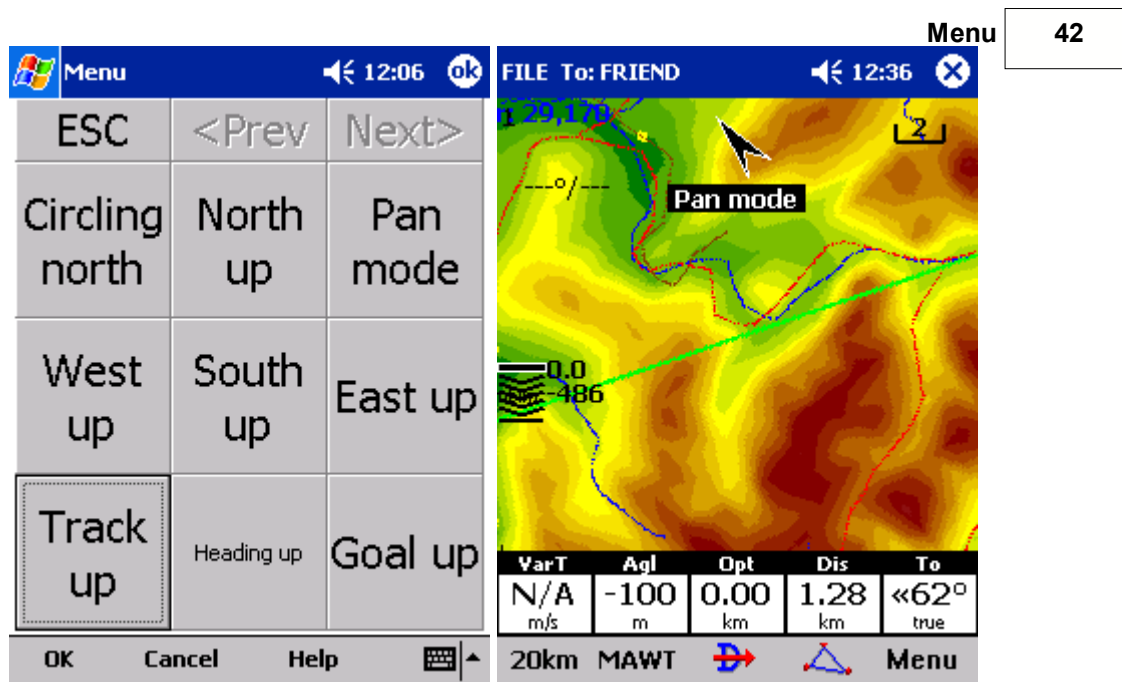
- . **Sever v kroužení** mapa je orientována tak, že v přímém letu je mapa orientována vrcholem směrem na letěnou trať, v kroužení je nastaven v horní části obrazovky sever
- . **K severu**, kdy na vrcholu obrazovky je vždy zeměpisný sever
- . **K východu**, kdy na vrcholu obrazovky je vždy zeměpisný východ
- . **K jihu**, kdy na vrcholu obrazovky je vždy zeměpisný jih
- . **K západu**, kdy na vrcholu obrazovky je vždy zeměpisný západ
- . **K cíli** nastaví zobrazení tak, že traťový bod, ke kterému směřujete, je vždy na horní straně obrazovky
- . **Na trať** nastaví mapu tak, že mapa je vrcholem otočená ve směru vytýčené trasy
- . **Směr kurzu** směr vašeho kurzu bude na vrcholu obrazovky. Kurz je počítán s vlivem vektoru větru na vektor plánované trati

- . **Mod posunu** je speciální mód, kdy můžete provádět mnoho operací s mapou - měnit měřítko, otáčet mapou a sledovat detaily v okolí vaší trati.

Abyste mohli pohybovat mapou v Modu posunu, přitiskněte prst na mapu a pohybujte s ním. Mapa bude sledovat pohyb vašeho prstu. K otáčení mapou pohybujte prstem na dolní straně obrazovky (cca v 10%) doleva nebo doprava. Mapa bude sledovat opět pohyb vašeho prstu, ale nyní bude rotovat kolem centrálního bodu obrazovky.

K návratu zpět do polohy kluzáku potřebujete klepnout na **Šipku směřující k severu**, která má nyní nálepku "Mod posunu". To vrátí pohled zpátky k poloze kluzáku a nastaví orientaci mapy tak, jak byla před započítím posunování.

Tuto nabídku také vyvoláte, když podržíte ukazovátko na šipce indikující polohu severu.



Viz také:

[Symbol Šipka směřují k severu](#)

6.6 Přidat traťový bod

Můžete upravovat a rušit traťové body, které vidíte na obrazovce.

Okno lze otevřít pomocí volby Menu > Přidat tr. bod nebo použít zástupce ať už vloženého do softwarového nebo hardwarového tlačítka. V základním nastavení je tento povol vložení do volby Enter křížového tlačítka, které je na velké většině PDA (není např. na starých modelech Aero 1550).

Použitím tlačítek ++, +, - a -- můžete rychle měnit hodnoty bez použití klávesnice.

Klepněte na **Jít na**, pokud chcete navigovat k čerstvě vytvořenému traťovému bodu. Důvodem přidání této možnosti je možnost se rychle vrátit k minulé pozici s velmi malým počtem klepnutí. Typické je to pro návrat do nejsilnějšího stoupání ve vlně (to je pro Pajráka :-)) - poznámka autora překladu)

Viz. také:

[Upravit popis](#)

[Detaily tr. bodu](#)

6.7 Měřítko

V dialogu Měřítko (Zoom) můžete zvolit z několika předdefinovaných hodnot (v závislosti na zvolených jednotkách). Hodnota představuje šířku okna SeeYou Mobile.

2km, 5km ... 35km, 50km ... jsou pevná nastavení měřítka. Nastavení reprezentuje šířku mapového okna. V závislosti na jednotkách to může být v kilometrech, statutečních nebo námořních mílích.

Cíl je speciální nastavení měřítka, kde šířka mapového okna se mění tak, aby poloha kluzáku a cíl zůstaly vždy na obrazovce PDA.

6.8 Vítr

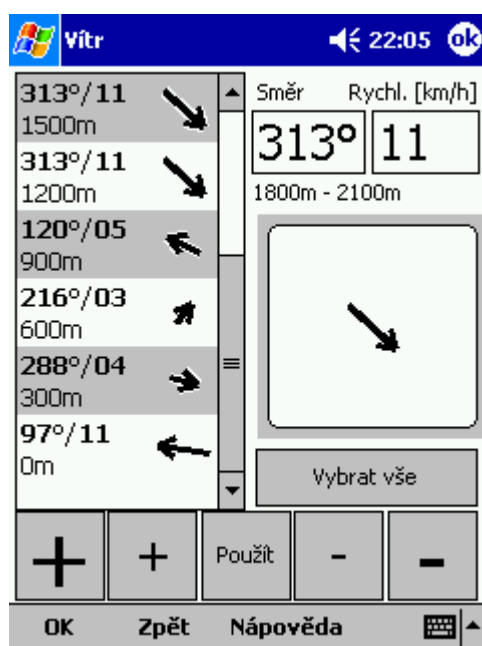
V tomto dialogu můžete určit vítr v třírozměrném prostředí stejně tak jako rychle nastavit charakteristiky větru pro jednu nebo více hladin.

Pro nastavení větru postupujte následovně:

1. vyberte jednu nebo více hladin tahem ukazovátka po levé straně dialogového okna
2. zakreslete vektor větru do čtverce v pravém dolním rohu
3. delší čára značí silnější proudění větru. Směr šipky určuje proudění a tedy směr větru.
4. Jestliže potřebujete, nastavte směr a rychlost větru pomocí tlačítek + a - v dolní části okna.
5. Klepněte na Použít, potom OK.

Vítr je počítán v SeeYou Mobile pomocí tří metod.

- . Z posunu pozice, jestliže jsou k dispozici jen údaje zeměpisných souřadnic
- . Z rozdílu rychlosti vůči zemi, jestliže je z GPS dostupná rychlost vůči zemi a poloha
- . Kombinací rychlosti vůči zemi a přímého letu, kdy pravá vzdušná rychlost je dostupná z nějakého přístroje. V tomto případě, je vítr vždy zkorigován v přímém letu.



6.9 McCready & Výška

Tato nabídka otevírá dialog Letových vlastností, kterým vstupujete do nastavení následujících hodnot:

- . Současná tl. výška
- . QNH
- . McCready nastavení
- . Mouchy
- . Plošné zatížení
- . Výšková rezerva

Výška vzletu

Můžete změnit svoji současnou nadmořskou výšku. Správné nastavení je základní pro korigování indikace závěrečného dokluzu. Pokud se v blízkosti nachází traťový bod nebo lez výšku vyčíst z mapy terénu, je doporučeno zjištěnou výšku nastavit v horním řádku dialogu.

SeeYou Mobile**QNH**

Změnou hodnoty QNH můžete nastavit její hodnotu dle QNH v místě vzletu nebo hodnotou změníte za letu ke korekci odchylek tlakových hodnot ve vzduchové hmotě.

Spojit

Zatrhnutí této možnosti propojíte či ne hodnotu tlakové výšky a QNH. Bude chtít nastavit nezávisle na sobě hodnoty obou veličin před vzletem. Jakmile budete ve vzduchu nebudete je chtít více změnit. Chcete je mít propojené, tak aby při změně jedné hodnoty se druhá změnila v její závislosti. Například: Když zpráva o počasí oznamuje QNH 1015, zatímco vaše nastavení je 1020, můžete změnit nastavení QNH na správnou hodnotu 1015 a současně se změní i hodnota tlakové výšky na správnou hodnotu. Jestliže je dostupná jen GPS výška není možné změnit hodnoty v poli ALT.

McCready

Nastavujete hodnoty pro MC nastavení. Optimální nastavení MC nastavení může být určeno ze stránky statistiky a jiných letových prvků.

Mouchy

Změnou hodnoty Mouchy, která je v procentech, zhoršujete výkony podle poláry v závislosti na znečištění náběžných hran křídla.

Zatížení

Tato hodnota závisí na plošném zatížení křídla. Za závorkami můžete vidět koeficient přetížení.

Výšková rezerva

Všechny kalkulace pro dokluz jsou upravovány vzhledem k nastavené výškové rezervě. Jestliže je hodnota větší než 0, potom vaše příletová výška k traťovému bodu bude o to větší nad nadmořskou výškou traťového bodu vzatou z databáze traťových bodů (tato hodnota nesmí být její skutečná nadmořská výška, její použití je na vaše riziko, což je zbytečné říkat).

Hlasitost

Tuto možnost můžete využít pouze ve spojení s variometrem, který je schopen ze SeeYou Mobile přijímat příkazy ke změně hlasitosti zvukového výstupu. Takovým přístroji jsou LX 1600 a Cambridge 302.

ETE

Stiskem tlačítka můžete zvolit 4 početní cesty, jak spočítat čas příletu na letiště. Kalkulace je vždy rozdělena pro přímý let a část stoupání.

1. MC využívá data z poláry a nastavení McCready k výpočtu rychlosti a stoupání.
 2. Vario využívá zprůměrování čtyř posledních stoupání k výpočtu stoupání a využívá tuto hodnotu k výpočtu rychlosti letu.
 3. Prům.rych. & Var.(průmětná rychlost+vario) užívá zprůměrování rychlosti letu vůči zemi za posledních 5 minut pro výpočet vzdálenosti a statistiku z hodnot varia pro rychlost stoupání
 4. Prům.rych. & MC (průměrná rychlost+MC) užívá zprůměrování rychlosti letu vůči zemi za posledních 5 minut pro výpočet vzdálenosti a nastavení McCready pro rychlost stoupání.
- Můžete použít funkci **Užít výškový rozdíl** pokud víte, že již nebudete stoupat.

Počátek letu manuálně

Můžete vložit počátek vašeho volného letu manuálně. To je užitečné pro motorové kluzáky, pokud žádný přístroj nevysílá ENL data přes NMEA. Po klepnutí na toto tlačítko se otevře okno, kde vidíte původní čas odletu - výška a čas odletu jsou ještě znázorněny v dolní části okna. Tažením prstem po pásku pod oknem s časem odletu můžete měnit čas odletu tak, aby odpovídal skutečnosti.

Tlačítka + a - na dolní straně vám pomohou v nastavování a úpravě hodnot vašimi prsty.

6.10 Jít na

Dialog Jít na umožňuje rychlý přístup k nastavení navigačních prvků k vybranému bodu. Existuje několik způsobů, jak tento dialog otevřít:

Kliknutím na mapu

Otevře dialog Jít na. Traťové body jsou seřazeny podle vzdálenosti od bodu, na který bylo kliknuto v mapovém pohledu. Tento způsob dovoluje vybrat traťový bod pouhým klepnutím na seznam a to dokonce i u těch bodů, které nejsou vidět na mapě díky zvolenému aktuálnímu měřítku.

Pomocí nabídky

Jestliže je dialog Jít na dosažen pomocí volby z menu, traťové body jsou primárně seřazeny podle typu a teprve potom podle vzdálenosti. Toto je funkce **Nejbližší letiště**, kdy je na prvním místě zobrazeno nejbližší letiště, od místa, kde se nacházíte.

Pomocí příkazové ikony

Podle zadání, Jít na ikona je zobrazena v Příkazové liště.



Traťové body na zemském povrchu, které mohou být dosaženy při daném nastavení McCready jsou zobrazeny zeleně. Traťové body na zemském povrchu, které mohou být dosaženy při nastavení McCready na nulu, jsou zobrazeny žlutě, ostatní nejsou zbarveny. Kalkulace dokluzu k těmto bodům zahrnuje i výškovou rezervu, která je nastavena v dialogu [McCready&Výška](#).

Okno obsahuje více sloupců, které v původním nastavení nejsou vidět. Pro jejich zviditelnění je nutné zúžit viditelné sloupce. Pak jsou dostupné hodnoty příletové výšky a klouzání k těmto bodům. Pořadí sloupců můžete přehodit tak, že na ně vložíte ukazovátko v jejich hlavičkách a tahem je přesunete do vámi zvoleného pořadí.

Při použití tlačítka **Detaily** řadu důležitých informací o daném traťovém bodu včetně frekvencí, drah, poznámek a jiných podrobností např. u letišť. Okno bude zavřeno po 10 sekundách nebo ho můžete zavřít pomocí volby OK/Jít na.

SeeYou Mobile

Někdy může být seznam bodů značný a tím i nepřehledný, existuje možnost, jak rychle získat přístup k některým bodům, které jsou řazeny podle abecedy a to pomocí funkce [Filtr](#). Když jsou traťové body vybrány dle nastaveného filtru, pak v dolní části obrazovky je psdsvícen nápis **Filtr** (viz obrázek níže).

