

SeeYou<sup>®</sup>

# SeeYou Help version 2.1

Updated 08.03.2003

SeeYou © 1995 - 2003 ... Erazem Polutnik, Andrej Kolar

# Table of Contents

Foreword	0
<b>Part I Introduzione</b>	<b>6</b>
1 Cos'è SeeYou .....	6
2 Come contattare il TeamCU .....	6
<b>Part II Iniziamo ad usare SeeYou</b>	<b>7</b>
1 Requisiti di sistema .....	7
2 Installazione e disinstallazione .....	7
3 Registrazione di SeeYou .....	8
4 Eseguire SeeYou .....	8
<b>Part III Finestra del volo</b>	<b>8</b>
1 Informazioni sulla finestra del volo .....	8
2 Organizzazione della Finestra del volo .....	9
Finestra della Traccia .....	9
Finestra 3D .....	10
Finestra dei Grafici .....	11
Statistiche .....	12
Informazioni sulle statistiche.....	12
Informazioni generali.....	13
Tema dichiarato.....	13
Statistiche del Volo, Tema e Selezione.....	14
Statistiche delle Fasi del Volo.....	15
3 Operazioni nella Finestra del Volo .....	16
Visualizzare voli singoli o multipli .....	16
Ottimizzazione della lunghezza del tema .....	17
Spostarsi all'interno delle Mappe .....	17
4 Usare i desktop .....	18
<b>Part IV Finestra dei Piloni</b>	<b>18</b>
1 Informazioni sulla Finestra dei Piloni .....	18
2 Operazioni nella finestra dei Piloni .....	19
Visualizzazione ad Icone Grandi .....	19
Visualizzazione ad Elenco .....	19
Visualizzazione nei Dettagli .....	20
Visualizzazione a Mappa .....	20
3 Funzioni nella Finestra dei Piloni .....	21
Punto di Partenza .....	21
Spostarsi all'interno delle Mappe .....	21
<b>Part V Finestra dei Temi</b>	<b>22</b>
1 Informazioni sulla Finestra dei Temi .....	22

<b>2</b>	<b>Organizzazione della Finestra dei Temi .....</b>	<b>22</b>
<b>3</b>	<b>Funzioni della Finestra dei Temi .....</b>	<b>23</b>
	<b>Elenco temi .....</b>	<b>23</b>
	<b>Visualizzazione ad Elenco .....</b>	<b>23</b>
	<b>Visualizzazione a Mappa .....</b>	<b>24</b>
	Creare un nuovo tema.....	24
	Modificare un tema esistente.....	24
	Spostarsi all'interno delle Mappe.....	24
	<b>Assistente Triangolo FAI .....</b>	<b>25</b>
<b>Part VI Menu dei comandi .....</b>		<b>26</b>
<b>1</b>	<b>File .....</b>	<b>26</b>
	<b>Apri .....</b>	<b>26</b>
	Volo .....	26
	Piloni .....	26
	<b>Salva con nome... .....</b>	<b>27</b>
	Informazioni sul salvataggio di file con SeeYou.....	27
	Salvare voli .....	27
	Salvare piloni .....	28
	<b>Chiudi .....</b>	<b>28</b>
	<b>Chiudi tutto .....</b>	<b>28</b>
	<b>Cerca... .....</b>	<b>28</b>
	<b>Connessione guidata .....</b>	<b>29</b>
	<b>Imposta pagina... .....</b>	<b>31</b>
	Informazioni sulla Stampa .....	31
	Generale .....	32
	per i Voli .....	32
	per i Piloni .....	33
	per i Temi .....	34
	<b>Anteprima di stampa .....</b>	<b>34</b>
	<b>Stampa .....</b>	<b>35</b>
	<b>Esci .....</b>	<b>36</b>
<b>2</b>	<b>Modifica .....</b>	<b>36</b>
	<b>per la Finestra del Volo .....</b>	<b>36</b>
	Vai a posizione .....	36
	Seleziona volo attivo.....	37
	Selezione .....	37
	Aggiungi volo .....	38
	Elimina volo .....	38
	Proprieta' del volo.....	38
	Pagina del Volo .....	38
	Pagina del Tema .....	39
	Zone di Osservazione.....	39
	Opzioni del Tema .....	39
	Origine .....	39
	Dichiarazione Tema.....	39
	Assegna tema .....	39
	Ottimizzazione .....	40
	Dichiarazione volo OLC.....	40
	Piloni .....	41
	Temi .....	41
	<b>per la Finestra dei Piloni .....</b>	<b>41</b>

Punto di partenza.....	41
Modifica Pilone.....	42
Aggiungi Pilone.....	42
Rimuovi Pilone.....	43
Importare Piloni.....	43
Piloni.....	43
Temi.....	44
<b>per la Finestra dei Temi.....</b>	<b>44</b>
Inserisci pilone nel tema.....	44
Cancella pilone dal tema.....	44
Aggiungi tema.....	44
Rimuovi tema.....	44
Copia tema.....	45
Proprieta' del tema.....	45
Zona di Osservazione.....	45
Opzioni.....	47
Piloni.....	48
Temi.....	48
<b>3 Visualizza.....</b>	<b>49</b>
<b>per la Finestra del Volo.....</b>	<b>49</b>
Traccia.....	49
Grafico.....	49
Statistiche.....	49
Barra strumenti.....	50
Dati di volo.....	50
Legenda.....	51
Verifica Spazio Aereo.....	51
Zoom.....	51
Colori.....	52
<b>per Finestra dei Piloni.....</b>	<b>52</b>
Icane grandi.....	52
Elenco.....	52
Dettagli.....	53
Mappa.....	53
Ordina Piloni.....	53
Barre degli strumenti.....	54
Zoom.....	54
<b>per la Finestra dei Temi.....</b>	<b>54</b>
Elenco.....	54
Mappa.....	54
Informazioni tema.....	55
Barra degli strumenti.....	55
Zoom.....	55
<b>4 Animazione.....</b>	<b>56</b>
<b>Play.....</b>	<b>56</b>
<b>Pausa.....</b>	<b>56</b>
<b>Stop.....</b>	<b>56</b>
<b>Termica precedente.....</b>	<b>57</b>
<b>Posizione precedente.....</b>	<b>57</b>
<b>Posizione successiva.....</b>	<b>57</b>
<b>Termica successiva.....</b>	<b>57</b>
<b>Rateo animazione.....</b>	<b>58</b>
<b>Sincronizzazione.....</b>	<b>58</b>

<b>5 Strumenti</b> .....	<b>59</b>
<b>Mappe Raster</b> .....	<b>59</b>
Informazioni sulle Mappe Raster .....	59
Aggiungi Mappe Raster .....	59
Rimuovi Mappe Raster .....	61
Importa Mappe Raster .....	61
Esporta Mappe Raster .....	61
Modifica le proprietà delle Mappe Raster .....	62
<b>Mappe Vettoriali</b> .....	<b>63</b>
Informazioni sulle Mappe Vettoriali .....	63
Aggiungi Mappe Vettoriali .....	63
Rimuovi Mappe Vettoriali .....	63
Modifica le proprietà delle Mappe Vettoriali .....	64
<b>Spazio Aereo</b> .....	<b>65</b>
<b>Piloti</b> .....	<b>65</b>
<b>Opzioni</b> .....	<b>66</b>
Generale .....	66
Cartelle .....	68
Volo .....	68
Grafici .....	69
Statistiche .....	70
Vista 3D .....	70
Aspetto mappe .....	72
Mappe Vettoriali .....	72
Spazio aereo .....	73
Ottimizzazione .....	74
Ottimizzazione per OLC .....	75
Ottimizzazione per DMSt .....	75
Zona di Osservazione .....	76
Varie .....	77
<b>6 Finestra</b> .....	<b>78</b>
<b>Nuova finestra</b> .....	<b>78</b>
<b>Disponi orizzontalmente</b> .....	<b>78</b>
<b>Disponi verticalmente</b> .....	<b>78</b>
<b>Desktop</b> .....	<b>79</b>
<b>Finestre aperte</b> .....	<b>80</b>
<b>7 Guida</b> .....	<b>80</b>
<b>SeeYou Guida</b> .....	<b>80</b>
<b>Guida rapida</b> .....	<b>80</b>
<b>SeeYou sul Web</b> .....	<b>80</b>
<b>Registrazione</b> .....	<b>81</b>
<b>Informazioni</b> .....	<b>81</b>
<b>Part VII Barra Strumenti</b> .....	<b>82</b>
<b>1 Standard</b> .....	<b>82</b>
<b>2 Volo</b> .....	<b>83</b>
<b>3 Animazione</b> .....	<b>83</b>
<b>4 Piloni</b> .....	<b>84</b>
<b>5 Temi</b> .....	<b>84</b>
<b>6 Modifica Tema</b> .....	<b>85</b>

<b>Part VIII Usare la Tastiera ed il Mouse</b>	<b>85</b>
1 Usare SeeYou velocemente .....	85
<b>Index</b>	<b>88</b>

# 1 Introduzione

## 1.1 Cos'è SeeYou

SeeYou è un software di analisi e pianificazione dei voli.

SeeYou unisce potenti funzionalità ad un'interfaccia intuitiva. Statistiche complete, mappe vettoriali gratuite, comunicazione diretta con i logger e altre funzioni rendono SeeYou lo strumento essenziale per i piloti di volo a vela e gli organizzatori di gare.



## 1.2 Come contattare il TeamCU

Prima di contattare il Supporto Tecnico, Vi consigliamo di cercare nella Guida per le risposte. Se anche questo non risolve il problema, potete ottenere assistenza in vari modi:

**Forum di Supporto a SeeYou** (lingua inglese)  
<http://www.seeyou.ws/forum>

### E-mail

[info@seeyou-italia.it](mailto:info@seeyou-italia.it) (lingua italiana)  
[support@SeeYou.ws](mailto:support@SeeYou.ws) (lingua inglese)

### SeeYou website

<http://www.seeyou-italia.it> (lingua italiana)  
<http://www.seeyou.ws> (lingua inglese)

Controllate periodicamente i nostri siti per aggiornamenti, mappe vettoriali gratuite, pagine di Aiuto in linea, Forum di supporto On-Line, FAQ e molte altre interessanti informazioni riguardanti il software e il volo a vela in generale.

### Indirizzi del TeamCU

Potete contattarci:  
Team CU Italia  
Alessandro Pessione  
Via Gallo Pecca, 20  
10086 - Rivarolo C.se (TO)

TeamCU Andrej Kolar s.p.  
Gradnikova 89  
SI - 4240 Radovljica  
Slovenia  
Europe

## 2 Iniziamo ad usare SeeYou

### 2.1 Requisiti di sistema

I requisiti di base sono pochi:

- . 486 @ 66Mhz
- . Windows 95/98/Me, NT 4, 2000 o XP
- . 8MB RAM
- . 10MB spazio libero su disco

Se si vogliono utilizzare le funzioni 3d, queste sono le nostre raccomandazioni:

- . Pentium MMX @ 400MHz
- . Windows 95/98/Me, NT 4, 2000 o XP
- . 64MB RAM (128 per Win 2000 e XP)
- . Acceleratore hardware 3-D compatibile con OpenGL e minimo 8MB RAM
- . 200 MB per le mappe vettoriali

Saranno necessari solo 2MB di spazio su disco, se si lasceranno le mappe vettoriali su CD-ROM e se si deciderà di non usarle del tutto.

Utilizzando le mappe vettoriali e le mappe raster aumenterà sensibilmente lo spazio occupato su disco. Le mappe vettoriali dell'Europa richiede circa 120MB di spazio.

Le prestazioni in 3D dipendono moltissimo dalla potenza della scheda grafica, dal suo driver e dalla velocità del processore. Si necessita di una Scheda Video che supporti le funzioni OpenGL. SeeYou è stato provato su molte, ma non tutte, schede grafiche disponibili in commercio. Qualsiasi informazione in tal senso è apprezzata.

### 2.2 Installazione e disinstallazione

#### **Dopo il download**

- Eseguire `wcsetup_it.exe` (versione italiana) o `wcsetup.exe` (versione inglese)
- Seguite le istruzioni a video per completare l'installazione.

Dopo aver ricevuto il CD-ROM

- Inserire il CD nel lettore
- L'autorun farà partire automaticamente l'installazione del programma.
- Seguite le istruzioni a video per completare l'installazione.