V dolní části obrazovky hned na příkazovém řádkem jsou zobrazeny **tři traťové body, které byly použity jako poslední**. Body, kde je možné přistát, jsou zbarveny zeleně nebo žlutě, pokud jsou dosažitelné.

Go to				
Name	T	Crs	Dis [km]	
Rivoli		174	57.0	
Bovec		137	62.2	
Mauterndorf		50	67.8	
Feldkirchen		92	81.9	
OLesce		115	99.0	
Celovec		95	102	
Borovlje		102	104	
Celovec Bovec OLesce				
Goto Cancel Details Filter				

Viz také:

[Detaily traťového bodu](#)

[Upravit traťový bod](#)

[Upravit popis bodu](#)

[Filtr traťových bodů](#)

6.10.1 Detaily tr. bodu

Okno se otevře, jestliže klepnete na volbu Details v dialogu [Jít na](#) nebo [Otevření dialogu z mapy - Traťové body](#). Zobrazují se všeobecné informace o traťovém bodu.

Je rovněž možné upravovat a rušit vlastnosti traťového bodu na stránkách [upravit traťový bod](#) a [upravit popis](#). Na tyto strany se dostanete pomocí tlačítek ">>" a "<<" v příkazové řádce.

 Upravit bod 🔊 22:23 ok

Benesov-hangar **403m**

Vzd: **55.8km** Kurs: **330°**

Mc 1.0: **+407m** Mc 0: **+604m**

Pož.Mc: **+2.1** Pož.klouz.: **27**

RWY info

36/18 0m Frekv:

Popis

OK Zpět << >> nápověda  ▲

Můžete upravovat a rušit na obrazovce uvedený traťový bod.

Okno se otevře při použití volby [Detaily](#) v dialogu [Jít na](#) nebo [Otevření dialogu z mapy - Traťové body](#) a následně stisknete jedenkrát tlačítko ">>".

Použitím tlačítek ++, +, - a -- můžete hodnoty měnit rychleji než použitím klávesnice.

Viz. také:

[Upravit popis](#)
[Detaily tr. bodu](#)

6.10.3 Upravit popis

Zde můžete přidat popis, kde můžete uvést pro vás důležité informace.

Okno se otevře při použití volby [Detaily](#) v dialogu [Jít na](#) nebo [Otevření dialogu z mapy - Traťové body](#) a následně stisknete dvakrát tlačítko ">>".

Use the ++, +, - and -- buttons to change values quickly and without the use of the keyboard.

Použitím tlačítek ++, +, - a -- můžete hodnoty měnit rychleji než použitím klávesnice.

Viz. také:

[Detaily tr. bodu](#)
[Detaily traťového bodu](#)

Upravit bod 22:25 ok

Jméno: Benesov-hangar Kód: 31LKBE

Typ: Letiště s tr.VPD Nad.výška: 403m

Popis: letiste uzavreno

123 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - = ⬅

Tab q w e r t y u i o p []

CAP a s d f g h j k l ; ' "

Shift z x c v b n m , . / ➡

Ctl á ü ` \ | _ ⬇ ⬆ ⬅ ➡

OK Zpět << >> nápověda 🖨

6.10.4 Filtr tr. bodů

Protože SeeYou Mobile může používat několik souborů jako zdrojů traťových bodů, bylo nutno nalézt cestu, jak vyfiltrovat traťové body, které jsou v dané chvíli pro uživatele důležité.

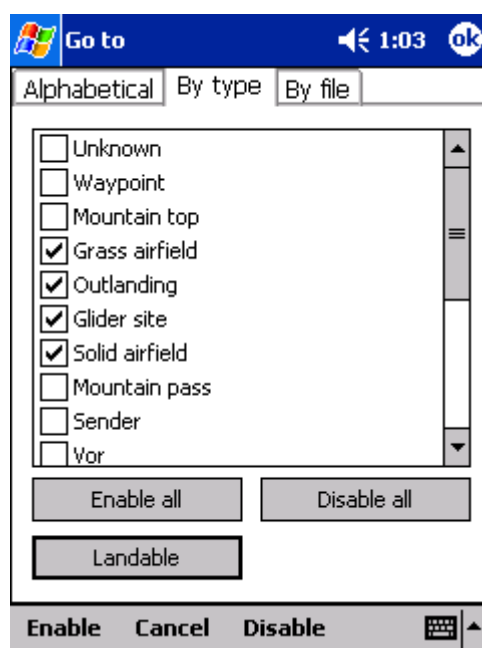
K dispozici jsou nyní tři druhy filtrů, které dovolují organizaci třídění traťových bodů tak, že je to uživateli umožňuje lepší orientaci v jejich seznamu:

- Abecední filtr
- Třídění dle typu traťového bodu
- Třídění dle použitého souboru

Abecední třídění vám umožňuje pouze jednoduše vložit název traťového bodu. Jestliže seznam traťových bodů je kratší než délka obrazovky, pak se filtr automaticky uzavře a můžete vybrat traťový bod, který hledáte, ze seznamu, který se shoduje s maskou, kterou jste začali vkládat do okna. Obrázek ukazuje takové použití filtru, kdy jsou již vloženy písmena "MAL". Výsledkem je seznam traťových bodů, které začínají na písmena MAL (viz. pravý obrázek):



Filtr podle typu traťového bodu umožňuje výběr podle typu traťového bodu. Ty budou zobrazeny v dialogu Jít na. V následujícím obrázku je použito tlačítko "Možnost přistát" a jsou vybrána místa s možností přistát a ty budou zobrazena v dialogu [Jít na](#).



Filtr podle souborů umožňuje zobrazit nebo skrýt traťové body, které jsou uloženy v různých souborech. Na obrázku dole vidíte příklad použití, kdy jsou vybrány pouze body ze dvou souborů a to provedením výběru v dialogu [Nastavení > Soubory](#) a ty budou zobrazeny v dialogu [Jít na](#).



Viz také:

[Jít na](#)

[Detaily tr. bodu](#)

[Úprava traťového bodu](#)

[Úprava popisu traťového bodu](#)

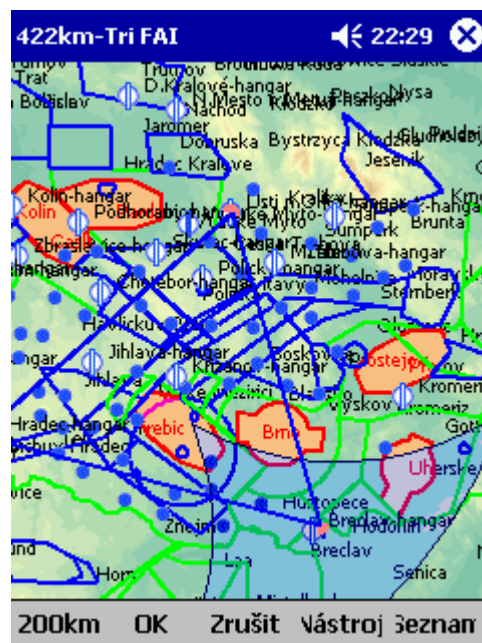
6.11 Úloha

Dialog úloha vám dovolí editovat a vkládat úlohy - tratě, které zobrazíte jako seznam. Přímý vstup je umožněn z Příkazové lišty klepnutím na ikonu .

Trať můžete upravovat buď v:

. [Seznamu](#)

. [Mapě](#)



6.11.1 Úprava v seznamu

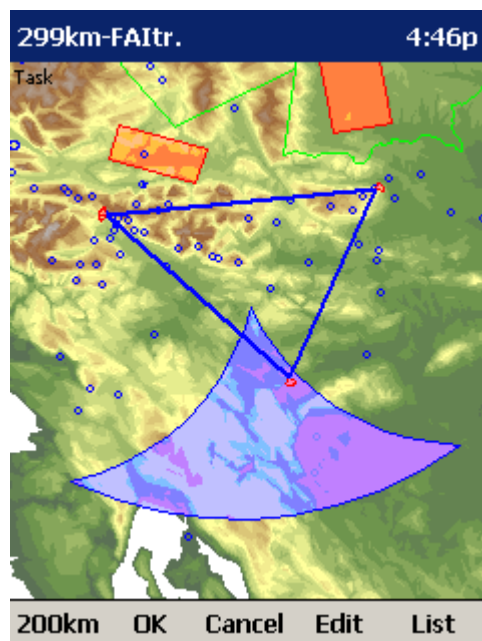
Tvorba tratí je nejlepší v seznamu. Jména traťových bodů se vkládají do PDA pomocí klávesnice. Otevřením klávesnice zahájíte vkládání názvu traťového bodu. SeeYou Mobile řadí názvy traťových bodů podle abecedy. Při použití šipek vpravo/vlevo se objeví název dalšího traťového bodu, který je názvem příbuzný vloženému bodu. Při použití šipek nahoru/dolů dochází k přechodu mezi otočnými body.

Stisknutím tlačítka Enter nebo poklepáním na tlačítko Edit se otevře dialog [úprava bodu](#), kde můžete nastavit tvar a velikost pozorovacího sektoru. Použitím tlačítek Vložit a Zrušit, můžete měnit tvar tratě.

Z příkazové lišty okna seznamu můžete volit:

- . **OK** potvrdit všechny změny
- . **Zrušit** zrušit veškeré změny
- . **Upravit** k otevření dialogu [úprava bodu](#), **Zrušit bod**, **Vložit bod**, **Posunout bodu vzhůru nebo dolů**, **Otočit trať**, **Nahrát trať**, **Zrušit trať**, **Uložit trať** nebo otevřít okno [Nastavení tratě](#).
- . **Mapa** - změny můžete provádět i nad mapovým podkladem.

Dialog s varováním se objeví, jestliže výška dokluzu na koncový bod trati je stanovena na nulu. To má zabránit provádění dokluzu na špatně nastavenou výšku.



6.11.3 Úprava traťového bodu

Traťový bod

Zvolte název traťového bodu. Pamatujte, že nejsnadněji se to provádí psaním v [Seznamu](#).

Výška

Je referenční výškou pro dotyčný traťový bod. Jeho nadmořská výška se bere do výpočtu při závěrečném klouzání.

Směr

Volba mění nastavení osy úhlu pozorovacího sektoru. Hodnoty nastavení mohou být buď k předchozímu nebo dalšímu traťovému bodu, pevná hodnota (úhel12) nebo symetrický k ose úhlu tvořeném příletovým a odletovým ramenem k traťovému bodu.

Úhel 12

Je hodnota úhlu při nastavení směru na pevnou hodnotu ve výběru, sektor samotný pak bude symetrický k této hodnotě, která určuje směr osy daného úhlu.

Poloměr1, Úhel1, Poloměr2 a Úhel2 nastavuje charakteristiky sektoru stejně jako v SeeYou.

Určená oblast pokud zatrhnete tuto možnost, říkáte SeeYou Mobile, že letíte tento typ úlohy.

Pouze páska tato možnost je možná jenom pro odletový a příletový bod.

Tlačítka v dolní části okna vám pomohou rychle a jednoduše nastavit hodnoty pomocí prstů. Tlačítko **DEF** nastaví hodnoty na předdefinované hodnoty.

6.11.4 Nahrát trať

Dialog Nahrát trať je dostupný volbou Menu > Trať > Nástroje > Nahrát trať... Dostupná je jak z volby [Seznam](#) tak [Mapa](#) okna tratí.

Pokud vyberete nějakou trať z vaší databáze stiskněte **OK**, pak se tato úloha stane deklarovanou aktivní. Pokud stisknete **Zrušit**, pak váš výběr nebude realizován. Pokud použijete **Nápověda**, pak přejdete do dialogu Nápovědy.

Dialog Vlastnosti tratě je dostupný volbou Menu > Trať > Nástroje > Vlastnosti...

Můžete pojmenovat plánovanou trať jménem - název vložíte do okna **Název**. To je zvláště výhodné na soutěžích, kde písmeny A nebo B je možné označit jednotlivé úlohy.

Vložte **Čas úlohy** v minutách pro úlohy přes určené prostory. Je základním prvkem pro výpočet požadované rychlosti pro zdárné dosažení cíle a rovněž pro zobrazení odchylek od časového plánu.

Můžete vložit hodnotu do **MC (McCready)**, která je průměrnou hodnotou termického stoupání a tak sledovat, co dělá vaše teoretická rychlost, jestliže letíte podle McCreadyho teorie.

Při zaškrtnutí **Auto překlápnutí** dojde k automatickému přehození navigace k dalšímu traťovému bodu, pokud je bod dosažen. V případě dosažení sektoru určeného prostoru zůstává traťový bod ten samý z hlediska navigace (je určen jeho umístěním v sektoru), ale statistické hodnocení a vzdálenost do cíle bude již počítána k bodu v další oblasti nebo cíli (překlápnutí navigace je nutné provést manuálně tlačítkem, které se objeví po vlétnutí do oblasti-podobné jako po průletu odletovou páskou).

Když je zatrženo nastavení **Dodržet rozdílovou výšku 1000m**, pak výška přiletu do cílového bodu bude posunuta o výšku odletu mínus 1000m. To je velmi výhodné při letech na odznaky FAI nebo při rekordech.

Použití tlačítek + a - dovluje rychlou změnu hodnot.

6.11.6 Nahrát deklarovanou trať

Přímo z PDA můžete do svého loggru nahrát letěnou trať včetně deklarace. You can declare the task directly into the supported devices. To vám dovolí změnit letěnou úlohu doslova během několika sekund před startem aniž byste museli měnit jediný kabel. Postup je následující:

- . použijte Menu > Trať (nebo klikněte na ikonu tratě v příkazovém řádku)
- . Možnosti > Nahrát trať > ze seznamu vyberte novou trať-úlohu, kterou chcete letět
- . Stiskněte tlačítko "Nahrát"

Některé letové zapisovače potřebují zásah pilota pro aktivaci spojení mezi PDA a zapisovačem (například stisk klávesy, restart loggru nebo něco podobného). Jakmile je spojení vytvořeno následující data jsou poslána automaticky do letového zapisovače:

- . Deklarovaná úloha v SeeYou Mobile, kterou jste vybrali pomocí Menu > Trať
- . Informace o kluzáku, které jste vložili pomocí Menu > Nastavení > Poláry (typ kluzáku) a Menu > Nastavení > Záznam (imatrikulace kluzáku)
- . Jméno pilota, jak jste ho zadali v Menu > Nastavení > Záznam

Reset přístroje - tato volba je přístupná jen pro některá zařízení, která tuto funkci podporují. Takovým příkladem je Volkslogger, který vyžaduje reset, aby se vrátil do stavu navigace poté, co proběhla nějaká jiná akce jak například nahrání tr. bodů apod.