#### **Disinstallazione di SeeYou**

La disinstallazione avverrà tramite l'utilizzo dell'icona 'Uninstall' presente nel gruppo di programmi SeeYou'. Esso eliminerà automaticamente ogni file di SeeYou ed ogni registrazione nel file di registro.

## 2.3 Registrazione di SeeYou

- Scegliere Guida|Registrazione... dal menu principale
- Inserite la vostra Chiave di Registrazione nel campo di registrazione
- Premere il pulsante Registrazione
- Dopo la registrazione potrete vedere il Vostro numero di serie al posto della chiave nel campo di registrazione.
- Se questo non avviene, provate a riscrivere la Chiave di Registrazione. Fate attenzione a non scambiare gli 0 (zero) per O (Oscar).

Se non riuscite a registrare SeeYou, contattateci all'indirizzo [info@seeyou-italia.it](mailto:info@seeyou-italia.it)

### Ordinate SeeYou on-line

<http://www.seeyou-italia.it/order.html>

## 2.4 Eseguire SeeYou

Dopo l'installazione, verra' creato un nuovo gruppo di programmi, contenente:

- icona si SeeYou per eseguire il programma
- la guida di SeeYou
- icona Uninstall per la disinstallazione di SeeYou



Se, durante l'installazione, avete scelto di creare l'icona su Desktop e/o l'icona per l'avvio rapido, potete usare questi collegamenti per eseguire SeeYou.

## 3 Finestra del volo

### 3.1 Informazioni sulla finestra del volo

La Finestra del volo e' la finestra principale di SeeYou.

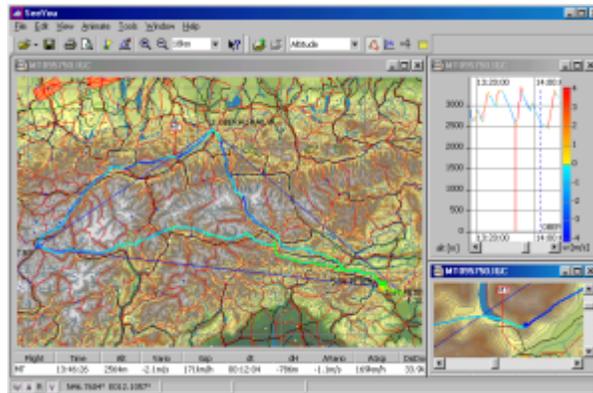
Tutti i voli sono visualizzati ed analizzati sopra mappe vettoriali nella Finestra del Volo. E' è possibile visualizzare i voli con diversi [colori](#). Scegliete il [grafico](#) appropriato. Analizzate le [statistiche](#) del volo. [Visualizzate piu' voli](#) nella stessa finestra per scoprire cosa hanno fatto altri piloti e seguite il volo [in 3D](#). Usate l'[animazione](#) per vedere le tattiche dei piloti. Create piu' [desktop](#) per vedere i voli su piu' finestre contemporaneamente.

La Finestra del Volo ha quattro opzioni:

- [Finestra della traccia](#)
- [Finestra 3D](#)
- [Finestra dei Grafici](#)
- [Finestra delle Statistiche](#)

Scoprite [come usare i desktop](#) per massimizzare le informazioni visualizzate sullo schermo.

Esempio di visualizzazione di piu finestre aperte, tutte relative ad un solo volo. Due sono delle tracce e una del grafico del barogramma:



## 3.2 Organizzazione della Finestra del volo

### 3.2.1 Finestra della Traccia

La Finestra della Traccia mostra voli proiettati sopra cartine [Vettoriali](#) o [Raster](#).

Scegliere [Visualizza|Traccia](#) dal menu principale o usare l'icona  per portare la visualizzazione sulla traccia.

La Finestra della Traccia mostra:

- Il percorso del volo (o voli multipli) aperto/i
- Il percorso del volo e' colorato con l'impostazione di [colore](#) scelta.
- [Zoom](#), che puo' essere impostato tramite la [Barra degli Strumenti Standard](#)
- [Parametri del volo](#) (se abilitato)
- [Legenda](#) (se abilitato)
- Barra degli strumenti [Standard](#), [Volo](#) e [Animazione](#)

Con il pulsante destro del mouse si richiamano le funzioni piu' importanti.

I pulsanti in basso a sinistra della finestra principale (W A R V), vi permettono di abilitare/disabilitare la vista di:

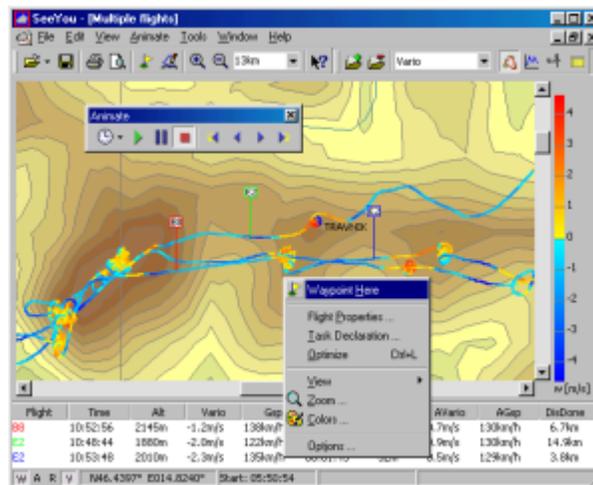
- Piloni (Waipoint in inglese) - W
- Spazio Aereo - A
- Mappe Raster - R
- Mappe Vettoriali - V



Argomenti correlati

- [Usare i desktop](#)
- [Usare la Tastiera ed il Mouse](#)
- [Ottimizzazione del tema](#)
- [Opzioni - Volo](#)

Esempio di Finestra del Volo con visualizzazione a voli multipli, proiettati su una cartina vettoriale, con i parametri del volo e la legenda, la barra dell'animazione fluttuante ed il menu richiamato con il pulsante destro del mouse:



### 3.2.2 Finestra 3D

Nella vista 3D e' possibile analizzare il volo nelle tre dimensioni.

La Finestra 3D mostra

- Il percorso del volo (o voli multipli) aperto/i
- Il terreno 3D (se abilitato)
- Il percorso del volo e' tinto con l'impostazione di [colore](#) scelta.
- [Zoom](#), che puo' essere impostato tramite la [Barra degli Strumenti Standard](#)
- [Parametri del volo](#) (se abilitato)
- [Legenda](#) (se abilitato)
- Barra degli strumenti [Standard](#), [Volo](#) e [Animazione](#)

Create l'animazione di uno o piu' voli, poi usate il mouse per impostare il punto di vista. In questo modo:

- . Pulsante sinistro e muovere - cambio della prospettiva
- . Pulsante destro e su'/giu' - zoom avanti/indietro
- . Entrambi i bottoni e destra/sinistra - velocità animazione

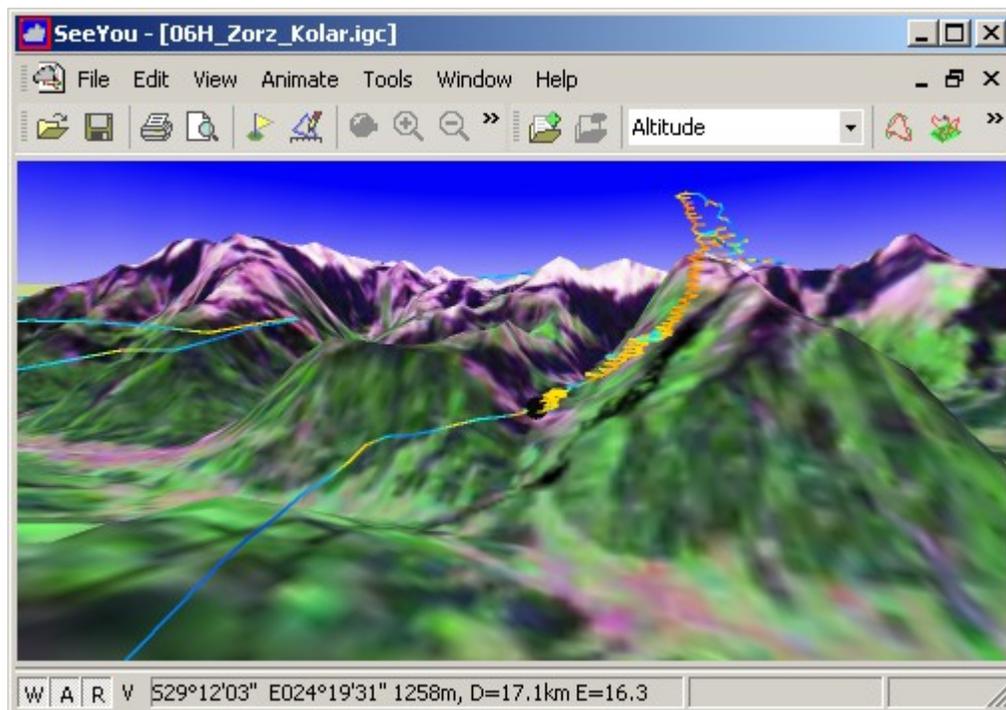
Usate la tastiera per fare lo stesso, in questo modo:

- . Pulsante Su'/Giu' - Zoom avanti/Zoom indietro
- . Shift + Destra/Sinistra - Ruota la vista orizzontalmente
- . Shift + Su'/Giu' - Ruota la vista verticalmente

Premendo Ctrl + F12 vi sara' mostrata la posizione del punto del volo e del punto di vista.

Argomenti correlati:

[Usare i desktop](#)  
[Usare la Tastiera ed il Mouse](#)  
[Ottimizzazione del tema](#)  
[Opzioni - Vista 3D](#)



Volo visualizzato sopra cartine 3D combinate con immagini satellitari

### 3.2.3 Finestra dei Grafici

Nella Finestra dei Grafici e' possibile visualizzare sei tipi di grafici. Scegliendo uno [Schema di colori](#) particolare potrete analizzare piu' dati in un solo grafico.

Scegliete Visualizza|Grafico dal menu principale oppure usate l'icona  nella [Barra degli strumenti del volo](#) per passare alla visualizzazione dei grafici.

Passate da un grafico all'altro premendo nuovamente .

Le possibilita' di Grafico in SeeYou:

- Altitudine
- Altitudine GPS
- Velocita' verticale
- Velocita' al suolo
- Qualita' segnale
- Livello rumore motore

E' possibile modificare l'aspetto ed il comportamento dei grafici con:

- impostando il [colore](#) del grafico
- impostando [zoom](#)

- abilitando la [legenda](#)
- abilitando i [parametri del volo](#)
- usando il pulsante destro del mouse

Argomenti correlati

[Usare la Tastiera ed il Mouse](#)

[Usare i desktop](#)

[Opzioni - Grafici](#)

Esempio di grafico basato sul Barogramma e colorato in base alla Velocita' al suolo. Sono visibili: Parametri del volo, Legenda ed il pulsante destro del mouse.



## 3.2.4 Statistiche

### 3.2.4.1 Informazioni sulle statistiche

SeeYou fornisce statistiche complete per il volo attivo.

Scegliere [Visualizza|Statistiche](#) dal menu' principale oppure utilizzare l'icona  $w=\frac{s}{t}$  sulla Barra degli Strumenti del Volo.

La Finestra delle Statistiche e' composta di quattro pagine:

- Volo - fornisce le statistiche del volo, dal decollo all'atterraggio
- Tema - fornisce le statistiche del tema dichiarato
- Selezione - fornisce le statistiche della selezione effettuata. Questa pagina e' vuota se non vi sono effettuate selezioni.

Fasi - fornisce una lista di tutte le fasi del volo che e' possibile ordinare in funzione di ogni valore

Facendo doppio click nelle varie sezioni delle Statistiche si aprirà:

- [Proprietà' del Volo](#) nella pagina del Volo
- [Proprietà' del Volo - Tema](#) nella pagina del Tema
- [Finestra di Selezione](#) nella pagina della Selezione

Argomenti correlati:

[Informazioni generali](#)

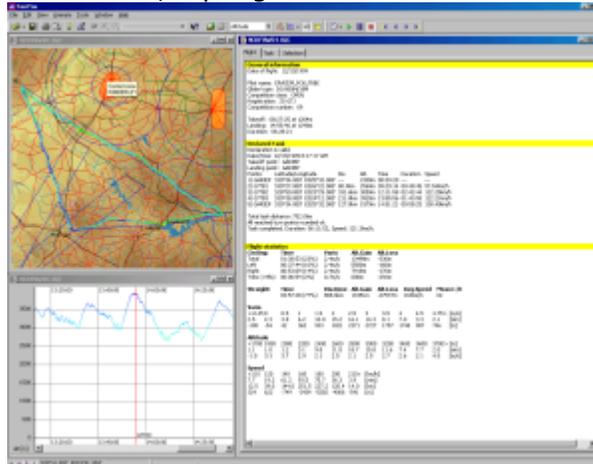
[Tema dichiarato](#)

[Statistiche del Volo, Tema e selezione](#)

[Statistiche delle Fasi del Volo](#)

[Opzioni - Statistiche](#)

Esempio di un desktop con tre finestre, la più grande sono le statistiche:



### 3.2.4.2 Informazioni generali

Questa sezione fornisce informazioni su

- il pilota
- l'aliante
- tempi di decollo ed atterraggio
- la durata del volo
- Orari dell'Alba e del Tramonto rispettivamente del punto di decollo e di atterraggio

Argomenti correlati:

[Tema dichiarato](#)

[Statistiche del Volo, Tema e selezione](#)

[Statistiche delle Fasi del Volo](#)

[Opzioni - Statistiche](#)

### 3.2.4.3 Tema dichiarato

Questa selezione fornisce le informazioni riguardo il tema:

- Dichiarazione Valida o Non Valida (nel caso in cui il tema sia stato inserito dopo l'effettuazione del volo)
- Data e ora in cui si è dichiarato il tema
- Punti di decollo e di atterraggio
- Statistiche generali per il tema volato, incolonnate in base - nome del pilone

- latitudine/longitudine
- distanza del lato
- quota al sorvolo del pilone
- orario al sorvolo del pilone
- tempo del lato e media raggiunta (i tempi di inizio e fine sono interpolati al secondo piu' vicino)
- . Sotto questa sezione viene indicata la distanza totale del tema, che e' la somma delle distanze dei vari lati
- . Informazioni su come sono stati raggiunti i piloni. Se un pilone e' stato mancato, ma la distanza al pilone e' inferiore alla distanza impostata nel campo 'Distanza minima' presente nella finestra delle Opzioni, il punto verra' calcolato come raggiunto, e verra' generato un messaggio di errore indicante il mancato raggiungimento del settore del pilone.
- . L'ultimo valore visualizzato e' il tempo totale e la media del tema.

Facendo doppio click in questa sezione si aprira' la [Finestra delle Proprieta' del Volo alla pagina del Tema.](#)

Argomenti correlati:

- [Informazioni generali](#)
- [Statistiche del Volo, Tema e selezione](#)
- [Statistiche delle Fasi del Volo](#)
- [Opzioni - Statistiche](#)

#### 3.2.4.4 Statistiche del Volo, Tema e Selezione

La sezione delle Statistiche del Volo (nella pagina del Volo delle Statistiche) contiene la stessa struttura dei dati utilizzata nella pagina del Tema e della Selezione.

I dati sono strutturati in

- sezione Generale
- tabella delle Spirali
- tabella delle Planate
- istogrammi

##### **Sezione Generale**

Contiene le informazioni riguardanti la distanza volata nel tema, il tempo di inizio e di fine della sezione, la durata e la media raggiunta nella sezione.

##### **Massima altezza guadagnata**

Questa riga elenca l'altitudine guadagnata secondo le regole delle Insegne FAI e dei Rercod Mondiali. Di seguito il punto piu' alto ed il punto piu' basso.

##### **Tabella delle Spirali**

I dati sono divisi in righe per

- Totale spirali
- Spirali a sinistra
- Spirali a destra
- Tentativi (<'tempo minimo spirale' inserito nella finestra delle Opzioni)

Le colonne rappresentano

- Tempo speso nello specifico tipo di spirale (percentuale tra parentesi)

- Velocita' verticale media
- Altitudine guadagnata
- Altitudine persa - tutti i metri persi in spirale

Nota: la vario Medio e' calcolato con (Altitudine guadagnata + Altitudine persa) / (Tempo Speso)

#### **Tabella delle Planate** con i valorir

- Tempo speso in planata
- Distanza volata, incluse le spirali e le deviazioni (somma delle distanze tra i punti GPS)
- Altitudine guadagnata in planata
- Altitudine persa in planata
- Velocita' media (distanza volata divisa per il tempo speso)
- Efficienza Media e' la media dei tassi medi di discesa o salita se negativa (Distanza volata divisa per la somma dell'altitudine guadagnata o persa)

Gli **Istrogrammi** rappresentano i relativi dati divisi in piccole porzioni di intervalli di valori (configurabili nella finestra delle Opzioni). I valori rappresentano il valore medio dell'intervallo

- **Vario** presenta la distribuzione della forza delle termiche per la specifica parte del volo. Le linee indicano
  - Forza delle termiche.
  - Tempo speso in quel tipo di termica
  - Altitudine guadagnata nel dato valore di termica
- **Altitudine** presenta la distribuzione della forza delle termiche in funzione della altitudine sul livello del mare. Le linee indicano
  - Livello Altitudine (il numero indica il valore medio del livello)
  - Tempo speso in spirale nel livello
  - Media del Vario nel livello
- **Velocita'** presenta la distribuzione delle velocita' tenute nel volo. Le linee indicano
  - Valore medio dell'intervallo delle velocita'
  - Tempo speso in planata nella velocita' in oggetto
  - Distanza coperta volando alla velocita' in oggetto
  - Altitudine persa (o guadagnata se positiva) volando alla velocita' nell'intervallo.

Argomenti correlati:

[Informazioni generali](#)

[Tema dichiarato](#)

[Statistiche delle Fasi del Volo](#)

[Opzioni - Statistiche](#)

#### **3.2.4.5 Statistiche delle Fasi del Volo**

In questa pagina e' possibile analizzare i parametri di volo attraverso ogni fase del volo ordinandola per colonna.

##### **Ordinare le Fasi del Volo**

Cliccando sul titolo di ogni colonna, i dati saranno ordinati in base a quest'ultima. Se il valore nella prima colonna di ordinamento si ripete, allora l'ordinamento precedentemente scelto determinera' come ordinare il valore ripetuto.

Esempio 1:

1. Ordina in base alla colonna 'Inizio'

## 2. Ordina in base alla colonna 'Fase'

Le fasi 'In spirale' e 'Planata' sono separate. Le fasi durante le Spirali e le Planate sono ordinate in base al tempo. Questo significa che nella colonna Mediometro si avranno la lista cronologica delle termiche incontrate.

Esempio 2:

### 1. Ordina in base alla colonna 'Alt.Fine'

### 2. Ordina in base alla colonna 'Fase'

Le fasi 'In spirale' e 'Planata' sono di nuovo separate. Le fasi durante le Spirali e le Planate sono ordinate in base al valore Alt.Fine.

Phase	Begin	End	Duration	Start Alt.	End Alt.	dH	Altano	AGap	DeDone	D/H
Circling - Left	15:34:41	15:36:09	00:01:28	2757m	2991m	234m	2.2m/s			
Circling - Left	15:38:29	15:39:25	00:00:56	2363m	2596m	233m	2.2m/s			
Straight (Tow)	09:25:15	09:31:01	00:06:16	521m	3293m	2772m	2.2m/s	125km/h	12.7km	126

## Usa le Fasi del Volo nel desktop

Un ottimo modo di analizzare il volo e' aprire una finestra con le Statistiche delle Fasi del Volo e (almeno) in Finestra della Traccia.

Facendo doppio click o 'entrando' in una specifica fase del volo, sposterà il simbolo dell'aliante nel mezzo di questa fase.

## Copiare le statistiche delle fasi per valutazioni future.

Selezionate le linee delle fasi che vi interessano e copiatele negli appunti con Ctrl+C. Potete incollarle in Excel, per esempio, con Ctrl+V ed analizzarli successivamente.

Argomenti correlati:

[Informazioni generali](#)

[Tema dichiarato](#)

[Statistiche del Volo, Tema e selezione](#)

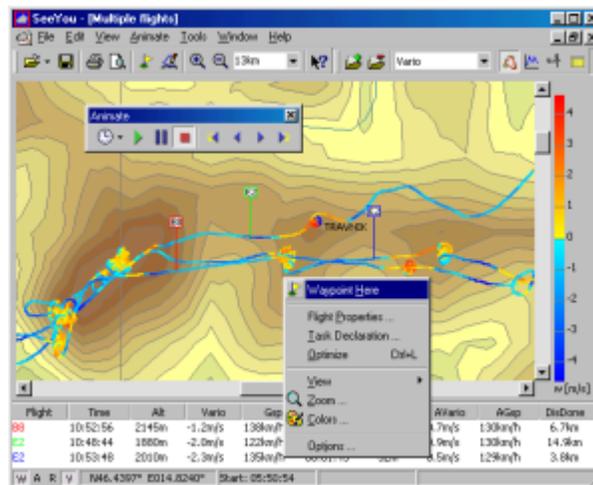
[Opzioni - Statistiche](#)

## 3.3 Operazioni nella Finestra del Volo

### 3.3.1 Visualizzare voli singoli o multipli

- Aprite uno o piu' voli. Consultare [File|Apri](#) per avere aiuto su questa operazione
- Cambiate la vista del Finestra del Volo nella [Traccia](#), [Grafico](#) o [Statistiche](#)
- Rendete i [Parametri del Volo](#) e la [Legenda](#) visibili, se volete.
- Usate le [Frecce](#) ed i [Pulsanti dell'Animazione](#) per spostarvi all'interno del volo.
- Create un [Desktop](#) o usate un [Desktop salvato](#) per vedere il volo su piu' finestre.

Esempio di Finestra del Volo con visualizzazione a voli multipli, proiettati su una cartina vettoriale, con i parametri del volo e la legenda, la barra dell'animazione fluttuante ed il menu richiamato con il pulsante destro del mouse:

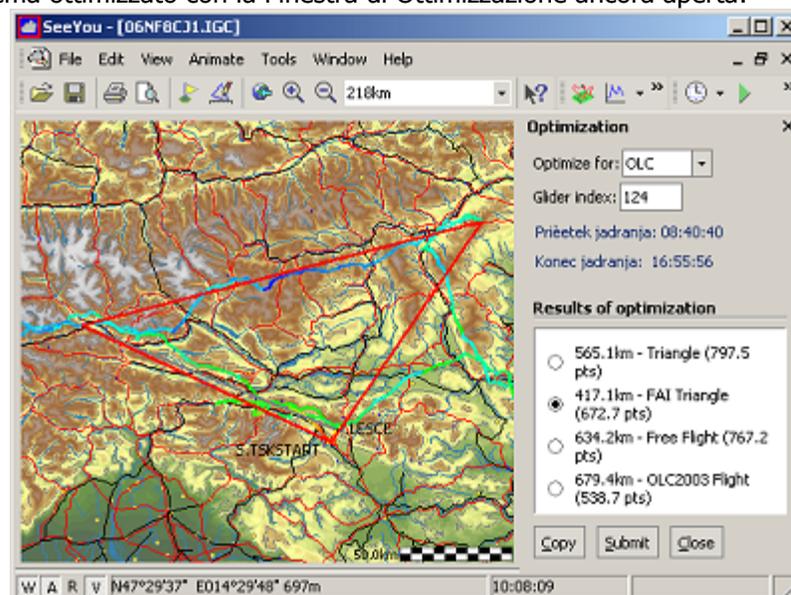


### 3.3.2 Ottimizzazione della lunghezza del tema

- Aprite il volo che desiderate Ottimizzare. Consultare [File|Apri](#) per ulteriore aiuto.
- Scegliete [Modifica|Ottimizzazione](#) o **Ctrl+L** per ottimizzare il tema del volo.
- Cliccate Copia per usare il tema scelto come Tema Dichiarato del volo.
- Scegliete [Modifica|Dichiarazione Tema](#) per cambiare il nome dei punti calcolati.
- Divertitevi con le [Statistiche complete](#) immediatamente disponibili dopo avere copiato il tema ottimizzato per il volo.