Pokud je zatržena volba **Zavřít po skončení nahrávání**, pak se dialog nahrávání ukončí jeho zavřením op dokončení akce.

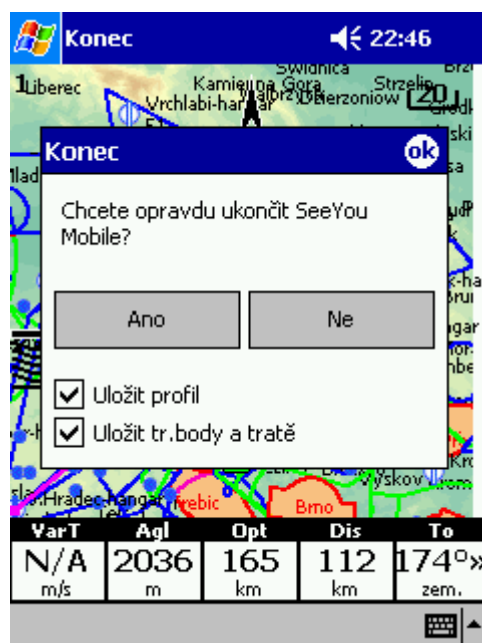
V tomto dialogu můžete vložit registrační klíč. Bude zobrazeno vaše sériové číslo a datum, do kterého můžete bezplatně upgradovat. Upgrade je dostupný na <http://Mobile.SeeYou.ws>



6.13 Konec

Stisknutím tlačítka se aplikace ukončí.

Před úplným ukončením se vás program zeptá, zda chcete uložit profil a traťové body. Možnost uložení traťových bodů je přístupná pouze tehdy, došlo-li ke změnám v databázi traťových bodů.



6.14 Varování

Klepnutím na volbu se otevře dialog [Nastavení > Varování](#)

6.15 Letové údaje

Zobrazení letových údajů je nejdůležitější vlastností SeeYou Mobile. Podávají ucelený obraz o parametrech letu. Můžete sami nastavit, které zobrazení letových údajů chcete, jak velké bude toto zobrazení a také pozici, kde bude ten či onen údaj na obrazovce umístěn.

Letové údaje se dají nastavit odděleně pro Mapu 1 a Mapu 2. Toto SeeYou mobile umožňuje proto, že budete většinou chtít dva mapové pohledy z různých důvodů. Jeden budete používat pro všeobecnou navigaci, zatímco druhý například v blízkosti traťových bodů, kde chcete zobrazit detaily v jeho blízkosti. Budete také zajisté užívat v těchto pohledech jiné nastavení zobrazovaných Letových údajů.

Poklepáním na zobrazení letových prvků se otevře dialog [Nastavení->Letové údaje](#)

6.16 Vstup

Použitím tohoto tlačítka otevřete dialog [Nastavení->Vstup](#) , který typ vstupu bude používat SeeYou Mobile.

Může to být jeden z následujících:

- . Seriový (NMEA vstup z GPS nebo PC)
- . Simulátor
- . Soubor

6.17 Tým

Možnost Tým v SeeYou Mobile vám pomůže najít nebo skrýt tvé přátele. Dovolí vám skrytě oznámit svoji pozici jiným pilotům a ostatní vaši soupeři ji nebudou moci dekodovat.

Postup je následující:

- . Nejprve povolte zobrazení letového údaje "Kód pozice týmu (Team)" pomocí [Menu > Další > Let.údaje](#). Nebo použijte Menu >Další >Tým z hlavní nabídky.
- . Jděte nad mapu a klepněte na zobrazení letového údaje Team.
- . Otevře se dialog Tým. Před prvním použitím této vlastnosti SeeYou Mobile musíte nastavit některé prvky pomocí volby Nastavit.
- . Stiskněte Nastavit a vyberte vztažný traťový bod, který bude sloužit k výpočtu kódu. Je nutné, aby vaši kamarádi měli nastavený stejný vztažný bod.
- . Pokud chcete skrýt vaši pozici před ostatními, vložte šifrovací klíč. Samozřejmě, že tým musí mít nastavený stejný šifrovací klíč.

Za letu pak stačí jenom říci při dotazu na vaši pozici "Ota-Karel-Božena-Ypsilon". Vaši týmoví kolegové klepnou na letový údaj Team a vloží vámi oznámený kód a stisknou Jít na, pak jen řeknou "Díky" zatímco ostatní mají smůlu, protože nemají klíč k rozluštění vašeho hlášení :)



6.18 Polára

Stisknutím tlačítka se dostanete do dialogu [Nastavení -> Nastavení poláry](#), kde můžete nastavit vlastnosti vašeho kluzáku.

6.19 Nastavení mapy

Použitím tlačítka otevřete dialog [Nastavení -> Mapa](#), kde nastavíte, jak se bude zobrazovat mapa v [Mapové stránce](#).

6.20 Nastavení prostorů

Použitím tlačítka zobrazíte dialog [Nastavení -> Prostory](#), kde nastavujete zobrazení vzdušných prostorů a varování o blízkosti vzdušných prostorů.

7 Nastavení

Dialog Nastavení je souborem stránek, na kterých mohou být nastaveny veškeré vlastnosti a chování programu SeeYou Mobile. Je nutné si však uvědomit, že nastavení pro zobrazení mapy a letových prvků jsou odlišné pro pohled Mapa 1 a Mapa 2, zatímco nastavení jiných jako jsou jednotky veličin, příkazy apod. jsou jednotné pro celou aplikaci.

Dostupné stránky jsou:

- . [Mapa](#) kde je možnost nastavit podmínky pro vektorové mapy
- . [Vzdušné prostory](#) kde je možno nastavit zobrazení prostorů a způsob varování
- . [Traťové body](#) nastavuje způsoby řízení zobrazení traťových bodů
- . [Let](#) řídí zobrazení trasování, barvy stoupání a klesání, barvu trasy letu a nastavení oblastí OLC/FAI
- . [Opt](#) (zkratka pro Optimalizaci) dovoluje nastavení, jak bude optimalizace počítána
- . [Trať](#) nastavení vlastností pozorovacích sektorů a jiných vlastností úlohy
- . [Letové údaje](#) stránka umožňuje volbu zobrazovaných letových údajů a jejich způsob zobrazení

- . [Symboly](#) stránka vám dovolí vybrat symboly pro zobrazení na mapě
- . [Varování](#) stránka dovoluje nastavení výškového a horizontálního limitu pro spuštění alarmu pro vzdušné prostory
- . [Polára](#) stránka umožní nastavit parametry poláry vašeho kluzáku
- . [Jednotky](#) zvolíte jednotky, ve kterých chcete zobrazovat jednotlivé veličiny
- . [Písma](#) změníte nastavení písma textu na vaší obrazovce
- . [Vstup](#) stránka umožní volit mezi GPS, Simulátorem and přehráváním igc souboru
- . [Příkazy](#) přiřazuje úkoly jednotlivým tlačítkům vašeho PDA a SeeYou Mobile
- . [Nabídka](#) stránka, kde můžete nastavit obsah vaší hlavní Nabídky
- . [Soubory](#) nastavení adresářů se soubory terénu, traťových bodů a vzdušných prostorů
- . [Záznam](#) stránka, do které vložíte údaje pro hlavičku vašeho IGC souboru ve vašem PDA
- . [Uživatelské rozhraní](#) nastavení dle uživatele
- . [Různé](#) stránka se vším, co zbylo
- . [Hardware](#) stránka řídící vstup z GPS, které mají vlastní věty NMEA protokolu
- . [LX 1600](#) stránka pro nastavení vlastností LX 1600 ze SeeYou Mobile
- . [Body pro Flarm](#)

Jakmile jste v dialogu Nastavení, můžete jednoduše použít velké tlačítko na vašem PDA vlevo/vpravo a pomocí něho listovat stránkami dialogu. Pokud ho podržíte, budou se stránky posouvat automaticky, pokud chcete poslední nebo první stránku, stačí tlačítko držet tak dlouho až s stránka objeví.

7.1 Mapa

Dialog umožňuje nastavení vlastností mapy v [Mapovém pohledu](#). SeeYou Mobile používá CIT mapy pro vykreslení terénu. Stejně mapy jsou použité v SeeYou pro PC. Mapa je uložena v adresáři \My Documents\mSeeYou\mSeeYou.CIT

Terén

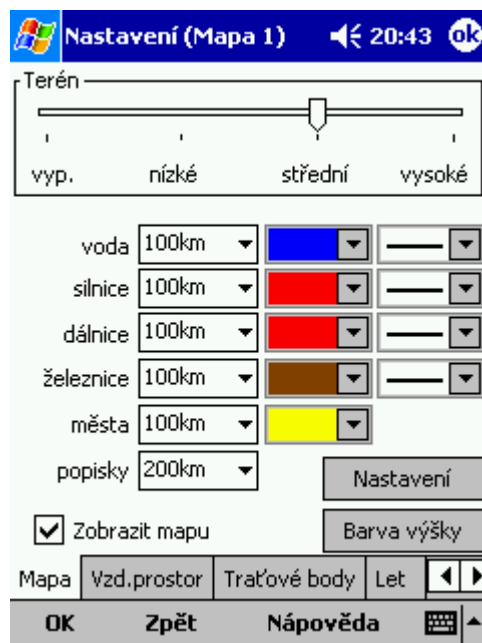
můžete zvolit z několika stupňů zobrazení detailů mapy, které jsou do mapy zakresleny. Jestliže je zobrazení terénu vypnuto (vyp.), můžete stále vidět zobrazení řek, silnic, železnic, měst a popisky na obrazovce. Jestliže zvolíte zobrazení s malým rozlišením, pak se vrstevnice objeví s rozestupem přibližně 300m. Při zobrazení středním bude rozestup 100m. S vysokým rozlišením bude zobrazení mapy jako na stolním PC. Doporučujeme používat střední rozlišení se starším procesorem 200MHz, zatímco nové procesory 400MHz zvládnou nastavení vysoké rozlišení.

Odděleně můžete také nastavit, které prvky budou zakresleny na mapě. Zvolíte také měřítko, od kterého bude daný prvek vidět z combo boxu. Dále můžete stejným způsobem vybrat barvu daného prvku. Můžete zvolit vodní toky, silnice, dálnice, železnice, města a popisky měst.

Tlačítko **Nastavení (Defaultní)** vrátí hodnoty na nastavené hodnoty autory programu.

Tlačítko [Barva výšky...](#) změní schéma zbarvení vektorových map podle výšek.

Zdali chcete zobrazit vektorovou mapu nebo ne, provedete jednoduše zatržením volby Zobrazit mapu.



7.1.1 Barva výšky

Dialog Barva výšky vám dovolí změnu barevného schématu pro rozdílné nadmořské výšky pro vektorové mapy.

Díky velmi matným obrazovkám PDA jsem museli vytvořit speciální velmi kontrastní schéma, které vám pomůže lépe hodnotit povrch země a lépe rozlišit údolí a vrcholy hor. Pamatujte, že můžete také barevné nastavení nadmořských výšek kopírovat pomocí dialogu [PDA pomocník](#).

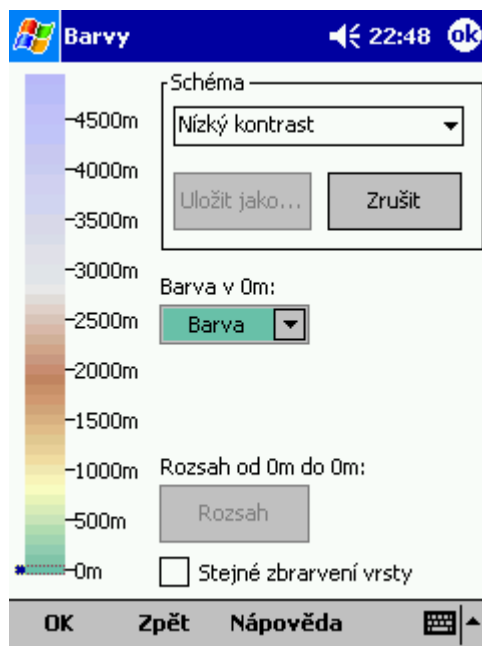
V dialogu můžete vybrat jedno z uložených barevných schémat. Tlačítkem Uložit jako... uložíte vaše vytvořené vlastní barevné schéma. Tlačítko zrušit pak toto schéma zruší.

Změna barevného schématu má následující postup:

- . Klepněte vlevo na sloupec znázorňující barevné schéma.
- . Pomocí volby Barva vm měňte barvy pro jednotlivé vrstvy.
- . Toto opakujte pro 4-6 různých výšek.
- . Použijte ukazovátka k přetažení z jedné výšky do druhé.
- . Stiskněte Rozsah
- . Opakujte toto pro všechny intervaly, které jste vytvořili.

Na internetu můžete najít řadu informací o barevném znázornění výšky na mapě. Zjistíte, že je to celkem věda.

Použijte volbu **Stejně zbarvení vrstvy**, jestliže chcete určitý rozsah výšky zbarvit stejnou barvou. použití této vlastnosti je velmi užitečné pro zabránění kolize se zemským povrchem. Pokud chcete zjistit, jak tato vlastnost pracuje, pak ve volbě Schéma vyberte Vrstvy.



7.2 Vzdušné prostory

V tomto dialogu můžete nastavit zobrazení vzdušných prostorů a též varování před vstupem do nich. Soubor vzdušných prostorů je stejně jako v SeeYou formátu CUB a je uložen v adresáři \My Documents\mSeeYou\mSeeYou.CUB

V okně **Druh** zvolíte ty typy vzdušných prostorů, které chcete zviditelnit v mapovém pohledu. Musíte nastavit každý druh vzdušného prostoru jednotlivě. Typ vzdušného prostoru vyberte z rozbalovacího seznamu. Zvolte od jakého měřítka bude prostor viditelný pomocí dialogu **Měřítka**, kde vyberete měřítka z rozbalovacího seznamu. Zatřetí **Varovat** vám zajistí, že alarm pro tento typ prostorů bude aktivní. Zvolte, zda prostor bude vyplněn ve volbě **Výplň** pomocí rozbalovacího seznamu. Zvolte **Barvu** pro daný typ vzdušného prostoru z rozbalovací nabídky. **Šířka** vám umožní vybrat tloušťku ohraničující čary prostoru.