SeeYou puo' ottimizzare i temi in funzione delle regole dell'Online Conteste e del DMSt.

Esempio di un tema ottimizzato con la Finestra di Ottimizzazione ancora aperta:



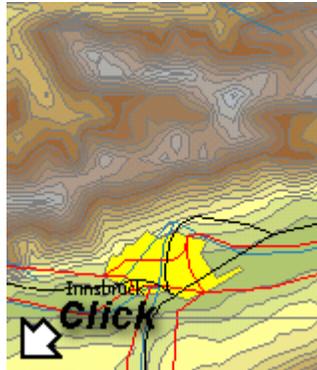
### 3.3.3 Spostarsi all'interno delle Mappe

Per muovere le Mappe nella visualizzazione a mappa

- Muovete il cursore del mouse verso il bordo della finestra fino a quando il cursore cambia forma.

- Cliccate e osservate come la mappa si sposta nella direzione del cursore.
- Usate lo [Zoom](#) per aumentare i dettagli.

Esempio del cursore sul bordo:



### 3.4 Usare i desktop

Consultare [Finestra|Desktops](#) per maggiore aiuto da questa voce.

## 4 Finestra dei Piloni

### 4.1 Informazioni sulla Finestra dei Piloni

Usate questa finestra per gestire il database dei vostri piloni.

Modifica|Aggiungi Piloni  per creare un nuovo pilone.

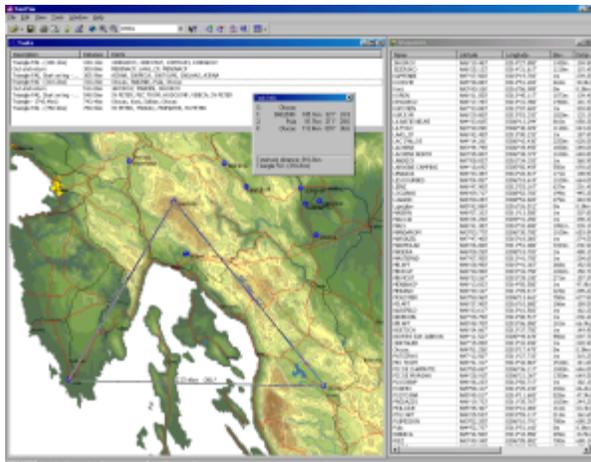
Modifica|Modifica Piloni  modificherà il pilone selezionato.

Argomenti correlati

[Punto di Partenza](#)

[Aprire il database dei piloni](#)  
[Salvare il database dei piloni](#)  
[Importare piloni nel database](#)

Esempio di Finestra dei Piloni accanto alla Finestra del Tema:



## 4.2 Operazioni nella finestra dei Piloni

### 4.2.1 Visualizzazione ad Icone Grandi

La visualizzazione ad Icone Grandi permette di vedere velocemente lo stile del pilone.

Scegliere [Visualizza|Icone Grandi](#) o usare l'icona  dalla Barra degli Strumenti dei Piloni.

Premere **Ctrl+Insert** o cliccate con il pulsante destro del mouse per inserire un pilone.  
 Scegliere un pilone o piu' piloni e premer Ctrl+Delete per cancellarli da Points.cup  
 Ordinare i piloni in base ad ogni campo attraverso l'utilizzo del menu' [Visualizza|Ordina Piloni](#).  
 Scegliere i piloni e con Ctrl+C copiarli negli Appunti. Potete quindi incollarli in altri programmi, per esempio Excel, e usarli nelle modalita' piu' svariate.

Scegliere i piloni e usando [File|Salva con nome...](#) per salvarli in un file separato.

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

[Utilizzo del Mouse e della Tastiera](#)

### 4.2.2 Visualizzazione ad Elenco

In questa visualizzazione, i Piloni sono elencati con il solo nome.

Scegliere [Visualizza|Elenco](#) o usare l'icona  dalla Barra degli Strumenti dei Piloni.

Premere **Ctrl+Insert** o cliccate con il pulsante destro del mouse per inserire un pilone.  
 Scegliere un pilone o piu' piloni e premer Ctrl+Delete per cancellarli da Points.cup  
 Ordinare i piloni in base ad ogni campo attraverso l'utilizzo del menu' [Visualizza|Ordina Piloni](#).  
 Scegliere i piloni e con Ctrl+C copiarli negli Appunti. Potete quindi incollarli in altri programmi, per esempio Excel, e usarli nelle modalita' piu' svariate.

Scegliere i piloni e usando [File|Salva con nome...](#) per salvarli in un file separato.

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

[Utilizzo del Mouse e della Tastiera](#)

### 4.2.3 Visualizzazione nei Dettagli

In questa vista ogni pilone e' visualizzato nei dettagli:

- Nome
- Latitudine
- Longitudine
- Quota
- Distanza dal Punto di Partenza
- Prua dal Punto di Partenza
- Tipo di Piloni
- Codice - abbreviazione del nome del pilone
- Nazione in cui e' ubicato il pilone
- Descrizione

Scegliere [Visualizza|Dettagli](#) o usare l'icona  dalla Barra degli Strumenti dei Piloni.

Premere **Ctrl+Insert** o cliccate con il pulsante destro del mouse per inserire un pilone.

Scegliere un pilone o piu' piloni e premer Ctrl+Delete per cancellarli da Points.cup

Ordinare i piloni in base ad ogni campo attraverso l'utilizzo del menu' [Visualizza|Ordina Piloni](#).

Scegliere i piloni e con Ctrl+C copiarli negli Appunti. Potete quindi incollarli in altri programmi, per esempio Excel, e usarli nelle modalita' piu' svariate.

Scegliere i piloni e usando [File|Salva con nome...](#) per salvarli in un file separato.

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

[Utilizzo del Mouse e della Tastiera](#)

### 4.2.4 Visualizzazione a Mappa

In questa vista i piloni sono disegnati su cartine Vettoriali e Raster (se disponibili).

Scegliere [Visualizza|Mappa](#) o usare l'icona  dalla Barra degli Strumenti dei Piloni.

Usare il pulsante destro del mouse per modificare le proprieta' del pilone o per crearne uno nuovo.

Premere **Ctrl + Up** per Zoom indietro

Premere **Ctrl + Down** per Zoom avanti

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

## 4.3 Funzioni nella Finestra dei Piloni

### 4.3.1 Punto di Partenza

Home waypoint is the origin waypoint for the Waypoints and Tasks window.

- The distance and bearing to a waypoint is measured from the Home waypoint in the [Detail view](#) of the Waypoints window
- [Map view](#) opens with the Home waypoint in the middle
- Take off and Landing point of newly created task are the Home Waypoint.

To change the Home waypoint write a name into the Home Waypoint combo box in the [Waypoints toolbar](#) or drag and drop a point from the list, large icons or details view into the Home Waypoints combo box.

In all views you can use the [Edit|Home Waypoint](#) menu or mouse right-click and select Home waypoint.

See also

[Waypoints window](#)

### 4.3.2 Spostarsi all'interno delle Mappe

Per muovere le Mappe nella visualizzazione a mappa

- Muovete il cursore del mouse verso il bordo della finestra fino a quando il cursore cambia forma.
- Cliccate e osservate come la mappa si sposta nella direzione del cursore.
- Usate lo [Zoom](#) per aumentare i dettagli.

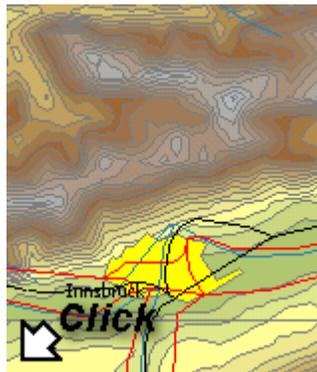
Argomenti correlati:

[Finestra del Volo](#)

[Finestra dei Piloni](#)

[Finestra dei Temi](#)

Example of the cursor at the border:



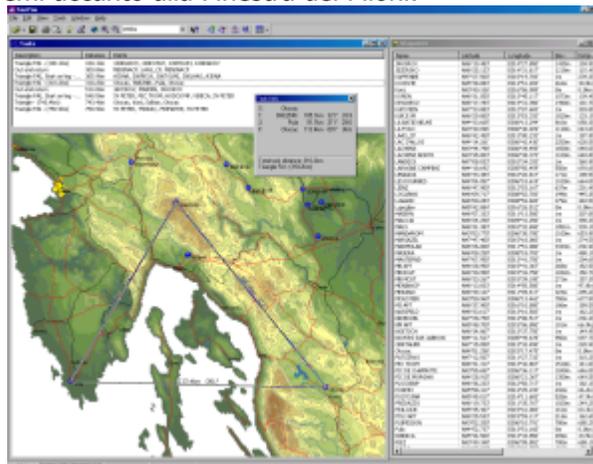
## 5 Finestra dei Temi

### 5.1 Informazioni sulla Finestra dei Temi

La finestra dei Temi permette di [creare](#) e [modificare](#) temi. La creazione del tema puo' essere fatta su [mappe vettoriali o mappe raster](#) cosi' come nella [visualizzazione ad elenco](#).

Scegliere [Modifica|Temi](#) dal menu principale oppure usare l'icona  dalla Barra degli Strumenti oppure premere **Ctrl + T**

Esempio di Finestra dei Temi accanto alla Finestra dei Piloni:



### 5.2 Organizzazione della Finestra dei Temi

La Finestra dei Temi e' divisa in due finestra.

- L' [Elenco temi](#) contiene la lista di tutti i temi memorizzati nel file Points.cup.

La finestra inferiore puo' essere visualizzata in due modalita':

- Usando la [Visualizzazione ad elenco](#) per creare il tema usando i nomi dei piloni
- Usando la [Visualizzazione a mappa](#) per creare e modificare il tema graficamente

## 5.3 Funzioni della Finestra dei Temi

### 5.3.1 Elenco temi

In questa finestra tutti i temi esistenti sono elencati e ordinati in funzione del punto di decollo.

Per creare un nuovo tema, usare [Modifica|Aggiungi Tema](#) oppure usare l'icona . Verra' creato un nuovo tema. Il pilone di partenza sara' scelto come punto di decollo e di atterraggio.

Per fare una copia esatta di un tema esistente, usare [Modifica|Copia Tema](#) oppure usare l'icona .

Dopo aver disegnato un tema e' possibile cambiarne le opzioni, ed impostare il tipo di tema (AAT, PST o altro tema personalizzato). Fare doppio click sul tema oppure scegliere [Modifica|Proprieta' tema](#) per accedere a queste funzioni. Scegliere la scheda [Zona di Osservazione](#) dalla finestra della proprieta' del Tema, per configurare separatamente i settori per ogni pilone.

I temi sono ordinati in funzione del punto di Decollo. Cliccando sul titolo della colonna della Descrizione, ordinerà i temi in funzione della descrizione, mentre un click sul titolo della colonna della Distanza ordinerà i temi in funzione della Distanza. Un secondo click invertirà l'ordinamento (A->Z sarà Z->A)

Trascinate un tema nella finestra dei voli. Questo cambierà il tema Dichiarato per tutti i voli nella Finestra del Volo. Questo risulta molto utile quando si analizzano più voli contemporaneamente in una competizione. Molti piloti non dichiarano il tema. In questo modo potete dichiarare il tema per tutti i voli con un solo click del mouse.

Argomenti correlati

[Finestra dei Temi](#)

[Assistente Triangolo FAI](#)

### 5.3.2 Visualizzazione ad Elenco

Questa visualizzazione e' utile quando si pianificano temi utilizzando piloni già esistenti.

Scegliere [Visualizza|Elenco](#) per cambiare la visualizzazione oppure usare l'icona .

Per creare un nuovo tema, scegliere [Modifica|Aggiungi tema](#) oppure usare l'icona . L'attenzione si sposta sulla visualizzazione ad Elenco e sarà possibile iniziare a digitare il nome del pilone. E' possibile inserire tanti piloni quanto si desidera.

Per inserire un pilone e' possibile scegliere [Modifica|Aggiungi pilone al tema](#) oppure usare l'icona  oppure premere **Ctrl + Insert**

Per cancellare un pilone dal tema, scegliere il pilone da rimuovere e poi premere **Ctrl + Delete**

Usare [Modifica|Proprieta' del tema](#) per modificare le opzioni del tema e le [Zone di Osservazione](#) per ogni pilone.