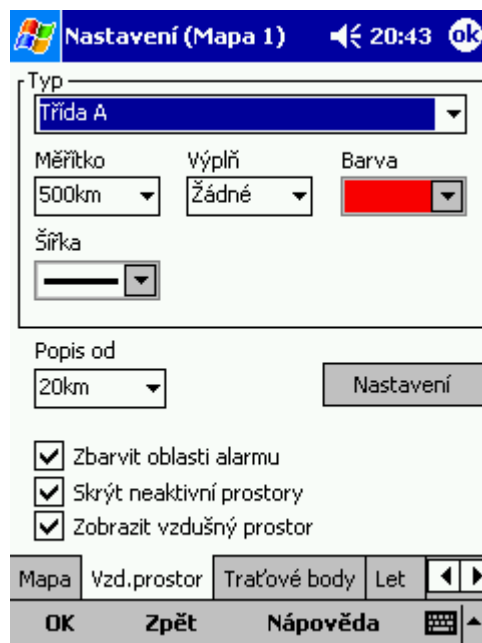
Každý prostor je označen popiskou (jménem). Zvolte měřítka, od kterého bude viditelná v možnosti **Popis od**.

Tlačítko **Nastavení (Defaultní)** vrátí původní nastavení autory programu.

Volba **Zbarvit oblasti alarmu** způsobí, že vzdušný prostor, který způsobil polach, bude zbarven transparentně.

Jestliže máte zatrženou volbu **Skrýt neaktivní prostory**, potom takové prostory budou dočasně odstraněny z mapového pohledu.

Jestliže je zatržena volba **Zobrazit vzdušný prostor**, potom všechny budou vidět v [mapovém pohledu](#).



7.3 Traťové body

Dialog traťových bodů vám dovoluje nastavit zobrazení traťových bodů. Zobrazení každého traťového bodu se skládá:

- . Symbolu traťového bodu
- . Popisky 1.
- . Popisky 2.

Panel **Druh** vám dovoluje vybrat typ traťových bodů. Je možné vybrat několik. Každý typ má svůj specifický symbol.

Měřítko určuje, od kterého zvětšení budou popisky viditelné.

Popis1 určuje jaká informace bude zobrazena na ní zobrazena. **Popis2** určuje jaká informace na ní bude zobrazena.

Délka určuje kolik znaků (písmen) z názvů otočného bodu bude viditelné v popisce1/2.

Zbarvení 1/2 nastaví zbarvení pozadí jednotlivých traťových bodů během klouzání buď oranžově nebo zeleně. Zeleně jsou zbarveny ty, které jsou dosažitelné při současném nastavení MC, oranžově ty, které jsou dosažitelné při MC rovné nule.

Popisky v jedné řádce - tato volba zajistí zobrazení informace z popisky1 a 2 v jedné lince.

Max.počet viditelných symbolů vám umožní nastavit jak velký počet traťových bodů si přejete mít zobrazený pouze ikonami než se stanou body.

Zobrazit traťové body - zobrazí traťové body na mapě

Typ třídění vám dovoluje nastavit, jak budou traťové body řazeny, když použijete tlačítko nahoru/dolu (základní nastavení) při změně cílového bodu. Základní nastavení je, že body jsou řazeny podle názvu, ale vy můžete zvolit pořadí podle názvu, kodu, kurzu, vzdálenosti, příletové výšky, požadované klouzavosti neb to samé řazení, které je nastaveno v dialogu Jít na.

Nastavení (Defaultní) - vrátí původní nastavení autory programu.



7.4 Let

Zde nastavíte zobrazení trasy letu do Mapové stránky.

Panel Trasa

dovolí vám nastavit v dialogu **Barva** a **Šířka** barvu a sílu čáry jakou bude zakreslována trajektorie letu do mapy.

Volbou **Délka** určíte úsek trasy, který bude zakreslen v minutách, pokud je zatržena volba

Zobrazit trasu

Jestliže je zatrženo **Zobrazit vario**, pak trasa letu je zbarvena podle intenzity stoupání či klesání podle hodnot varia.

Zobrazit současný směr nakreslí šedou čáru ve směru letu kluzáku, takže vidíte, kam bude směřovat váš let pokud budete tento směr sledovat. Můžete zvolit **Barvu**, **Šířku** a **Délku** pomocí voleb. Čára se bude kreslit jen v tom případě, že je zatrženo **Zobrazit současný směr**

V panelu **Cíl** nastavíte vlastnosti pro čáru, která spojuje současnou pozici kuzáku se zvoleným cílem. V panelu můžete nastavit **Barvu** a **Šířku** této spojnice. Můžete také nastavit, zda spojnice bude vůbec viditelná a dále zda se bude zobrazovat čára samotná a zda se bude zobrazovat **Kolize s terénem** - červený čtverec na spojnici v místě předpokládaného střetu s terénem pokud není dost výšky na překonání překážky.



7.5 Opt

Panel **Optimalizace** dovoluje vybrat **Barvu** a **Šířku** čáry zobrazující optimalizovanou trať. **Počet bodů** určuje počet otočných bodů pro danou soutěž (5 je pro Online Contest, 3 pro Net Coupe) a také zda linie je zobrazovaná - **Zobrazit optimalizovanou trať**.

Panel **FAI oblast** má velký vliv na chování pomocníka pro letu na trojúhelníku FAI.

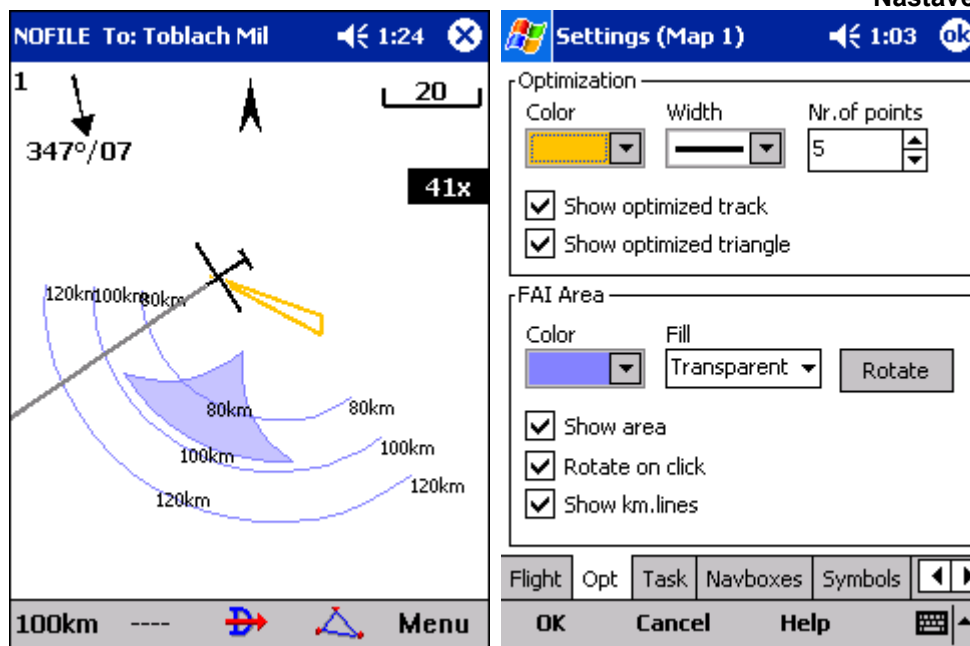
Můžete vybrat **Barvu** a **Výplň** FAI oblasti. **Zobrazit oblast** - pokud je zatrženo, je oblast zobrazena na obrazovce. Pamatujte, že tuto vlastnost můžete mnohem pohodlněji nastavit v dialogu [Zobrazované vrstvy](#).

Tlačítko **Otočit** mění stranu, na které je FAI oblast kreslena na mapě. Jestliže vámi letěný trojúhelník není ještě dostatečně dlouhý, bude se přepínat na pravou nebo levou stranu současného nejdelšího ramene, aby vám umožnila zvolit směr vpravo nebo vlevo. Jakmile je délka trojúhelníka dostatečná pro FAI podmínky, bude rotovat mezi rameny a tak bude určovat, kam letět.

Otáčet na klepnutí se vztahuje k FAI oblasti, která je vykreslena na mapě. Klepnutím na FAI oblast bude oblast rotovat, jak bylo popsáno výše.

Zobrazit km síť bude kreslit křivky, které označují místa, kde bude mít FAI trojúhelník danou délku tratě.

Příklad ukazuje kilometrovou síť s označením délky FAI trojúhelníku 80, 100 a 120km. Jestliže poletíte do fialové oblasti, pak váš trojúhelník bude vždy mít charakteristiky FAI trojúhelníku.



Viz. také:

• [Pomocník pro FAI trojúhelník](#)

7.6 Trať

Pozorovací sektory traťových bodů jsou vytvořeny stejnou filosofií jako v SeeYou. Můžete nastavit výplň sektorů **Výplň** a **Barvu** pro zobrazení v mapovém pohledu.

Můžete vytvořit následující vlastnosti pro sektory traťových bodů pro odlet, traťové body a cíl:
Pouze páska, **Směr**, **Úhel12**, **Poloměr1**, **Úhel1**, **Poloměr2**, **Úhel2**.

Barva sektoru vybere barvu, kterou je ohraničen pozorovací sektor, včetně ohraničující linie.
Výplň sektoru určuje, zdali bude pozorovací sektor vyplněn nebo bude ohraničen jen čarami.

Typ úlohy slouží k volbě barvy a šířky linie spojující traťové body.

Zobrazit trať skryje nebo ukáže trať v mapovém pohledu.

7.7 Letové údaje

Letové údaje jsou nejdůležitější součástí SeeYou Mobile. Seznamují vás se všemi potřebnými letovými parametry. Můžete nastavit, které letové údaje chcete zobrazit na obrazovce, jak budou velké a kde budou umístěné.

Letové údaje jdou odlišně nastavit pro zobrazení Map 1 a Map 2. To je proto, že většinou využíváte dva mapové pohledy pro odlišné úseky vašeho letu. Většinou jeden pro běžný let, kdy potřebujete zobrazovat navigační situaci, druhý při přiblížení k traťovému bodu, kde potřebuje znát podrobnosti pro jeho správné dosažení. Tak samozřejmě požadujete odlišné nastavení zobrazení letových údajů pro tyto situace.

Pomocí tohoto dialogu volíte letové prvky pro aktivní mapu:

- . **Vario** (Vario)=současné indikované stoupání či klesání
- . **Průměrné vario** (VarA)=průměrná hodnota varia za 20s
- . **Stoupání v termice** (VarT)=průměrné stoupání od zahájení kroužení
- . **Výška QNH** (Alt)=nadmořská výška
- . **Výška terénu** (Gnd)=výška terénu vertikálně pod kluzákem
- . **Výška nad terénem** (Agl)=výška nad terénem vertikálně pod kluzákem
- . **Letová hladina** (FL)=výška vztažená ke standardní atmosféře
- . **Rychlost vůči zemi** (GS)=rychlost vzhledem k zemskému povrchu
- . **Pravá vzdušná rychlost** (TAS)=rychlost vůči zemi korigovaná o vliv větru
- . **Trasa nad zemí** (Trk)=směr letu (pravý)
- . **Aktuální klouzavost** (Cur.L/D)=současná klouzavost
- . **Místní čas** (Time)=UCT čas opravený podle nastavené časové zóny v PDA
- . **Optimalizovaná vzdálenost** (Opt)=optimalizace vzdálenosti přes daný počet OB dle pravidel OLC
- . **Vzdálenost na trojúhelníku FAI** (FAI)=optimalizace prováděná na trojúhelník. Letový prvek "FAI Tri" se objeví jen pokud jsou splněny požadavky na FAI trojúhelník
- . **Vzdálenost do bodu** (Dis)=vzdálenost k vybranému traťovému bodu
- . **Příletová výška** (Arrival)=příletová výška k vybranému traťovému bodu s vlivem větru a nastavení MC
- . **Kurs do bodu** (Brg)=směr ke zvolenému traťovému bodu

- . **Směr a úhlová změna k návratu na trať k cíli** (To)=rozdíl ve stupních a ukazatelem směru odchylky mezi bearingem a současným směrem letu
- . **Čas přiletu** (ETA)=očekávaný čas přiletu ke zvolenému traťovému bodu
- . **Čas zbývajících do přiletu** (ETE)=zbývajících čas letu ke zvolenému traťovému bodu
- . **Požadovaná klouzavost** (Req. L/D)=klouzavost, která je nutná k dosažení zvoleného traťového bodu
- . **Současný vítr** (Wind)=současný měřené charakteristiky větru
- . **Zbývajících vzdálenost** (tDis) = zbývajících vzdálenost k doletění do cíle úlohy
- . **Nutná výška** (tArr) = výška, které je nutné mít k doletění do cíle úlohy
- . **Čas zbývajících do cíle** (tETE) = časový interval k doletění do cíle
- . **Čas přiletu do cíle** (tETA) = předpokládaný čas do přiletu do cíle
- . **Rozdíl časů** (tDelta) = skutečný čas v úloze - určený čas na splnění úlohy
- . **Zbývajících čas** (tRemain) = časový interval, který zbývá do vypršení času určeného pro úlohu
- . **Klouzavost ke splnění úkolu**(tL/D) = požadovaná klouzavost pro doletění úlohy v daném okamžiku
- . **Rychlost v úloze** (Tsk.Sp.) = rychlost v úloze do současném pozice kluzáku
- . **Rychlost ramene** (Leg Sp.) = rychlost na současně letěném rameni
- . **Optimální rychlost** (STF) = rychlost stanovená na podkladě MC teorie se zahrnutím MC nastavení a klesání do výpočtu
- . **Stav GPS** (GPS) = zobrazuje kvalitu GPS signálu. Hodnoty NODATA=žádné družice, BAD=špatný signál, OK, 2D=dva rozměry, 3D/x=tri rozměry.
- . **Jméno cíle** (Target) = jméno zvoleného traťového bodu, ke kterému směřujete
- . **Vzdálenost k prostoru** (As.Dis) = horizontální a vertikální vzdálenost k nejbližšímu prostoru
- . **Požadovaný Mc** (Req.Mc) =nastavení McCready kroužku, které dovoluje zahájit závěrečné klouzání do cíle
- . **Požadovaná rychlost** (tReq.Sp) = požadovaná rychlost, která je nutná ke splnění úkolu ve stanoveném časovém intervalu
- . **Netto vertikální rychlost** (Netto) = hodnota variometru opravená pro klesání kluzáku podle zvolené poláry
- . **Komponenta větru** (cWind) = vliv komponenty větru při daném směru letu. Pozitivní hodnoty jsou pro zadní vítr, negativní hodnoty pak pro protivítr. Jsou zobrazovány dvě hodnoty. První hodnota je rozdíl mezi rychlostí vůči zemi a pravou vzdušnou rychlostí. Druhá hodnota je hodnota větru odvozená z vypočteného větru ve výšce daného letu. Jestliže jsou tyto komponenty výrazně odlišné, pak budete vědět, že se nemáte spoléhat na vypočtenou sílu větru.
- . **Požadovaná výška** (ReqAlt) = výška, která je požadována pro dosažení cíle ze současné pozice při nastaveném MC, znečištění, přítěži a nastaveném větru.
- . **Kód pozice týmu** (Team) = zobrazený údaj dovolí vašim **týmovým kolegům** vás lehce najít
- . **Vzdálenost do cíle** (DisInv) = vzdálenost do vybraného cíle, která je inverzní k právě nastaveným jednotkám. Jestliže máte zvolenu vzdálenost v kilometrech, vzdálenost bude udávána v nmořních mílích - důležité při eltech v oblastech,kde řízení letového provozu vyžaduje údaje v té či oné metrické soustavě, která je opačná , než vy užíváte.
- . **Zpětný kurz** (Radial) = přímý kurz z traťového bodu do současné pozice
- . **Magnetický kurz k cíli** (MagBrg) = magnetický kurz, kterým je nutno letět, aby byl cíl dosažen
- . **Magnetický kurz vůči zemi** (MagTrk) = současný magnetický kurz letu

Jestliže je zatržen **Pokračující výběr** může postupně klepnutím označit boxy letových prvků, které chcete následně editovat. Můžete také zvolit metodu označení několika prvků najednou, kdy klepnete ukazovátkem, podržíte ho na obrazovce a táhnutím označíte několik boxů. Volba **Vybrat vše** rychle vybere všechny boxy, následně můžete použít tlačítko Upravit...

Tlačítko **Upravit..** vám dovolí nastavit společné vlastnosti boxů. Provedete výběr jednoho nebo několika boxů tažením ukazovátka nad názvy letových prvků. Potom stisknete Úprava (Edit) vyberete **Počet řádků**, jestliže chcete mít prvky v boxech v několika řádcích a zvolíte zda boxy letových prvků budou průhledné **Průhledné**.

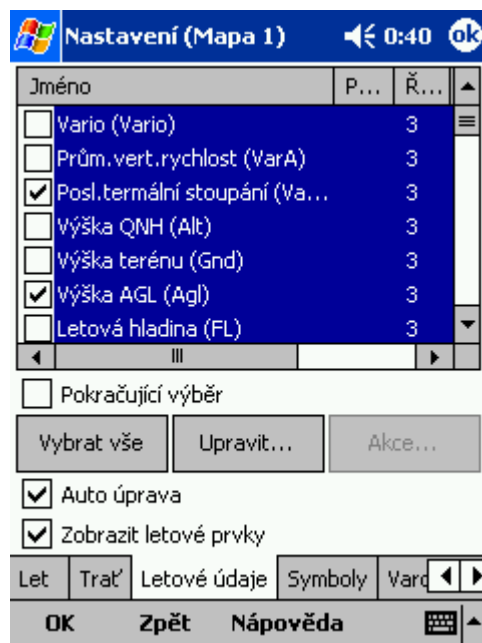
Můžete pomocí tlačítka **Akce** přiřadit každému boxu letového prvku nějakou akci. Akce je vykonána, jestliže klepnete na zobrazení příslušného letového prvku. V původním nastavení je

SeeYou Mobile

akce přiřazena pouze zobrazení Tým. Klepnutím na prvek Tým se obě dialog **Týmu**, ve kterém můžete vložit poziční kód svého přítele z týmu.

Zatržení **Auto úprava** způsobí, že letové prvky budou implicitně vyrovnány na dolní část obrazovky.

Nezatržení **Zobrazit letové prvky** skryje zobrazení letových prvků.



7.7.1 Úprava

Počet řádků určuje kolik řádků bude mít jednotlivé zobrazení letového prvku na obrazovce.

Zobrazení prvku se skládá ze tří řádků:

- . Titulek (Řádek 1), který má původní nastavení černé pozadí s bílým fontem
- . Data (Řádek 2), který má původní nastavení bílé nebo průhledné pozadí s černým textem
- . Jednotky (Řádek 3), který obsahuje jednotky letového prvku nebo dodatečné informace, které se vztahují k hlavnímu datovému řádku.

Jestliže zvolíte počet řádku 1, budou zobrazena jen data (Řádek 2).

Jestliže zvolíte 2, bude zobrazen Titulek a Data (Řádek 1 a Řádek 2).

Jestliže zvolíte 3, pak budou zobrazeny všechny tři řádky s údaji.

Panel **Barvy** umožňuje nastavit barevné provedení letových prvků. Můžete změnit barvy pro

- . pozadí
- . rámy
- . řádek titulků
- . řádek dat
- . řádek jednotek

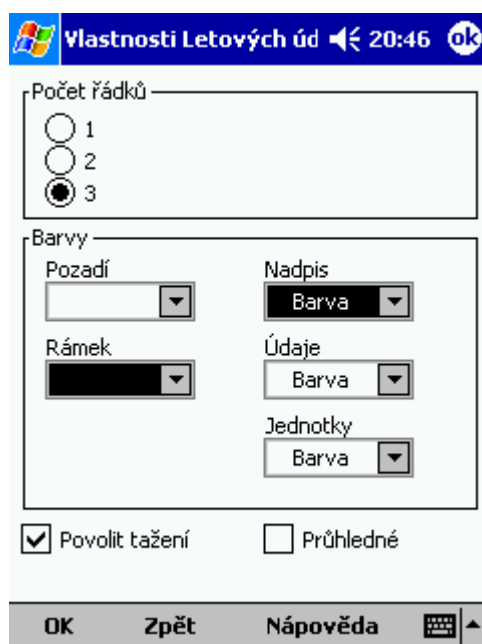
Pamatujte, že můžete měnit barevné provedení jednotlivě pro každé zobrazení letového prvku.

Vyberte skupinu letových prvků v Menu > Další > Letové prvky, potom stiskněte Úprava a můžete upravovat barevné provedení a počet řádků pro několik letových prvků najednou.

Povolit tažení - v případě zaškrtnutí můžete přetažením umístit letové prvky kamkoliv na obrazovce PDA. K přemístění klepněte na letový prvek, který chcete přemístit, a tahem ho přemístíte tam, kde ho chcete mít. Pamatujte, že takto můžete posunout Šipku směřující k severu,

symbol kluzáku, indikátor větru a indikátor dokluzu.

Jestliže zatrhnete **Průhledné**, řádky dat a jednotek budou průhledné.



7.8 Symboly

Můžete nastavit zobrazení -symbol pro následující prvky:

- . letoun
- . letoun z Flarmu
- . vítr
- . orientaci
- . dokluz
- . pravítko
- . tlačítko odletu
- . optimální rychlost letu

Zatržení **Viditelný** zobrazí nebo skryje zvolený symbol.

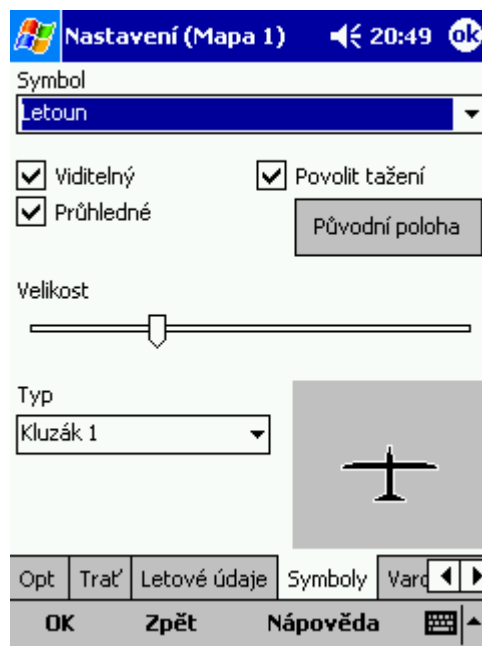
Volba **Průhledné** způsobí, že symbol bude zobrazen pouze čarami.

Povolit tažení - pokud je tato volba zatržena můžete symbolem volně pohybovat po obrazovce

Tlačítko **Původní poloha** obnoví nastavení symbolu a jeho vlastnosti podle základního nastavení.

Nastavením posuvníku **Velikost** nastavujete velikost každého symbolu.

Typ umožňuje vybrat z několika typů zobrazení vybráním jedné z možností pro určený symbol.



7.9 Varování

V SeeYou Mobile existují dva typy varování

1. Varování blízkosti vzdušného prostoru
2. Výškové varování

V SeeYou Mobile existují tři druhy varování:

1. Varování před vzdušnými prostory
2. Varování spojené s výškou
3. Varování spojené s přístrojem FLARM (Flight Alarm)

Varování prostorů je aktivována dvěma spouštěči. První varování je v okamžiku, kdy se fix vypočtené pozice nachází uvnitř sektoru. Sektor je ohraničen silnou červenou čarou, takže ho snadno můžete identifikovat na obrazovce. Vypočtená pozice kluzáku je vyjádřena v sekundách od momentální pozice kluzáku. Doba varování a tím vzdálenost od prostoru je dána nastavením hodnoty **Čas[s]**.

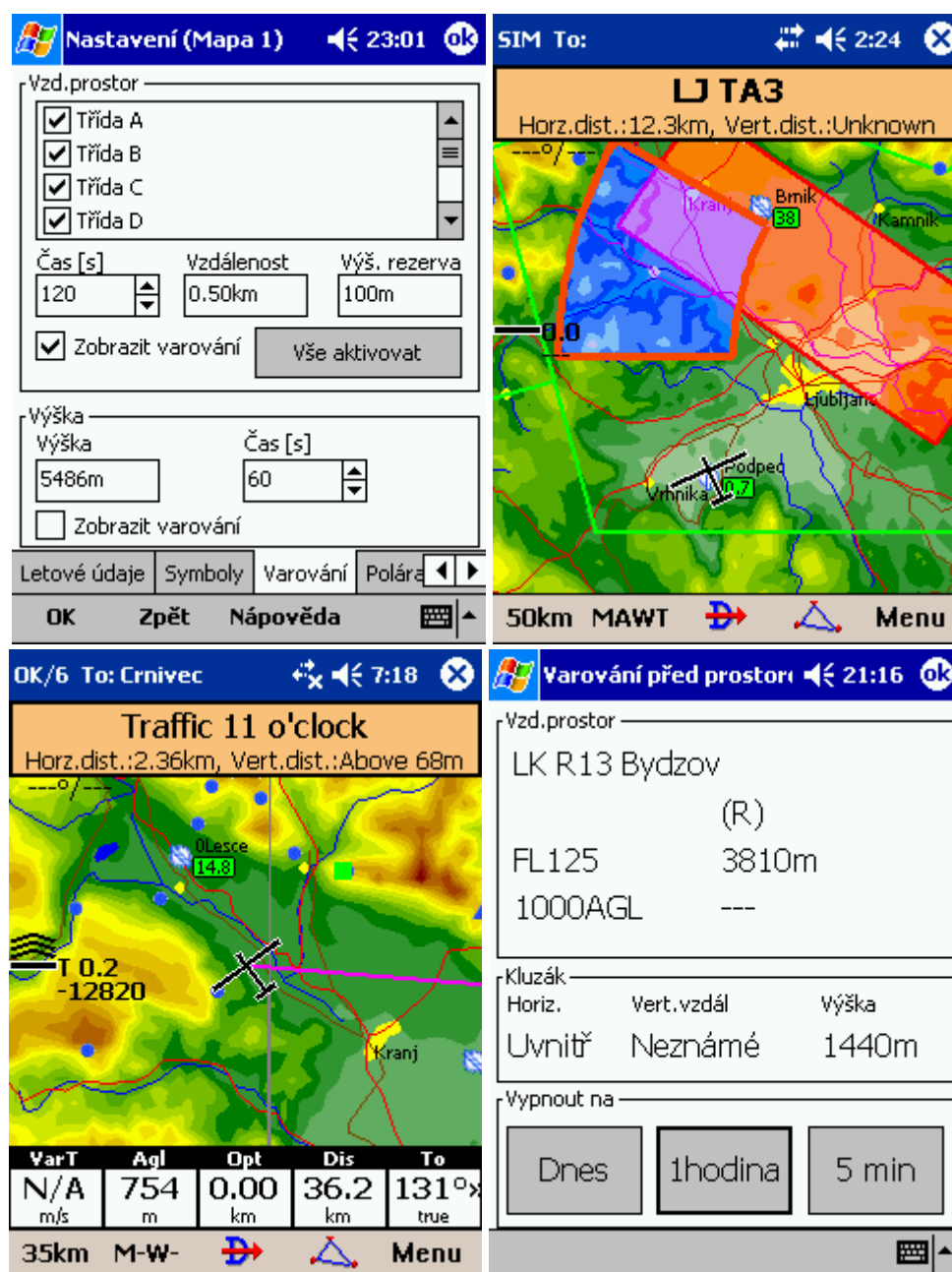
Druhé varování blízkosti vzdušného prostoru se objeví, jestliže letíte blíže než je předvolená hodnota **Vzdálenost** od hranic prostoru nebo když nadmořská výška letu je menší než nastavená **Výš. rezerva**. Ozve se trvalé zvukové varování a na celé obrazovce se objeví varování s údaji o narušeném prostoru.

Výška varování je všeobecné varování, jestliže je například stanovena maximální hranice výšky letu v soutěžním dnu nebo např. 18 000 ft, jak se výška omezuje v USA. Jestliže se přiblížíte blízko prostoru, ozve se pípnutí a objeví se červené varování stejně jako u vzdušných prostorů.

Varování spojené s přístrojem FLARM se objevuje pokud je v kluzáku nainstalován přístroj FLARM a pokud je spuštěn hlasový alarm, který informuje pilota o detailech alarmu.

Pozn. překladatele: Varování z FLARMu je zobrazeno na 3. obrázku. Titulek zde zobrazuje poplach vzniklý případnou kolizí s jiným letícím objektem, který se vyskytuje na pozici 11 hodin (v čekém překladu je napsáno Provoz 11 hodin). Ozývá se varování v anglickém jazyce o druhu překážky, směru a horizontální a vertikální vzdálenosti. Je možno dohrát i varování v českém jazyce. FLARM

varuje pouze tehdy, jestliže je letící objekt také vybaven přístrojem FLARM. Je možné také varování před překážkami, kde se objevuje nápis Překážka místo Provoz. To však vyžaduje mít v přístroji FLARM instalovanou mapu prostoru s databází překážek.



7.10 Termika

Popmocník ustředění nepřetržitě analyzuje termický proud, jestliže v něm kroužíte. Vy sami se můžete rozhodnout, zda chcete být upozorněni na lepší stoupavé podmínky v kroužení a na základě upozornění se lépe ustředit.