Argomenti correlati

[Finestra dei Temi](#)

### 5.3.3 Visualizzazione a Mappa

#### 5.3.3.1 Creare un nuovo tema

Scegliere Visualizza|Mappa dal menu principale oppure cliccare sull'icona  per cambiare visualizzazione.

Per creare un nuovo tema, scegliere [Modifica|Aggiungi Tema](#) oppure l'icona .

Cliccare sul Punto di inizio, sul primo punto, sul secondo, ecc. Questo e' tutto. Avete creato un nuovo tema. Per terminare l'inserimento dei piloni, premere il pulsante ESC.

Per creare un tema senza utilizzare piloni gia' creati, tenere premuto il pulsante Shift (Maiuscolo). Ogni click creera' un nuovo pilone. I nuovi piloni avranno un nome come \_Punto\_123. E' possibile cambiare il nome e le altre proprieta' del punto cliccandoci sopra con il pulsante destro del mouse.

Argomenti correlati

[Finestra dei Temi](#)

[Finestra Informazioni del Tema](#)

[Modifica un Tema](#)

[Assistente Triangolo FAI](#)

#### 5.3.3.2 Modificare un tema esistente

Per modificare un tema esistente, innanzitutto scegliere il tema da modificare.

Cliccare sul pilone e spostarlo.

Fare Doppio click sul lato per iserire un pilone oppure usare l'icona  e poi cliccare sul lato.

Scegliere l'icona  e cliccare sul pilone da cancellare.

La forma e la lunghezza del tema creato sono visualizzate nell'angolo in basso a destra e nella [Finestra informazioni del tema](#).

Per modificare la forma di una Zona di Osservazione, usare il pulsante destro del mouse sulla zona in oggetto e scegliere [Modifica zona](#).

Usare [Modifica|Proprieta' del tema](#) per modificare le opzioni del tipo di tema e le [zoine di osservazione](#) per ogni pilone.

Argomenti correlati

[Finestra dei Temi](#)

[Assistente Triangolo FAI](#)

#### 5.3.3.3 Spostarsi all'interno delle Mappe

Per muovere le Mappe nella visualizzazione a mappa

- Muovete il cursore del mouse verso il bordo della finestra fino a quando il cursore cambia forma.
- Cliccate e osservate come la mappa si sposta nella direzione del cursore.

- Usate lo [Zoom](#) per aumentare i dettagli.

Argomenti correlati:

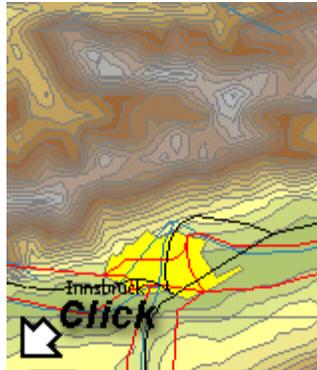
[Informazioni sulla Finestra del Volo](#)

[Informazioni sulla Finestra dei Piloni](#)

[Informazioni sulla Finestra dei Temi](#)

[Assistente Triangolo FAI](#)

Esempio di cursore sul bordo:



### 5.3.4 Assistente Triangolo FAI

L'assistente per i triangoli FAI e' un'utile funzione che vi aiua a determinare tutti i limiti dell'area FAI. Questo vi permette di pianficare triangoli FAI al meglio.

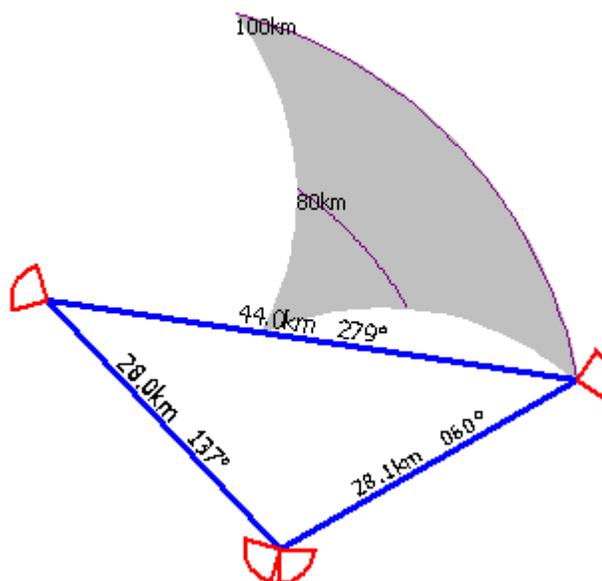
Usare **Ctrl+E** abilitare o meno l'Area FAI

Usare **Ctrl+R** per ruotare l'Area Fai attorno ai lati.

Argomenti correlati

[Finestra dei Temi](#)

[Assistente Triangolo FAI](#)



## 6 Menu dei comandi

### 6.1 File

#### 6.1.1 Apri

##### 6.1.1.1 Volo

La finestra Apri puo' essere richiamata attraverso il comando File|Apri presente nel menu principale oppure premendo la combinazione di tasti **Ctrl+O** sulla tastiera oppure cliccando sull'icona  nella Barra degli Strumenti.

Il comando Apri in SeeYou puo' aprire file di voli e file di piloni.

A causa della limitazione imposte ai file IGC, SeeYou offre una serie di anteprime nella parte destra della finestra Apri. E' possibile scegliere tra la Dichiarazione del Tema, l'anteprima della Traccia o del Barogramma.

#### Apri volo

Per aprire un volo

1. Scegliere File|Apri dal menu principale oppure usare l'icona: 
2. Cercare la cartella appropriata
3. Scegliere il volo
4. Cliccare sul pulsante Apri oppure fare doppio click sul nome del file.

Per aprire un volo aperto di recente:

1. Scegliere File dal menu principale oppure cliccare sulla parte destra dell'icona Apri.
2. Cliccare sul nome del file che si desidera ri-aprire.

E' possibile aprire anche file MUL relativi a voli multipli.

Argomenti correlati:

[Finestra del Volo](#)

##### 6.1.1.2 Piloni

Con questo comando e' possibile aprire un database di Piloni presente sul disco ed aggiungerlo al database esistente.

1. Scegliere File|Apri dal menu principale
2. Cercare la cartella appropriata
3. Scegliere il file dei piloni (o piu' file)
4. Cliccare sul pulsante Apri oppure fare doppio click sul nome del file.
5. Verra' richiesto se Aggiungere o meno questi punti al database.
6. Se viene scelto SI, i piloni saranno aggiunti ai piloni esistenti.

**Attenzione!** Se viene scelto NO, i piloni esistenti saranno cancellati. Nel database ci saranno solo i nuovi piloni

Argomenti correlati:

[Finestra dei Piloni](#)

## 6.1.2 Salva con nome...

### 6.1.2.1 Informazioni sul salvataggio di file con SeeYou

La finestra Salva puo' essere richiamata attraverso il menu principale File|Salva con nome... oppure premendo la combinazione di tasti **Ctrl+S** sulla tastiera oppure usando l'icona Salva presente nella barra degli strumenti.

Il funzionamento e' differente a seconda della finestra attiva quando viene richiamato il comando.

- Nella finestra della Traccia, del Grafico, delle Statistiche e dell'Elenco dei Voli [salvera' il volo attivo..](#)
- Nella finestra dei Piloni e dei Temi [salvera' i Piloni ed i Temi..](#)

#### Salvare immagini

Scegliendo come tipo di file BMP o JPG, e' possibile salvare una schermata di dimensioni e qualita' personalizzabili.

Questo e' particolarmente utile per visualizzazioni web (immagini piccole) e per stampe di alta qualita' (immagini grandi).

### 6.1.2.2 Salvare voli

1. Aprire un volo
2. Effettuare cambiamenti al volo
3. Scegliere File|Salva dal menu principale oppure cliccare l'icona oppure premere **Ctrl+S**
4. Scegliere un nuovo nome per il file
5. Scegliere il tipo di file
6. Cliccare sul pulsante Salva

#### Salvare voli multipli

E' possibile salvare file MUL che contenga i link a piu' file; in tal modo e' possibile aprire piu' voli in un solo click.

#### Salvare immagini

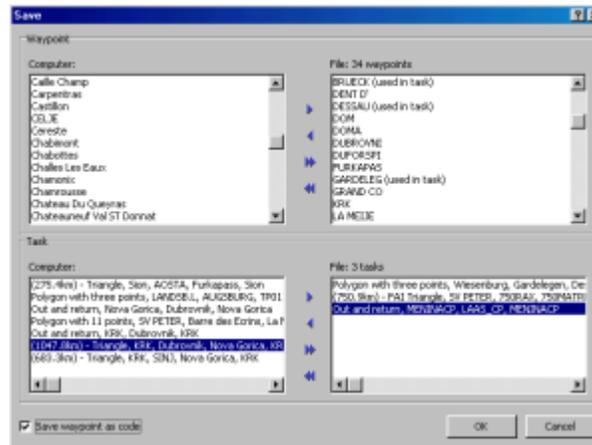
Scegliendo come tipo di file BMP o JPG, e' possibile salvare una schermata di dimensioni e qualita' personalizzabili.

Questo e' particolarmente utile per visualizzazioni web (immagini piccole) e per stampe di alta qualita' (immagini grandi).

### 6.1.2.3 Salvare piloni

E' possibile salvare Piloni in due modi:

1. Aprire la [Finestra dei Piloni](#) o quella dei [Temi](#)
2. Scegliere File|Salva con nome... dal menu principale oppure cliccate sull'icona oppure premete **Ctrl+S**
3. Scegliere il nome del file ed il tipo di file, poi premete il pulsante Salva
4. Spostate i piloni ed i temi (se il formato lo consente) dalla finestra di sinistra a quella di destra.



5. Scegliere 'Usa il codice come nome pilone', richiamabile dal pulsante Opzioni, per salvare il nome del pilone piu' corto. Se non e' stato inserito il campo 'Codice' verra' troncato il nome del pilone dopo 8 caratteri. Il codice e' specificabile per ogni pilone attraverso la finestra 'Modifica pilone'.
6. Cliccare sul pulsante OK per salvare il file.

### 6.1.3 Chiudi

Scegliere File|Chiudi dal menu principale. Questa operazione chiude la finestra attiva. La finestra attiva e' quella con la parte superiore blu.

### 6.1.4 Chiudi tutto

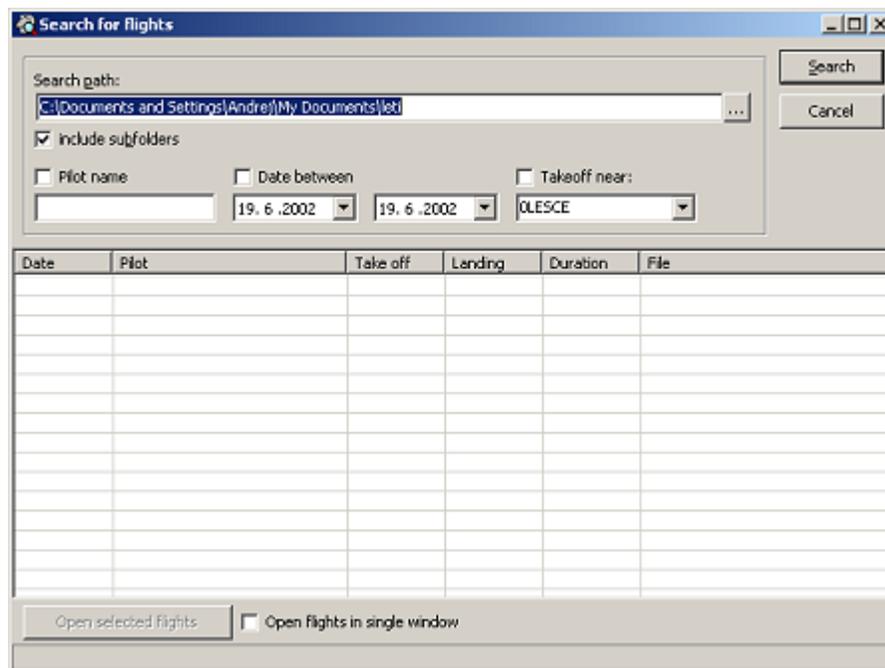
Scegliere File|Chiudi tutto dal menu principale. Questa operazione chiude tutte le finestre aperte nella finestra principale di SeeYou.

### 6.1.5 Cerca...

Con la finestra Cerca e' possibile cercare uno specifico volo o piu' voli in varie cartelle con una sola operazione.

E' possibile imporre dei limiti alla ricerca, specificando alcune parole chiave:

- Nome del Pilota
- Una Data compresa tra due valori
- Punto di Decollo



### 6.1.6 Connessione guidata

La Connessione Guidata permette di scaricare voli dai registratori di volo (logger).

La Connessione Guidata e' solo un'interfaccia per l'utente. Sono necessarie le giuste Librerie Dinamiche (.dll) per la comunicazione. Se una libreria viene trovata, il corrispondente dispositivo viene visualizzato nell'elenco del **Tipo di dispositivo**. Sono disponibili diverse versioni dei dispositivi, quindi e' consigliabile consultare il manuale utente del dispositivo da connettere al PC.

Sui logger sono possibili alcune operazioni base:

- scaricare voli dal dispositivo (ricezione)
- carico o scarico piloni
- carico o scarico temi
- carico o scarico dichiarazione di volo

Non tutte sono disponibili per tutti i dispositivi.

La connessione funziona in questo modo:

- scegliere l'operazione da compiere, poi premere Avanti
- scegliere i voli, i piloni o la dichiarazione di volo, poi premere Avanti
- la Comunicazione inizia e finisce con un messaggio sullo schermo

La Connessione memorizza l'ultima impostazione funzionante per permettervi di usarla la prossima volta.

#### Esempio di comunicazione con il Colibri

Il Colibri e' un noto logger approvato FAI costruito dalla LX Navigation. E' ben conosciuto nel mercato del volo in aliante cosi' come nel parapendio e nel deltaplano. Lo utilizzeremo per fare un esempio di come comunicare con SeeYou.

#### Scarico del volo

1. Scegliere "File->Connessione Guidata" dal menu oppure premere F9
2. Scegliere Colibri con tipo di dispositivo, scegliere Auto nell'Interfaccia e 19200bps per i Parametri

3. Aspettare fino a quando il Colibri comincia a 'bippare' (se non avviene, controllare la COM SPEED sul Colibri)
4. Selezionare "Scarica voli dal dispositivo" dal pannello Azioni e premere Avanti
5. L'elenco dei voli sarà scaricato. Aspettare fino a quando non viene visualizzato l'elenco dei voli.
6. Scegliere la cartella in cui scaricare i voli (gli ultimi usati sono nel menu a discesa)
7. Scegliere i voli da scaricare (il volo più recente viene selezionato in automatico)
8. Impostare il controllo "Apri il volo dopo lo scarico" se lo desiderate
9. Premere Avanti e aspettare che il trasferimento sia completato.

Tutto fatto.

Aprire i voli dalla cartella dove li avete memorizzati oppure li troverete già aperti se avete selezionato l'opzione al punto 8.

### **Carico piloni e temi**

Il Colibri carica piloni e temi assieme.

1. Scegliere "File->Connessione Guidata" dal menu oppure premere F9
2. Scegliere Colibri con tipo di dispositivo, scegliere Auto nell'Interfaccia e 19200bps per i Parametri
3. Aspettare fino a quando il Colibri comincia a 'bippare' (se non avviene, controllare la COM SPEED sul Colibri)
4. Selezionare "Carica piloni e temi sul dispositivo" dal pannello Azione e premere Avanti
5. Scegliere cosa si vuole caricare dal database di SeeYou oppure il file che si è preparato su disco
6. Premere Avanti
7. Scegliere quali piloni si vogliono scaricare (alla partenza sono tutti selezionati)
8. Premere Avanti
9. Scegliere quali temi si vogliono scaricare (alla partenza sono tutti selezionati)
10. Premere Avanti e attendere che il trasferimento sia finito.

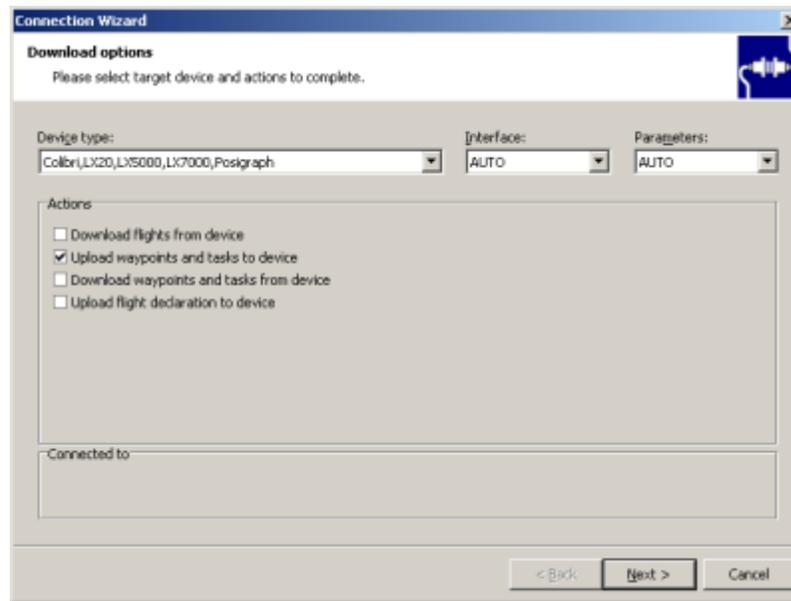
### **Scarico piloni e temi**

Il Colibri scarica piloni e temi assieme.

1. Scegliere "File->Connessione Guidata" dal menu oppure premere F9
2. Scegliere Colibri con tipo di dispositivo, scegliere Auto nell'Interfaccia e 19200bps per i Parametri
3. Aspettare fino a quando il Colibri comincia a 'bippare' (se non avviene, controllare la COM SPEED sul Colibri)
4. Selezionare "Scarica piloni e temi sul dispositivo" dal pannello Azione e premere Avanti
5. Attendere che i piloni ed i temi siano scaricati dal dispositivo
6. Scegliere i piloni che volete salvare e premere Avanti
7. Scegliere i temi che volete salvare e premere Avanti
8. Scegliere se si vuole salvare i dati nel database del programma oppure in un file
9. Premere Avanti ed è tutto finito.

### **Carico dichiarazione di volo**

1. Scegliere "File->Connessione Guidata" dal menu oppure premere F9
2. Scegliere Colibri con tipo di dispositivo, scegliere Auto nell'Interfaccia e 19200bps per i Parametri
3. Aspettare fino a quando il Colibri comincia a 'bippare' (se non avviene, controllare la COM SPEED sul Colibri)
4. Selezionare "Carica dichiarazione di voli sul dispositivo" dal pannello Azione e premere Avanti
5. Inserire i campi da trasferire oppure premere l'icona dei Piloti per sceglierli dalla elenco
6. Inserire il tema nell'elenco oppure premere l'icona del tema per sceglierli dal database del programma
7. Premere Avanti e attendere che il trasferimento sia completato.



## 6.1.7 Imposta pagina...

### 6.1.7.1 Informazioni sulla Stampa

SeeYou permette di stampe complete e funzioni di anteprima.

E' possibile stampare

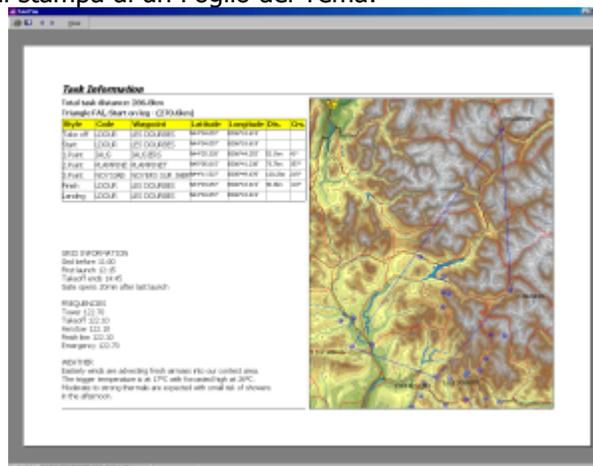
- [Voli, Grafici e Statistiche](#)
- [Fogli del Tema](#)
- [Piloni](#)

Le proprieta' Generali sono configurabili attraverso la [Finestra generale](#)

Argomenti correlati:

[Anteprima di stampa](#)

Esempio dell'Anteprima di stampa di un Foglio del Tema:



### 6.1.7.2 Generale

La scheda Generale e' comune alla stampa dei Voli, Temi e Piloni.

- Scegliere quali dati stampare nella sezione 'Stampa di' (non sempre applicabile).
- Impostare i margini del foglio nella sezione Margini
- Scegliere cosa stampare in punta ed alla fine della pagina nella sezione Intestazione&Pie' di pagina
- Scegliere l'orientamento della carta nella sezione Orientamento
- Una veloce anteprima mostra i cambiamenti apportati. Cliccare sull'anteprima per vedere le pagine successive.
- Cliccare sul pulsante OK per memorizzare i cambiamenti, Annulla per non memorizzare i cambiamenti
- Cliccare sul pulsante Stampa per inviare i dati alla stampante
- Cliccare sul pulsante Anteprima di stampa per visualizzare a video le pagine da stampare

Argomenti correlati:

[Imposta Pagina](#)

[Stampa di Voli, Grafici e Statistiche](#)

[Stampa Temi](#)

[Stampa Piloni](#)

[Anteprima di stampa](#)

### 6.1.7.3 per i Voli

Quando si imposta la pagina per la stampa del volo, e' possibile configurare separatamente le proprieta' per:

- Generale - vedere sopra
- Traccia
- Grafici
- Statistiche

#### Scheda della Traccia

- Scegliere quale parte della traccia stampare nella sezione 'Stampa di'
  - Stampa tutto il volo (Tutto)
  - Stampa cosa selezionato dai marker (Selezione)
- Scegliere come deve essere stampata la traccia
  - A riempire la pagina
  - Scala personalizzata (1:500.000 o 1:20.000 come esempio)
- Scegliere la quantita' di pagina da sovrapporre. Questa opzione viene utilizzata quando viene impostata una scala personalizzata e la traccia esce dalla pagina.
- Una veloce anteprima mostra i cambiamenti apportati. Cliccare sull'anteprima per vedere le pagine successive.
- Cliccare sul pulsante OK per memorizzare i cambiamenti, Annulla per non memorizzare i cambiamenti
- Cliccare sul pulsante Stampa per inviare i dati alla stampante
- Cliccare sul pulsante Anteprima di stampa per visualizzare a video le pagine da stampare

**Scheda dei Grafici**

- Scegliere quale parte della traccia stampare nella sezione 'Stampa di'
  - Stampa tutto il volo (Tutto)
  - Stampa cosa selezionato dai marker (Selezione)
- Scegliere il numero di righe in cui suddividere il grafico nella sezione Opzioni.
- Una veloce anteprima mostra i cambiamenti apportati. Cliccare sull'anteprima per vedere le pagine successive.
- Cliccare sul pulsante OK per memorizzare i cambiamenti, Annulla per non memorizzare i cambiamenti
- Cliccare sul pulsante Stampa per inviare i dati alla stampante
- Cliccare sul pulsante Anteprima di stampa per visualizzare a video le pagine da stampare

**Statistics tab**

- Scegliere quali statistiche stampare nella sezione 'Stampa di'
  - Informazioni sul volo e sul tema
  - Statistiche del tema volato
  - Statistiche dei lati
  - Statistiche delle fasi del volo
- Una veloce anteprima mostra i cambiamenti apportati. Cliccare sull'anteprima per vedere le pagine successive.
- Cliccare sul pulsante OK per memorizzare i cambiamenti, Annulla per non memorizzare i cambiamenti
- Cliccare sul pulsante Stampa per inviare i dati alla stampante
- Cliccare sul pulsante Anteprima di stampa per visualizzare a video le pagine da stampare

Argomenti correlati:

[Imposta Pagina](#)

[Stampa Temi](#)

[Stampa Piloni](#)

[Anteprima di stampa](#)

**6.1.7.4 per i Piloni**

Quando si configura la pagina per la stampa dei Piloni si sceglie tra due schede

- [Generale](#)
- Piloni

**Scheda dei Piloni**

- Scegliere cosa stampare dei piloni nella sezione 'Stampa di'
- Scrivere cosa deve essere stampato nell'intestazione nella sezione Intestazione di pagina
- Scrivere cosa deve essere stampato nel Pie' di Pagina nella sezione Pie' di pagina
- Una veloce anteprima mostra i cambiamenti apportati. Cliccare sull'anteprima per vedere le pagine successive.
- Cliccare sul pulsante OK per memorizzare i cambiamenti, Annulla per non memorizzare i cambiamenti
- Cliccare sul pulsante Stampa per inviare i dati alla stampante
- Cliccare sul pulsante Anteprima di stampa per visualizzare a video le pagine da stampare

Argomenti correlati:

[Imposta Pagina](#)

[Stampa di Voli, Grafici e Statistiche](#)

[Stampa Temi](#)

## [Anteprima di stampa](#)

### 6.1.7.5 per i Temi

Quando si configura la pagina per la stampa dei Temi e' possibile scegliere tra due schede

- [Generale](#)
- Tema

#### **Tema**

- Scrivere cosa deve essere stampato nell'intestazione nella sezione Intestazione di pagina
- Scrivere cosa deve essere stampato nel Pie' di Pagina nella sezione Pie' di pagina (la parte destra e sinistra)

#### **Note Tema**

- Scrivere il testo che deve apparire nel corpo della pagina, nel sezione Note del Tema

Una veloce anteprima mostra i cambiamenti apportati. Cliccare sull'anteprima per vedere le pagine successive.