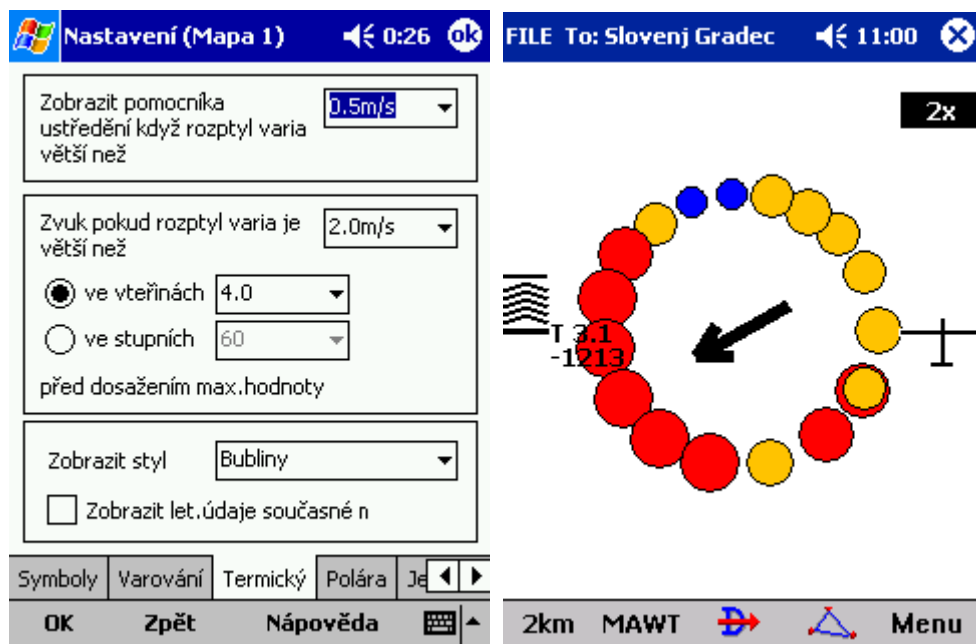
SeeYou Mobile

Rozdíl varia je počítán jako druhá mocnina odchylky hodnot stoupání a střední hodnoty stoupání. Čím větší rozdíl, tím je výhodnější je upravit kroužení ve směru nejsilnějšího stoupání a tak zvětšit průměrné stoupání.

V Menu > Nastavení > Termika můžete určit jak velké rozdíly ve stoupání přepnou SeeYou Mobile do obrazovky Pomocníka ustředění a kdy také zazní signál, který je s ním spojen. Pro audio výstup můžete také nastavit o kolik dříve se ozve zapískání před dosažením maximální hodnoty stoupání indikované Pomocníkem ustředění.

Můžete zvolit mezi grafem zobrazeným jako Bubliny nebo Kruh. Tento graf znázorňuje nejlepší části stoupání. Defaultně jsou nastaveny v SeeYou Mobile Bubliny.

Pokud chcete v obrazovce Pomocníka zobrazit letové údaje, pak zatrhněte volbu **Zobrazit let. údaje v mapě**



Viz také.

[Začínáme - Použití pomocníka ustředění](#)

[Menu](#) (with a shortcut to show the Thermal Assistant regardless of the variables)

7.11 Polára

Dialog polára dovoluje zadat údaje o vašem kluzáku do SeeYou Mobile. Tyto data jsou základní pro výpočet závěrečného klouzání.

Uložené poláry vám dovoluje vybrat z několika předdefinovaných polár pro jednotlivé typy kluzáku.

Jméno - slouží k zadání jména souboru, kam bude váš vlastní návrh poláry uložen.

Min. zatížení nastavuje minimální plošné zatížení vašeho kluzáku a nastavení **Pád. rychlost** říká SeeYou Mobile hodnotu pádové rychlosti kluzáku.

a, b a c jsou parametry polynomické rovnice, která provádí matematickou aproximaci skutečných výkonů kluzáku.

Panel **Info** vám dává základní informace o provedených výpočtech na základě vašeho zadání.

Tlačítko **Návrat** - pokud změníte nějakou hodnotu v polářích, které jsou definovány již v programu, pak použití tlačítka vrátí všechny hodnoty na původní hodnoty.

Tlačítko **Zrušit** slouží k odstranění nepotřebných polár.

Pokud zatrhnete volbu **Jen poláry uživatele** pak se vám budou zobrazovat jen poláry, které jste si sami vytvořili. Zda se pohybujete v polářích definovaných programem SeeYou nebo vámi vytvořených, zjistíte podle nápisu v závorce pod boxem Uložené poláry, kde je buď nápis předdefinované nebo uživatelské.

Nastavení (Mapa 1) 23:01

Uložené poláry
LAK17-18m (předdefinované)

Návrat Zrušit

Jméno	Min. zatížení	Pád. rychlost
LAK17-18m	37kg/m2	72km/h

a b c

1.2 -1.95 1.28

☐ Jen poláry uživatele

Info

E_{max} = 53 W_{min} = 0.49m/s

100km/h 0.53m/s

120km/h 0.67m/s

150km/h 1.05m/s

Symboly Varování Polára Jednotky Př

OK Zpět Nápořěda

7.12 Jednotky

Pomocí dialogu nastavení jednotek můžete nastavit jednotky pro následující veličiny:

Vzdálenost - km, nm, ml

Výška - m, ft

Rychlost - m/s, km/h, kts, mph

Vertikální rychlost - m/s, kts, fpm

XC rychlost (traťová rychlost nebo průměrná rychlost) - m/s, km/h, kts, mph

Tlak - mbar, hPa, mmHG, inHg

Zatížení (plošné zatížení) - kg/m2, lb/ft2

Zem. souřadnice - DDMMSS, DD.MMmmm, DD.dd

Nastavit metrické nastaví km, m, km/h, m/s, km/h, mbar, kg/m2 and DDMMSS

Nastavit imperiální nastaví ml, ft, mph, kts, mph, inHg, lb/ft2, DDMMSS

Settings (Map 1) 12:45 ok

Distance km	Altitude m
Speed km/h	Vertical speed m/s
XC Speed km/h	Pressure mbar
Load kg/m2	Latitude/Longitude DDMMSS

Set to metric Set to imperial

Thermal Polar Units Fonts Input Co

OK Cancel Help

7.13 Písma

Dialog umožňuje nastavit typy písma pro jednotlivé položky v SeeYou Mobile.

Zvolte **Položka**, kde vyberete položku, pro kterou následně vyberete **Písmo**, **Velikost**, **Barvu**, dále můžete nastavit, zda se písmo bude zobrazovat **Tučně**, **Podtržené** nebo **Kurzíva**. V dolní části dialogu v panelu **Ukázka** můžete vidět, jak bude písmo vypadat na obrazovce.

Nastavení (Mapa 1) 23:04 ok

Položka
Pismo mapy

Písmo
Tahoma

Velikost
7

Barva
Barva

☐ Tučné ☐ Kurzíva

☐ Podtržené

Ukázka
Toto je test

Varování Polára Jednotky Písma Vstu

OK Zpět Nápověda

7.14 Vstup

Dialog slouží k nastavení různých způsobů vstupu dat, které zpracovává SeeYou Mobile.

Seriový

je ten, který používáte ve vzduchu. Vše co většinou musíte udělat, je zapojit GPS do sériového portu PDA a zvolit tlačítko Seriový-Serial a komunikace mezi nimi se rozběhne automaticky. Přesvědčete se, že vaše GPS vysílá správná NMEA data.

V hlavičce [mapového pohledu](#) vlevo nahoře bude zobrazeno v modu vstupu Seriový 3D/X, 2D/X nebo BAD, kde X je počet zachycených satelitů.

Tlačítkem **Nastavení portu...** nastavíte vlastnosti komunikace [pro vaši GPS](#).

ŽÁDNÁ DATA reset po - volba uzavře a znovu otevře COM port, jestliže ze zařízení-FR nejsou po zvolenou dobu přijímána žádná data

Ignorovat součet nebude kontrolovat součet na konci NMEA vět. Nezapínejte tuto volbu, pokud nebudete mít opravdu vážný důvod to udělat!

Simulátor

V tomto modu je symbol kluzáku řízen pomocí ukazovátka, kterým kreslíme linii, která kluzáku říká, kam a jak rychle má letět. Můžete stanovit zde i souřadnice odletového bodu. A pomocí tlačítka **Do středu mapy** tam umístíte symbol kluzáku

Soubor

Tento mod umožňuje nahrát starý igc záznam letu a animovat ho v SeeYou Mobile. To je nejlepší cesta pro testování programu. Můžete porovnat svoje pocity z aktuálního letu a pozorovat, co vám SeeYou Mobile říká a co byste dělali, kdybyste ho měli v dané chvíli na palubě. Použijte tlačítko "..." k výběru letu, který chcete přehrát a volbou **Rychlost** přehrávání vyberte, jak rychle chcete let přehrát. V případě zatržené volby **Opakovat** se let neustále přehrává dokola.

Volba **Automaticky** přepne automaticky na vstup Seriový, jakmile je rozpoznán NMEA vstup na COM portu.

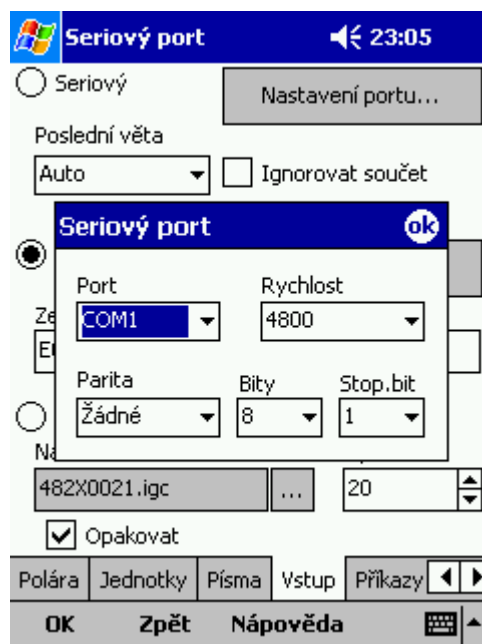
SeeYou Mobile Nastavení COM portu

Dialog slouží k nastavení vlastností vstupu dat z GPS jako **COM port (nebo GPD softwarový port)**, **COM rychlost**, **Parity**, **Bity** a **Koncový bit**.

DTR = Data Terminal Ready. Některé přijímače GPS vyžadují zatržení této podmínky, aby mohly odesílat NMEA data

RTS = Request To Send. Tato možnost by za normálních podmínek měla zůstat nezatržena.

Většina přístrojů GPS bude pracovat s nastavením "COM 1, rychlost 4800bps, žádná parita, 8 bitů a 1 stop bit", ale některé (jako Navman Sleeve GPS, Bluetooth GPS přístroje a CF card GPS devices) vyžadují jiné nastavení COM portu. Nejprve se však vždy seznamte s dokumentací k vaší GPS nebo navštivte naši stránku podpory, kde získáte nápovědu, jak si s problémem poradit.



7.15 Příkazy

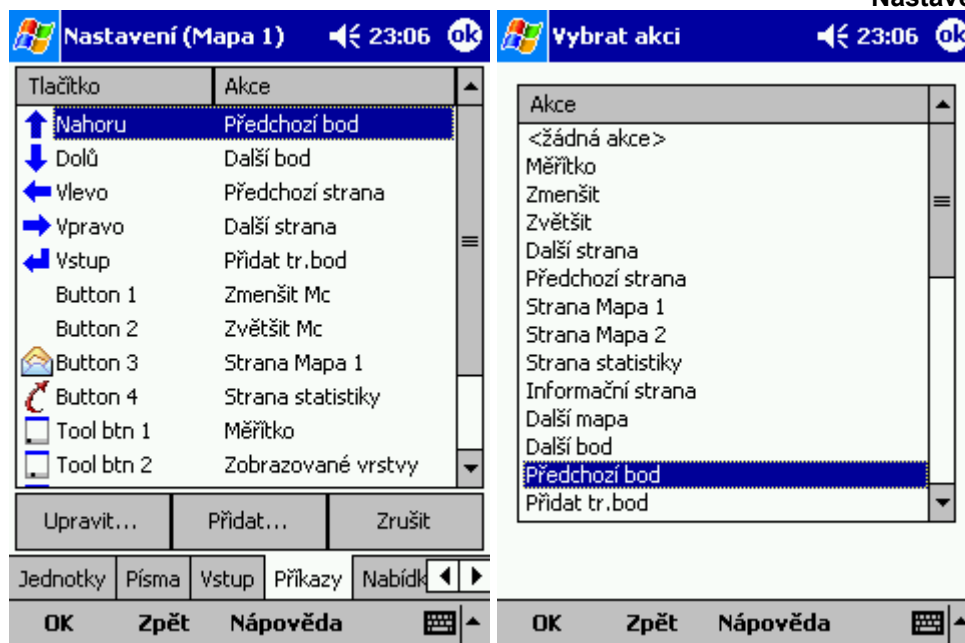
Můžete přiřadit různé funkce tlačítkům právě díky dialogu Příkazy.

Existují tři skupiny tlačítek dostupné přes SeeYou Mobile. Je nutné si uvědomit, že PDA mohou mít různá tlačítka, umístěna na různých místech a některé nemusí mít plný počet funkčních tlačítek. To však není problém SeeYou Mobile. Je nutné určit kolik tlačítek vaše PDA má a podle toho je nutné postupovat.

- . tlačítka se šipkami (4) a ENTER
- . tlačítka na obalu PDA
- . 5 softwarových tlačítek v příkazové liště okna SeeYou Mobile
- . tlačítka na klávesnici

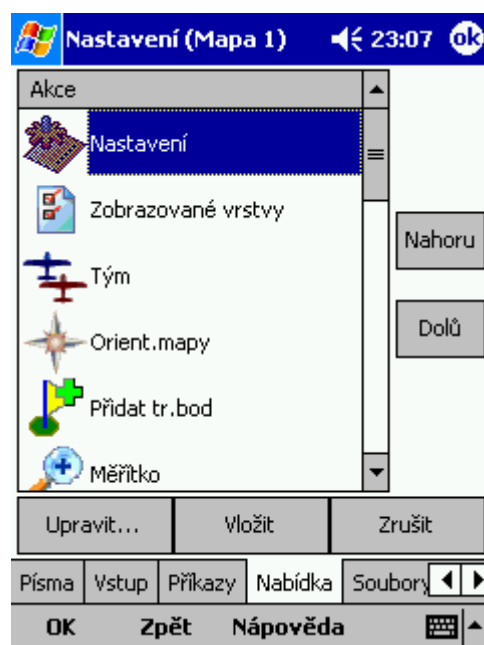
Přesvědčte se, že nastavení tlačítek PDA odpovídá vašemu nastavení. Vyberte tlačítko a potom vyberte akci pro toto tlačítko pomocí tlačítka **Upravit...** Můžete tlačítku přiřadit také žádnou funkci <žádná akce> nebo <původní nastavení>.