Cliccare sul pulsante OK per memorizzare i cambiamenti, Annulla per non memorizzare i cambiamenti

Cliccare sul pulsante Stampa per inviare i dati alla stampante

Cliccare sul pulsante Anteprima di stampa per visualizzare a video le pagine da stampare

Argomenti correlati:

[Imposta Pagina](#)

[Stampa di Voli, Grafici e Statistiche](#)

[Stampa Temi](#)

[Anteprima di stampa](#)

### 6.1.8 Anteprima di stampa

Scegliere File|Anteprima di stampa oppure cliccare sull'icona 

Ci sono tre tipi differenti di anteprima di stampa a seconda del punto da cui viene richiamato

- Anteprima di stampa del volo

- Anteprima di stampa dei piloni
- Anteprima di stampa dei temi

Un click sulla pagina visualizzerà la pagina seguente.

Il contenuto della pagina deve essere configurato nella finestra Imposta Pagina, che può essere richiamata tramite l'icona .

Argomenti correlati:

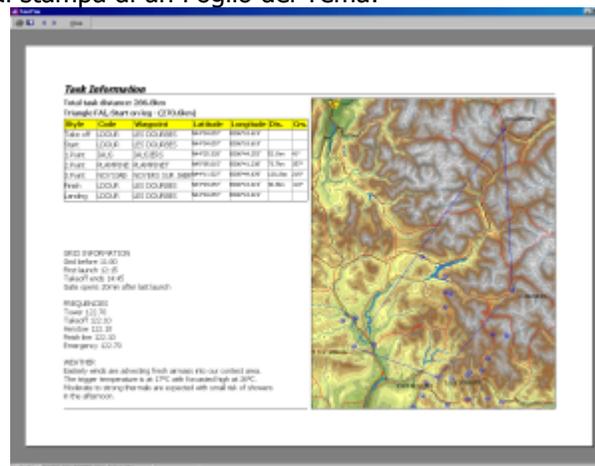
[Imposta Pagina](#)

[Stampa di Voli, Grafici e Statistiche](#)

[Stampa Temi](#)

[Stampa Piloni](#)

Esempio dell'Anteprima di stampa di un Foglio del Tema:



## 6.1.9 Stampa

Scegliere File|Stampa oppure usare l'icona  oppure premere **Ctrl+P**

Nella finestra di Stampa si deve scegliere

- Quale stampante usare (se più di una è disponibile) all'interno della sezione Stampante
- Quali pagine stampare nella sezione Intervallo di stampa
- Quante copie della stampa si necessitano all'interno della sezione Copie
- Cliccare sul pulsante OK per iniziare la stampa oppure cliccare Annulla per non stampare nulla

Tutte le altre opzioni sono disponibili attraverso il pulsante Proprietà e sono strettamente dipendenti dalla stampante. Consultare il manuale della stampante per avere maggiori informazioni su come usare tali funzioni.

Argomenti correlati:

[Imposta Pagina](#)

[Stampa di Voli, Grafici e Statistiche](#)

[Stampa Temi](#)

[Stampa Piloni](#)

[Anteprima di stampa](#)

### 6.1.10 Esci

Questo comando chiuderà SeeYou.

Quando SeeYou viene chiuso, le seguenti impostazioni vengono salvate:

- il file Points.cup viene salvato
- l'impostazione della finestra - ingrandita/normale/minimizzata
- viene salvata l'impostazione di visualizzazione - Finestra (Traccia, Grafico, Statistiche, Elenco Voli, 3D), Parametri del volo, tipo di Grafico

## 6.2 Modifica

### 6.2.1 per la Finestra del Volo

#### 6.2.1.1 Vai a posizione

Quando avete l'esigenza di spostarvi velocemente ad una posizione nota sulla mappa, è possibile usare la funzione Vai a posizione. Premere **Ctrl+G**, e selezionare:

- un pilone dal tema,
- un pilone dal database,
- digitare delle coordinate di Latitudine/Longitudine del punto desiderato.

Utilizzando il pannello di anteprima è possibile verificare il punto in cui volete spostarvi.

Questa finestra è disponibile nella

[Finestra del volo](#)

[Finestra dei piloni](#) e nella

[Finestra dei temi](#)



### 6.2.1.2 Seleziona volo attivo

Quando piu' voli sono aperti nella Finestra del Volo, e' possibile vedere le Statistiche, le Proprieta' del volo e la Dichiarazione del Tema per il volo attivo. Le frecce per la navigazione funzionano solo per il volo attivo. Per cambiare il volo attivo, seguire le seguenti istruzioni:

1. Scegliere Modifica|Seleziona volo attivo dal menu principale oppure cliccare con il pulsante destro del mouse nella Finestra del volo e Seleziona volo attivo
2. Scegliere dall'elenco il volo che si vuole rendere attivo. Il colore utilizzato per colorare il campo Data e' il colore della traccia del volo nello [schema dei colori](#) per i voli multipli.
3. Cliccare OK

### 6.2.1.3 Selezione

Scegliere Selezione quando si desiderano delle Statistiche per una particolare sezione. Scegliere Selezione per ottimizzare il volo. Per esempio quando non si vuole che il traino faccia parte del tema ottimizzato.

Impostare la Selezione manualmente:

1. Scegliere Modifica|Selezione dal menu principale oppure fare doppio click nella pagina 'Selezione' all'interno delle Statistiche.
2. Digitare gli orari per il 1° e per il 2° marker all'interno dei campi. La linea rossa e' una verifica della vostra selezione.
3. Cliccare OK

Impostare la Selezione con la tastiera

1. Nella Finestra del Volo spostarsi col i tasti freccia fino al punto in cui inserire il 1° marker.
2. Premere il pulsante Shift (maiuscolo)
3. Tenere premuto il pulsante Shift e spostarsi con le frecce o con i pulsanti Home/End fino a raggiungere la posizione in cui inserire il 2° marker. Appariranno due cerchi rappresentanti rispettivamente il primo ed il secondo marker (rosso e blu)

Impostare la Selezione con il mouse

1. Nella finestra del volo spostarsi fino al punto in cui inserire il 1° marker.
2. Cliccare col pulsante destro del mouse sul punto della traccia in cui inserire il marker, e scegliere dal menu 1° marker.
3. Spostarsi nuovamente fino al punto in cui inserire il 2° marker e rifare la procedura col pulsante destro del mouse.

Dopo ogni selezione fatta e' possibile accedere immediatamente alle Statistiche per questa sezione. Premere **Ctrl+L** o [Modifica|Ottimizzazione](#) per sapere qual'e' il tema piu' lungo all'interno dei marker.

Lo spostamento dei marker manualmente e' uguale alla sua impostazione.

Per spostare i marker nella Finestra del Volo (visualizzazione della Traccia o dei Grafici):

1. Usare le frecce per spostarsi vicino a uno dei due marker.
2. Premere il pulsante Shift
3. Tenere premuto il tasto Shift e usare le frecce per muovere il marker.

Argomenti correlati:

[Statistiche](#)

#### 6.2.1.4 Aggiungi volo

Aggiungi volo aggiungera' un volo alla Finestra di Volo attiva.

Scegliere Modifica|Aggiungi volo oppure usare l'icona  presente nella barra degli strumenti oppure cliccare con il pulsante destro del mouse nella finestra del volo.

Si aprira' la finestra 'Apri'. La procedura e' descritta nella sezione [File|Apri](#).

#### 6.2.1.5 Elimina volo

Elimina volo rimuovera' voli dalla Finestra del volo attiva.

1. Scegliere Modifica|Elimina volo oppure usare l'icona  nella Barra degli Strumenti.
2. Scegliere uno o piu' voli da eliminare
3. Cliccare sul pulsante Elimina per rimuovere i voli selezionati oppure cliccare sul pulsante Annulla per non rimuovere alcun volo.

Argomenti correlati:

[Aggiungi volo](#)

#### 6.2.1.6 Proprieta' del volo

##### 6.2.1.6.1 Pagina del Volo

Nella Pagina del Volo delle Proprieta' del volo, e' possibile configurare:

1. Sfasamento in ore - la differenza tra l'ora UTC e quella locale
2. QNH in hectopascal - i logger GNSS memorizzano con il valore QNE (1013.25hPa). E' qui possibile impostare il QNH usato per il volo.
3. L'altezza di Partenza e' il modo piu' accurato ed intuitivo per impostare il QNH corretto. All'altitudine e' possibile inserire 'm' per metri e 'ft' per piedi. Se non viene specificato nulla, verra' presa l'impostazione standard. Si dovra' scegliere QNH o QFE in concordanza con l'impostazione nelle mappe 3D per quanto riguarda il decollo.
4. Nome del pilota
5. Tipo di aliante
6. Marche civili dell'aliante
7. Classe di competizione (Standard, 18metri, ecc)
8. Sigle di Gara
9. Orario di Inizio e Fine del volo libero (influenza l'ottimizzazione e le statistiche)
10. Impostare se e' un'aliante con il motore o puro (in questo caso l'ENL verra' ignorato se memorizzato nel file IGC)
11. Subito sotto sono disponibili le informazioni sul logger.

Cliccando sul pulsante [Pilota](#) e' possibile scegliere i dati del pilota comodamente dalla lista.

Cliccando sul pulsante Aggiungi Pilota e' possibile inserire facilmente un pilota alla lista dei [Piloti](#).

Cliccare su OK per rendere effettive le modifiche, cliccare su Annulla per non cambiare nulla.

#### 6.2.1.6.2 Pagina del Tema

Nella Pagina del Tema e' possibile cambiare la Dichiarazione del Tema del volo attivo nella Finestra del Volo.

1. Cambiare il tema come nella visualizzazione ad elenco della Finestra dei Temi oppure
2. Cambiare il tema sulla Mappa cliccando sul pulsante Modifica Mappa. A differenza di quanto abituati a fare nella Finestra dei Temi, si deve cliccare sul pulsante Chiudi sulla Barra degli Strumenti o premere Esc.

Cliccando sulla colonna Nome vedrete cambiare lo stato del lucchetto. Questo e' utile quando si desidera cambiare il nome assegnato ai piloni dall'Ottimizzazione del tema.

Usare Ctrl+Ins per inserire un pilone al tema.  
Usare Ctrl+Del per cancellare un pilone dal tema.

#### 6.2.1.6.3 Zone di Osservazione

Consultare [Proprieta' del Tema->Zone di Osservazione](#)

#### 6.2.1.6.4 Opzioni del Tema

Consultare [Proprieta' del Tema->Opzioni](#)

#### 6.2.1.6.5 Origine

In questa pagina e' possibile vedere l'origine dei dati IGC del volo attivo nella Finestra del volo.

#### **Per utenti esperti:**

Cliccare nella finestra del testo e premere **Ctrl+F9**. La pagina passera' nella modalita' Modifica. E' possibile cosi' modificare manualmente ogni parte del file .IGC.