Tlačítko **Přidat...** vám dovolí přidat akce pro tlačítka na klávesnici. To je prakticky možné jen u PDA s vestavěnou klávesnicí jako je například HP iPaq 4350.



7.16 Nabídka

Pomocí této záložky můžete změnit zobrazení a pořadí tlačítek v hlavní Nabídce (Menu). Stačí použít volby **Nahoru/Dolů** a **Úprava/Vložit/Zrušit**.

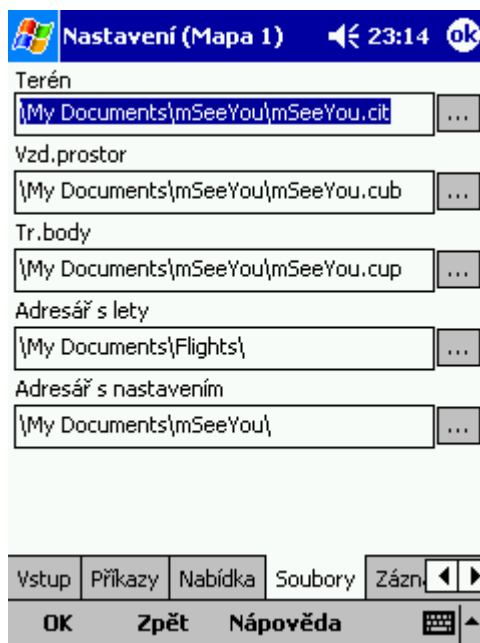


7.17 Soubory

Tímto dialogem nastavíte adresáře, kde budou uloženy soubory SeeYou Mobile. Jak postupovat při přesunu souborů s terénem, traťovými body a vzdušnými prostory, si přečtete kapitolu [kopírovat soubory do SeeYou Mobile](#).

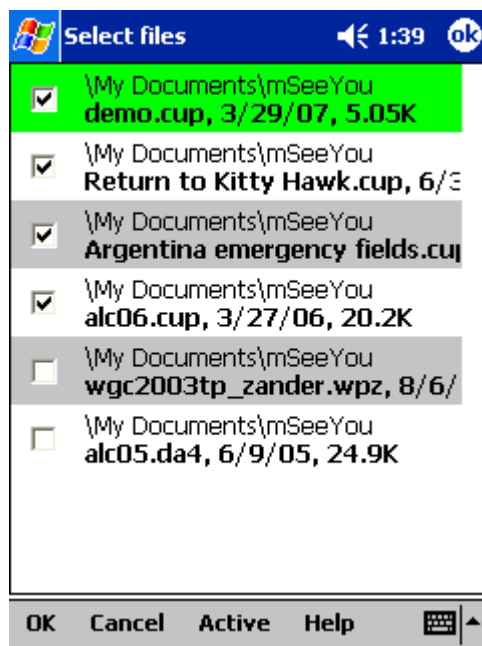
SeeYou Mobile

Je nutné vzít v úvahu, že soubory mohou být uloženy buď přímo v PDA nebo v paměťové kartě. Zatímco vnitřní paměť PDA je poněkud rychlejší, paměťová karta je bezpečnější například při vybití baterie. Doporučujeme uschovávat všechny soubory na paměťových médiích jako karty typu CD, SF nebo podobné. Umožňují také výměnu za běhu programu.



Výběr více souborů s traťovými body

Jako zdroj traťových bodů můžete vybrat více než jeden soubor s traťovými body. Pokud se k tomu rozhodnete, pak jeden takový soubor musí být označen jako **Aktivní**. Úloha bude načtena z tohoto souboru a zpětně zapsána pouze do tohoto souboru. Nezapomeňte na to, že je podporována řada formátů souborů traťových bodů, ale tzv. Aktivní soubor musí být ve formátu traťových bodů SeeYou CUP. Příklad výběru souboru traťových bodů je na obrázku dole, kde je proveden výběr 4 souborů ze čtyř a soubory jsou tří různých formátů:



Automatické hledání souborů.

Jestliže otevřete dialog "Výběr souborů" jako je znázorněno na obrázku nahoře, jsou hledány všechny odpovídající soubory, které se nacházejí ve vašem systému. Pokud hledáte např. soubory se znázorněním terénu, všechny soubory typu CIT z vašeho PDA budou uvedeny na seznamu.

7.18 Záznam

Záložka LOG

SeeYou Mobile může také provádět záznam letu a vytvářet IGC soubor. Je nutné si pamatovat, že IGC soubor není zabezpečen podle standardů GFAC (IGC) a nemůže být použit jako doklad pro získání odznaků a rekordů. Může být však analyzován v SeeYou nebo podobném softwaru po letu.

Dialog vám umožní vložit údaje pro hlavičku souboru v SeeYou Mobile. Zadáte zde informace o **Pilotovi, Registraci, Soutěžním čísle a Třídě**. **Interval** umožňuje zadat čas ukládání fixů, zatímco nezatržení **Povolit záznam** neumožní provádění záznamu (vhodné pro PDA s malou kapacitou paměti). Adresář, ve kterém je uložen IGC soubor je určen pomocí dialogu [Nastavení > Soubory](#).

Tlačítko **Zapnout/Vypnout záznam** dovoluje ručně zahájit nebo ukončit záznam letu nezávisle na parametrech letu, které jsou vyhodnoceny automaticky jako vzlet a přistání.

7.19 Uživatelské rozhraní

Čas otevření nastaví čas, po jehož uplynutí, pokud nedošlo k nějaké akci v dialogu, se dialog uzavře a program se vrátí zpět k navigačnímu oknu. Dialogy, které takto reagují jsou měřítko, vlastnosti letu, vítr, orientace mapy a další. Je dobré si pamatovat, že takto nereaguje dialog nastavení.

Plocha je oblast dotyku v pixelech, která bude brána jako oblast klidu, dokonce i tehdy, když se v ni budete pohybovat ukazovátkem nebo prsty. Toto je zvláště výhodné, pokud vydáváte pokyny dotyky prstů, protože je velmi obtížné je udržet na jednom místě v neklidném prostředí kluzáku za letu.

Přichycení určuje hodnotu v pixelech od traťového bodu, ve které bude automaticky připojena linie, pokud tvoříme trať v pohledu Trať > Mapa. Jde vlastně o jakousi kruhovou oblast od zvoleného traťového bodu.

Zobrazit příkazový řádek - zobrazí při zatržení příkazový řádek s nástrojovými tlačítky na dolní straně obrazovky v [Mapové stránce](#).

Zobrazit řádek s trati - zobrazí řádek o trati v horní části obrazovky v [Mapové stránce](#).

Aktivace klepnout a držet - umožňuje vám klepnutím a podržením aktivovat následující dialogy [Vítr](#), [Orientace mapy](#), [MacCready&Výška](#)

SeeYou Mobile dokáže hovořit několika **jazyky**. Můžete zvolit ten, který vám nejlépe vyhovuje pomocí volby **Jazyk** v rozbalovací nabídce. Řízení instalovaných jazyků je možno pomocí volby **Upravit...** Pokud chcete používat jiné jazyky než angličtinu, pak musíte pamatovat na to, že je nutno mít instalovanou vícejazyčnou verzi SeeYou Mobile.



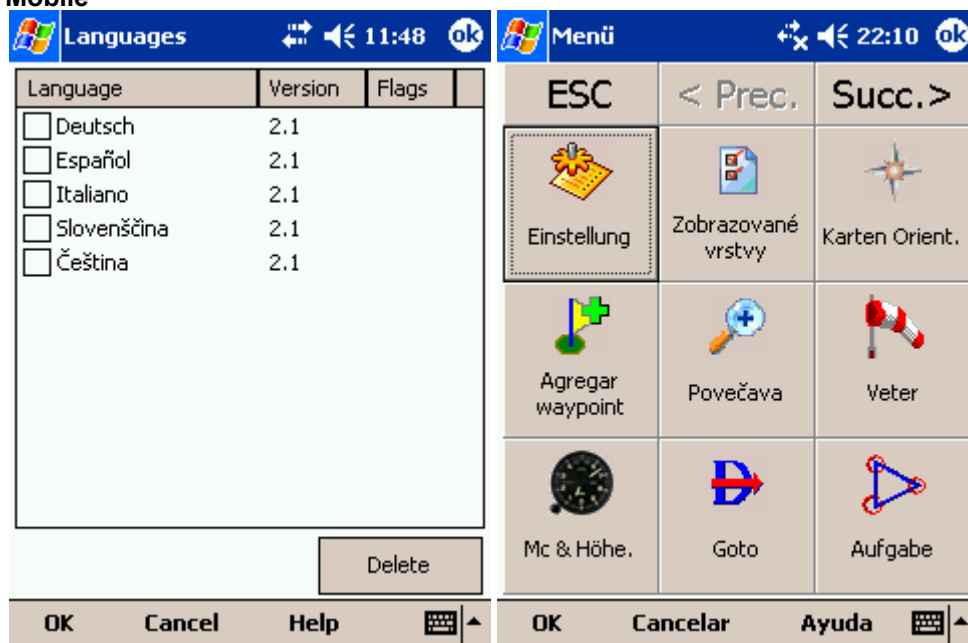
7.19.1 Správa jazyků

V tomto dialogu můžete vidět všechny soubory s jazyky, které máte na svém PDA instalovány a k jaké verzi SeeYou Mobile jsou příslušné. Verze souboru s jazykem musí být stejná jako verze SeeYou Mobile, protože jinak překlad nebude správný. Musíte nahrát vždy vícejazyčnou verzi SeeYou Mobile, když provádíte aktualizaci na novou verzi, pokud chcete používat jiný jazyk než angličtinu.

Tlačítko **Zrušit** vám umožní zrušit veškeré nepotřebné jazykové soubory ve vašem PDA a tak uvolníte paměťový prostor vašeho zařízení.

Viz. také:

. [Jednotky](#)



7.20 Různé

Dialog Různé pokrývá zbytek všech dalších nastavení, které nejsou nastavovány v jiných částech aplikace.

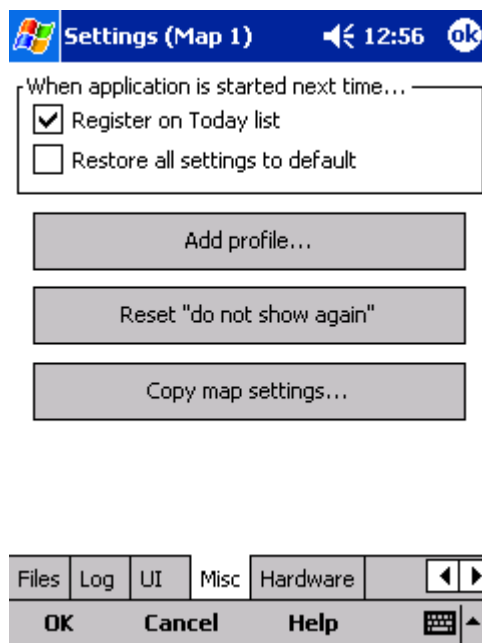
Pokud se dostane do neřešitelné ho problému při nastavování, můžete použít **Nastavit na původní hodnoty** tak, že zatrhnete a restartujete aplikaci.

Zobrazit na úvodní stránce udělá zástupce na hlavní stránce vašeho PDA.

Přidat profil dovolí přidat nový nastavený profil do SeeYou Mobile. Tak jedna aplikace může být použita pro několik profilů, pokud létáte různé druhy větroňů v klubu a potřebujete pro ně různá nastavení (rozdílné loggry, kluzáky atd.) Druhým důvodem je, jestliže více pilotů používá jeden PDA v kluzáku. Pokud existuje více než jeden profil, pak při startu aplikace dostanete možnost na výběr ze seznamu profilů.

Obnovit "nezobrazovat" . Existuje v SeeYou Mobile několik dialogů, kde volbou NEZOBRAZOVAT ("do not show again") potlačíme jejich zobrazení. Pokud je chcete opět všechny aktivovat, pokud jste je potlačili, pak stisknete toto tlačítko.

Kopírovat nastavení mapy způsobí nahrazení nastavení jedné mapy nastavením jiných map. Prosím, sledujte pečlivě dialogy, které vás touto volbou provázejí, vyhněte se tak špatnému nastavení map.



7.21 Připojení hardwaru

Některé přístroje GPS a variometry vysílají správná NMEA data. Aby vše však správně pracovalo, musíte říci SeeYou Mobile, jaké zařízení je opravdu připojeno.

Musíte říci SeeYou Mobile, která GPS je připojena na druhém konci seriového kabelu, aby mohl s ní začít komunikovat. Můžete to udělat tak, že vyberete zařízení z nabídky **Zařízení**, kde ho vyberete ze seznamu. Je nutné si uvědomit, že některé přístroje jsou rozpoznány automaticky. Tento dialog bude otevřen, abyste se mohli přesvědčit, že zařízení bylo správně rozpoznáno.

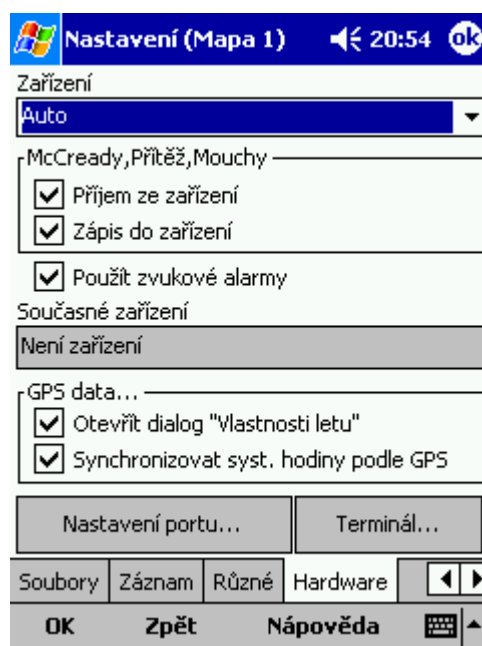
Údaje pro **McCready**, **zatížení**, **mouchy** mohou být odesílány a nebo přijímány některými přístroji. Pokud nezaškrtnete **Příjem ze zařízení**, pak signály ze zařízení nebudou ovlivňovat vaše nastavení v SeeYou Mobile. Nezaškrtnutí **Zápis do zařízení** způsobí, že nastavení v SeeYou Mobile nebudou ovlivňovat nastavení v přístroji. **Použít zvukové alarmy** vám dovoluje přehrávat alarmy na zařízení, které je připojeno k SeeYou Mobile.

Současné zařízení vám říká, který přístroj byl rozpoznán SeeYou Mobile. Nápis **Není zařízení** znamená, že zařízení nebylo rozeznáno jako jedno z uložených zařízení.

V okně GPS data, můžete zatrhnout volbu **Otevřít dialog "Vlastnosti letu"**, která způsobí, že po připojení GPS se otevře tato volba. Další volbou je **Synchronizovat syst. hodiny podle GPS**, která způsobí, že po připojení GPS se hodiny PDA sesynchronizují podle času GPS.

Nastavení portu... otevírá dialog [nastavení COM portu](#).

Terminal... otevírá dialog, kde můžete sledovat jaká data ve formátu NMEA jsou odesílána do SeeYou Mobile.



7.21.1 Terminál

Dialog vám dovolí sledovat, jaká data přijímá SeeYou Mobile přes COM port. To může být užitečné pro odstranění problémů, které se vztahují ke vstupu z GPS.

V horní části umístěné editační okno vám dovolí vložit příkaz a odeslat ho pomocí tlačítka **Poslat**

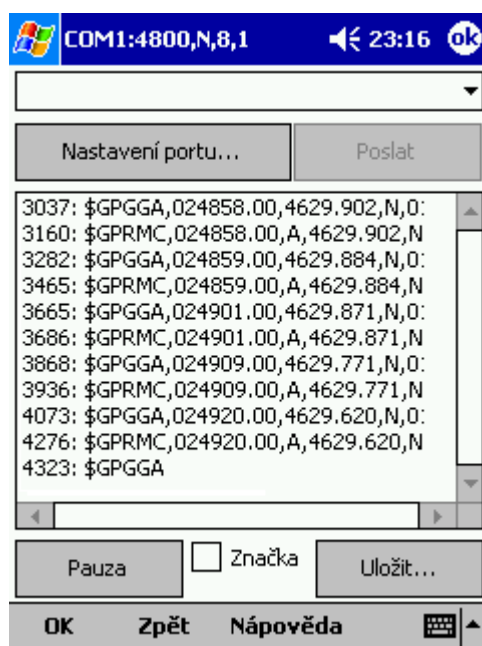
Nastavení portu otevře dialog [nastavení COM portu](#).

Největší část zabírá okno, kde se zobrazují data NMEA, která jsou přijímána z připojeného zařízení GPS.

Pauza zastaví dočasně přenos NMEA dat.

Použití volby **Značka** vloží do záznamu časové značky ke každé NMEA větě a tím se usnadní případný rozbor.

Tlačítko **Uložit...** slouží k uložení logovacího záznamu, pokud byste ho chtěli odeslat na naši mailovou adresu support@seeyou.ws, pokud byste chtěli pomoci s vyřešením problému.



7.22 LX1600

Tato záložka se objeví jen tehdy, když SeeYou Mobile je propojeno s variometrem LX 1600. Pokud chcete získat další informace o přístroji, pak navštivte www.lxnavigation.si

LX 1600 je jednoduchý přístroj s několika ovladači. Pomocí SeeYou Mobile můžete měnit nastavení hlasitosti a nastavení McCready pomocí dialogu [nastavení McCready](#). Můžete také použít dialog [příkazy](#) a přiřadit funkci ovládání McCready a hlasitosti, jakémukoliv tlačítku.

Na dvou záložkách existují 4 možnosti nastavení pro LX 1600. Panely umožňují nastavení pro **Variometr**, **Nejlepší klouzavost**, **Audio** a **LCD zobrazení**.

Panel Vario vám dovoluje nastavit vlastnosti pro ručku variometru.

- . **Filter** nastavuje citlivost variometru. Čím vyšší číslo, tím pomalejší reakce varia a audio signálu.
- . **Range** nastavuje max a min hodnotu rozsahu varia. Může být 5 nebo 10m/s, 10 nebo 20kts, 1000 nebo 2000fpm.
- . **Avg** nastavuje interval výpočtu průměru pro integrátor.
- . **TE Filter** nastavuje filtr pro kompenzaci celkové energie. Čím vyšší je číslo, tím déle trvá než variometr ukáže změnu celkové energie výšky klouzáku.
- . **TE Level** dovoluje kompenzovat nepřesnosti v trubici pro snímání celkového tlaku/celkové energie. Viz. návod pro LX 1600 (kapitola 3.2 - propojení pneumatického systému) jak připojit správně trubice k dosažení elektronické kompenzace (je rozdílné, jestliže jsou hadičky připojeny ke kompenzaci tlaku celkové energie).
- . **Smart filter** je dynamický filtr a řídí rychlost změny hodnot na indikátoru varia. Vyšší číslo znamená pomalejší pohyb, tedy větší filtraci signálu. (viz. dokumentaci k LX1600 pro získání podrobnějšího vysvětlení)
- . **Autozero** se používá, jestliže na zemi uvidíte, že ručka neukazuje přesně nulu a nedochází k žádnému pohybu klouzáku a vítr je mírný. Tlačítko je nutné stisknout v klidném bezvětrném prostředí. Jen tehdy je dosaženo správné kalibrace a nastavení nuly na variometru.

Panel nejlepšího klouzání

- . **Mode** nastavuje podmínky, za kterých se mění zvuk z varia na zvuk pro klouzání. Jestliže je

SeeYou Mobile

nastaveno na **External**, pak ke změně dochází po stisku tlačítka, které máte umístěno někde v kabině. V módu **On circling** (v kroužení) se změnění na vario jakmile klouzák začne kroužit po předchozím klouzání. **Auto speed** mód změnění zvuk na klouzání jakmile vzdušná rychlost překročí rychlost, která je nastavena volbou **Spd.** v tom samém panelu.

- . **Switch style** dovoluje vám "krokovat" přepínání pomocí softwaru. Volba **Taster** bude měnit módy pokaždé, kdy dojde ke stlačení tasteru.
- . **TAB** vám dovolí nastavit interval, ve kterém nebude zvukový signál (je to oblast kolem 0, kde indikátor klouzání nebude pípat).

Write settings to eeprom vám dovolí zapsat současné nastavení z obou záložek (LX 1600 a LX1600-2) do LX 1600, takže toto nastavení budete moci použít, i když PDA nebude připojen do LX 1600, což se může například stát, jestliže dojde k výpadku proudu do PDA.

Audio panel naleznete na druhé záložce - LX1600(2).

. **Style** vám dovolí zvolit mezi následujícími zvuky variometru:

.. Lin/neg = změny zvuku se mění lineárně a odpovídají přímo údajům variometru. V případě klesání je zvuk přerušovaný.

.. Lin/pos = změny zvuku se mění lineárně a odpovídají přímo údajům variometru. V případě stoupání je zvuk přerušovaný. Toto je základní nastavení.

.. Linear = změny zvuku se mění lineárně a odpovídají přímo údajům variometru. Zvuk je nepřerušovaný v klesání i stoupání.

.. Dig/neg = změny zvuku probíhají v postupných krocích pro každých **X.Xm/**. Zvuk je přerušovaný v klesání.

.. Dig/pos = změny zvuku probíhají v postupných krocích pro každých **X.Xm/s**. Zvuk je přerušovaný ve stoupání.

.. Digital = změny zvuku probíhají v postupných krocích pro každých **X.Xm/s**. Zvuk je nepřerušovaný v klesání i stoupání.

. **SC Style** k dispozici jsou následující hodnoty při optimalizaci klouzání - SC pos, SC neg a SC. SC pos pípá při kladných hodnotách, SC neg pípá při negativních hodnotách a hodnota SC nastavuje kontinuální zvuk při kladných hodnotách, v tomto případě byste mohli zaměnit toto pípání se zvukem varia.

. **Min.freq.** je frekvence zvuku, který bude slyšet, jestliže hodnota varia dosáhne limitní hodnoty, která je rovna -10m/s.

. **Zero freq.** je frekvence zvuku, který bude slyšet, jestliže hodnota varia bude rovna 0m/s.

. **Max.freq.** je frekvence zvuku, který bude slyšet, jestliže hodnota varia dosáhne limitní hodnoty, která je rovna +10m/s

. **SC Vol** vám umožní zvolit buď hlasité nastavení při volbě (Vol H) and zvolit tichý zvuk (Vol L)m který je slyšet v závislosti na volbě Speed.

. **Test** tlačítko vám umožní to co nastavíte otestovat a přesvědčit se o tom, že vaše nastavení zvuku vám vyhovuje. Při testu však musíte být bezpodmínečně připojen do LX1600, jestliže provádíte test zvukového nastavení.

LCD indicator naleznete také na druhé záložce nastavení - LX1600(2). Umožní vám nastavit zobrazované hodnoty v horní a dolní části přístroje na LCD obrazovce a to pro mód variometru a optimalizace klouzání.

. **Needle** dovolí nastavit, která ručička bude zobrazena na indikátoru (vario, klouzání, netto vario nebo relativní vario)

. **Num#1** nastaví co bude znázorňovat dolní číslice na obrazovce (bude to jedna z následujících hodnot - výška QNH, vzdálenost do cíle, odchylka od křivky klouzání, indikovaná rychlost nebo rychlost na rameni)

. **Num#2** nastaví co bude znázorňovat dolní číslice na obrazovce (bude to jedna z následujících hodnot - průměrné stoupání, hodiny, letový čas nebo čas na rameni)

Settings (Map 1) 11:53

Vario

Filter: 3 Range [m/s]: 5 Avg. [s]: 25

TE Filter: 4 TE level [%]: 0

Smart filter: 0 Autozero

Speed to fly

Mode: External Switch style: Normal

TAB [m/s]: 1 Spd. [km/h]: 100

☐ Write settings to eeprom

Misc Hardware LX1600 LX1600(2) OK Cancel Help

Settings (Map 1) 11:53

Audio

Style: Lin/neg SC Style: Sc

Min.freq.: 300 Zero.freq.: 500 Max.freq.: 1000

SC volume: Vol H Test

LCD indicator

Needle: Vario Num#1: Altitude Num#2: Avg.varic

SC: Vario Altitude Avg.varic

Misc Hardware LX1600 LX1600(2) OK Cancel Help

7.23 Flarm

Upravuje uživatelsky chování [Radaru Flarmu](#). Jeho nastavení provedeme pomocí Menu > Nastavení > Flarm. Tato stránka se objeví jen tehdy, když je detekována zpráva z Flarmu a to na základě vysílaného protokolu NMEA.

Settings (Map 1) 10:24

Show

Radar: 10km Lost device for [s]: 120

Labels

☒ Show ☐ Transparent

Track

Length [s]: 300 ☒ Show tracks

Colors

Below me: [black] Inside 100m: [red] Above me: [black]

Log UI Misc Hardware Flarm OK Cancel Help

Zobrazit radar: Pomocí tohoto dialogu můžete nastavit zobrazení mapy, od které se radar Flarmu zobrazuje. Nastavená hodnota je 10km a je to také naší doporučená hodnota. Dosah Flarmu je přibližně 3 km a hodně závisí na umístění antény Flarmu v obou letadlech - vysílajícího i přijímajícího. 3km kruh radaru v měřítku nad 10km je malý a obrazovka je přečpaná, proto vám opět doporučujeme zde ponechat 10km

SeeYou Mobile

Ztráta spojení (s): Pokud je ztracen signál z určitého Flarmu, symbol letadla začne blikat na obrazovce po nastavenou dobu (nastaveno 120 s). Po této době zmizí symbol letadla z obrazovky. Pokud jste směřovali v té době proti tomuto letadlu, cíl zůstane po této době na obrazovce viditelný, ale bez pohybu.

Zobrazit popisky: zatržení způsobí, že budou vidět nebo ne popisky s názvy uživatelů Flarmu (jestliže je vložen název), výškou a průměrným stoupáním.

Průhledné popisky: definuje, zda budou popisky průhledné. Pokud nejsou průhledné (což je základní nastavení), potom je za každou popiskou jednotlivého Flarmu bílé pozadí. Popisky se mohou překrývat. V případě, že popiska zařízení, ke kterému navigujete (zvolen v dialogu Jít na) by byla překryta jinou, pak v tomto nastavení bude vždy nahoře. Pokud nenavigujete k některému Flarmu, pak nejvýše bude popiska nejbližšího objektu.

Doba zobrazení trasy(s): nastavuje dobu, po kterou je vidět trasování jednotlivého Flarmu v mapě.

Zobrazit stopy: definuje, zda stopy budou viditelné nebo ne.

Barvy: jsou uspořádány tak, aby zachycovaly tři skutečnosti. Barva pro letadla, která jsou více než 100m pod vaší současnou výškou je definována ve výběru **Pode mnou**. Pro letadla, která jsou méně než 100m pod vámi a ne výše než 100m nad vaší výškou je určena volba **Uvnitř 100m** (hrubě kolem 300ft). Barva pro letadla, která jsou více než 100m nad vaší výškou jsou definována volbou **Nade mnou**. Nastavené barvy jsou černá pro "Pode mnou" a "Nade mnou" a červená pro "Uvnitř 100m".

8 Tipy a triky v okne Mobile

Existuje několik triků při použití okna Mobile a PDA. Některé z nich můžete použít v programu SeeYou Mobile.

Ovládání PDA pomocí dotyků prstů

Většinou v kancelářských podmínkách ovládáte vaše PDA přiloženým ukazovátkem. Avšak to je někdy v kluzáku nemožné. Ukazovátka je malé, PDA se třese, takže dotyk na obrazovce je značně nepřesný. Ukazovátka tak není možné použít. SeeYou Mobile je proto upraveno k používání dotyků prstů raději než ukazovátka.

Klepnutí - rychlý dotyk

Jeho funkce je stejná jako stisknutí levého tlačítka myši. Dotknete se prsty nebo nehtem kdekoliv na obrazovce a tak vlastně vytvoříte klepnutí. Takto můžete vyvolávat různé nabídky nebo klepnutím na mapu přejdete například do dialogu Jít na nebo Vzdušné prostory.

Dlouhý dotyk

Dlouhý dotyk je stejný jako stisk pravého tlačítka myši. V SeeYou Mobile existuje několik použití - zejména se jím otvírá roletová nabídka, také je dlouhý dotyk používán k několika úkolům na mapovém pohledu. Například posunu zobrazení letových prvků nebo vstupem pro nastavení letových parametrů při dlouhém dotyku nad indikátorem klouzání. Podobné je dlouhý dotyk určen k přesunu a nastavení indikátoru větru a severu.

Použití tlačítek PDA a tlačítka se šipkami+Enter

Všechna tlačítka v SeeYou Mobile je možno uživatelsky nastavit. Můžete přiřadit nějaký povel každému tlačítku, které je dostupné na vašem PDA pomocí dialogu [Příkazy](#). Jako doplněk k hardwarovým tlačítkům aplikace přidává 5 dalších dostupných tlačítek, které jsou zobrazeny na obrazovce v Příkazové liště.