ATTENZIONE: Questa operazione causera' l'invalidazione della dichiarazione del tema (integrity check BAD). I cambiamenti saranno memorizzati solo dopo aver salvato il volo.

#### **6.2.1.7 Dichiarazione Tema**

Consultare la [Pagina del Tema nella Proprieta' del Volo](#) per maggiori informazioni su questa funzione

#### **6.2.1.8 Assegna tema**

Per rendere disponibile questa opzione e' necessario avere almeno un Tema nella Finestra dei Temi. Questa funzione e' particolarmente utile nell'organizzazione delle gare.

Selezionando quest'opzione si assegnano velocemente un Tema a uno o piu' voli aperti.

Si aprira' una finestra con tutti i temi esistenti. E' possibile ordinare i temi in funzione di qualsiasi colonna.

### 6.2.1.9 Ottimizzazione

Quest'opzione troverà la maggiore distanza volata nel volo attivo per vari tipi di competizioni di distanza.

SeeYou ottimizzerà il volo dall'inizio alla fine del volo libero. Se si ha il dubbio che questi ultimi non siano corretti, sarà possibile impostare una [selezione](#) con degli orari diversi.

Scegliere Modifica|Ottimizzazione dal menu principale, premere **Ctrl+L** nella Finestra di Volo oppure cliccare con il pulsante destro del mouse nella finestra del volo e scegliere Ottimizzazione.

Verrà calcolato il tema più lungo per le seguenti competizioni:

OLC 2003 (inizio e fine + 4 punti)

OLC 2002 (Triangolo FAI, Triangolo e Volo libero con tre punti, 20% di distanza permessa tra inizio e fine)

DMSt (Triangolo FAI, Triangolo e Volo libero con tre punti)

Cliccare Copia se si vogliono vedere le [Statistiche](#) per il tema ottimizzato.

È possibile [salvare il volo](#) con il tema ottimizzato.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Ottimizzazione](#)

### 6.2.1.10 Dichiarazione volo OLC

Scegliere Modifica|Dichiarazione volo OLC per creare un file contenente tutte le informazioni necessarie all'invio del volo all'aerokurier Online Contest.

Questi campi devono essere riempiti correttamente:

- Nome
- Cognome
- Data di nascita
- Tipo di aliante
- Sigle di gara
- Aliante puro o meno
- Luogo di decollo
- Indice (handicap dell'aliante)

È possibile inserire altri dati, ma sono opzionali.

L'inserimento del Co-pilota è opzionale e viene usato solo per la competizione DMSt.

Dopo avere inserito tutti i dati, dovete scegliere se:

- Inviare questo modulo direttamente all'OLC (è necessario essere collegati ad internet)
- Salvare la Dichiarazione Volo OLC ed inviarla manualmente in seguito.

Il pulsante Vai a OLC assieme alla selezione "Scarica il volo automaticamente" permetterà di inviare il volo senza aprire alcuna pagina web. Sarà possibile in seguito consultare il sito OLC per vedere i risultati.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Ottimizzazione](#)

**OLC Flight Claim**

**Pilot**

Given name:  Name:  Birth date:

Glider type:  Competition ID:  Class:  Index:   Pure glider

Take off location:  Date of Flight:  IGC-Filename:

**Flight**

Departure time: 09:58:20

Start	09:58:20	N46°21'33"	E014°14'59"	2084m				
1.Point	12:39:44	N46°57'01"	E011°14'34"	2863m	238.7km	287°	192.5 pts	
2.Point	14:50:00	N47°21'13"	E014°32'40"	2666m	253.6km	79°	204.5 pts	
3.Point	16:26:16	N45°46'00"	E015°14'15"	1041m	184.2km	163°	148.6 pts	
4.Point	18:18:54	N45°54'34"	E014°23'06"	1456m	67.9km	284°	54.8 pts	
5.Point	18:26:38	N46°03'05"	E014°19'56"	1107m	16.3km	346°	10.5 pts	
Finish	18:26:38	N46°03'05"	E014°19'56"	1107m	0.0km	0°	0.0 pts	

Free Flight: 760.79km Points for the flight: 610.91

Submit to:   Automatically upload flight

### 6.2.1.11 Piloni

Scegliere Modifica|Piloni, premere **Ctrl+W** oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti. Il comando aprirà la Finestra dei Piloni.

Consultare la [Finestra dei Piloni](#) per maggiori informazioni.

### 6.2.1.12 Temi

Scegliere Modifica|Temi, premere **Ctrl+T** oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti. Il comando aprirà la Finestra dei Temi.

Consultare la [Finestra dei Temi](#) per maggiori informazioni.

## 6.2.2 per la Finestra dei Piloni

### 6.2.2.1 Punto di partenza

Questo comando imposta il pilone di riferimento per le Finestre dei Piloni e dei Temi.

Scegliere Modifica|Punto di partenza, usare il pulsante destro del mouse e selezionare Punto di Partenza all'interno della Finestra dei Temi o della Finestra dei Piloni o dell'elenco a discesa nella Barra degli Strumenti dei Piloni.

Consultare [Finestra dei Piloni - Punto di partenza](#) per maggiori informazioni.

### 6.2.2.2 Modifica Pilone

Usare questo comando per modificare le proprietà di un pilone.

Prima di tutto selezionare un pilone, poi scegliere Modifica|Modifica Pilone oppure usare l'icona  dalla barra degli strumenti.

Nell'visualizzazione a Mappa, cliccare con il pulsante destro del mouse sopra il pilone e poi scegliere Modifica Pilone.

La finestra di Modifica del pilone mostra 11 proprietà:

1. Nome: il nome del pilone
2. Stile: scegliere tra 6 diversi stili di pilone



Sconosciuto, Punto di virata, Aeroporto in erba, Fuoricampo, Campo di Volo, Aeroporto in asfalto, Mountain Pass

3. Quota: l'altitudine del pilone.
4. Latitudine del pilone.
5. Longitudine del pilone.
6. Codice: Il nome che è usato per il pilone sul logger. Limitato a 8 caratteri.
7. Nazione in cui è ubicato il pilone.
8. Direzione della pista.
9. Lunghezza della pista.
10. Frequenza dell'aeroporto
11. Descrizione

I campi 8, 9 e 10 sono relativi solo ad Aeroporti con pista in erba, Campi di volo e Aeroporti con pista in asfalto.

#### Modificare più piloni assieme

Spesso è necessario modificare lo stesso parametro su più piloni. Selezionare tutti i piloni in questione e cambiare uno di questi dati:

- Nazione
- Stile
- Quota
- Descrizione

Argomenti correlati:

[Finestra dei Piloni](#)

### 6.2.2.3 Aggiungi Pilone

Questo comando aggiunge un pilone al file Points.cup.

Scegliere Modifica|Aggiungi Pilone dal menu principale oppure usare l'icona .

Nella visualizzazione a Mappa, questa funzione è richiamabile tramite il pulsante destro del mouse. Un finestra in bianco verrà aperta.

Consultare [Modifica pilone](#) per maggiori dettagli su come modificare un pilone.

Argomenti correlati:

[Finestra dei Piloni](#)

#### 6.2.2.4 Rimuovi Pilone

Questo comando eliminerà un pilone dal file Point.cup. Selezionare uno o più piloni elenco e scegliere Modifica|Rimuovi Pilone dal menu principale oppure usare l'icona  della barra degli strumenti.

Argomenti correlati:

[Finestra dei Piloni](#)

#### 6.2.2.5 Importare Piloni

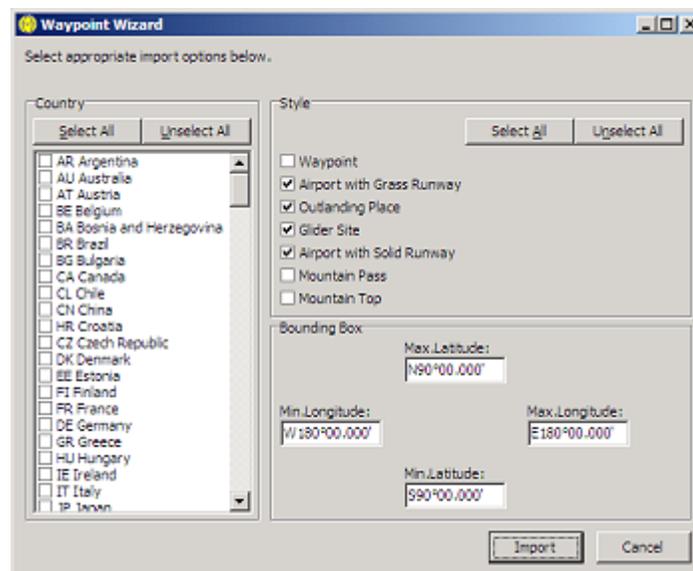
Questa funzione è disponibile solo se si è installato il "Waypoint and Airfield database for SeeYou". Se vedete quest'opzione nel menu Modifica, l'avete. Se non l'avete, è possibile scaricare points.exe da [www.seeyou.ws/dload.shtml](http://www.seeyou.ws/dload.shtml) e eseguirlo sul computer. Esso installerà il file seeyou.cup nella directory di SeeYou.

Questa finestra si aprirà in automatico se il database dei Piloni è vuoto. Questo non avverrà se si sarà disattivata questa funzione in [Opzioni - Varie](#).

Usare le varie opzioni per creare un filtro per gli oltre 36.000 piloni in questo database. Alcune opzioni sono selezionate in automatico.

Argomenti correlati:

[Finestra dei Piloni](#)



#### 6.2.2.6 Piloni

Scegliere Modifica|Piloni, premere **Ctrl+W** oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti. Il comando aprirà la Finestra dei Piloni.

Consultare la [Finestra dei Piloni](#) per maggiori informazioni.

### 6.2.2.7 Temi

Scegliere Modifica|Temi, premere **Ctrl+T** oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti. Il comando aprirà la Finestra dei Temi.

Consultare la [Finestra dei Temi](#) per maggiori informazioni.

## 6.2.3 per la Finestra dei Temi

### 6.2.3.1 Inserisci pilone nel tema

Questo comando inserirà un pilone nel tema attivo.

1. Scegli un tema
2. Scegliere un pilone nel tema. Non è possibile inserire un pilone prima dei punti di Decollo, di Inizio e di Atterraggio.
3. Scegliere Modifica|Inserisci pilone nel tema oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti
4. Scegliere il pilone digitandone il nome nella colonna Nome.

Argomenti correlati:

[Finestra dei Temi](#)

### 6.2.3.2 Cancella pilone dal tema

Questo comando cancellerà un pilone dal tema attivo.

1. Scegli un Tema
2. Scegliere un Pione
3. Scegliere Modifica|Cancella pilone dal tema oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e selezionare Cancella Pione dal Tema.

Argomenti correlati:

[Finestra dei Temi](#)

### 6.2.3.3 Aggiungi tema

Questo comando aggiunge un nuovo tema al file Points.cup.

1. Aprire la Finestra dei Temi
2. Scegliere Modifica|Aggiungi Tema dal menu principale oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e selezionare Aggiungi Tema.
3. Verrà creato un nuovo tema con una lista vuota di piloni, solo il Punto di Partenza è selezionato come punto di Decollo e di Atterraggio.

Argomenti correlati:

[Finestra dei Temi](#)

### 6.2.3.4 Rimuovi tema

Questo comando cancellerà un tema esistente dall'elenco dei temi nel file Points.cup.

1. Aprire la Finestra dei Temi
2. Scegliere un Tema dall'[Elenco temi](#)

3. Scegliere Modifica|Rimuovi Tema dal menu principale oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti.

Argomenti correlati:

[Finestra dei Temi](#)

### 6.2.3.5 Copia tema

Questo comando creerà una copia esatta di un tema esistente nell'elenco dei temi nel file Points.cup.

1. Aprire la Finestra dei Temi
2. Scegliere un Tema dall'[Elenco temi](#)
3. Scegliere Modifica|Copia Tema dal menu principale oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e selezionare Copia Tema.

Argomenti correlati:

[Finestra dei Temi](#)

### 6.2.3.6 Proprieta' del tema

#### 6.2.3.6.1 Zona di Osservazione

L'utilizzo di questa finestra è fondamentale quando si pensa di pianificare un Tema ad Area Assegnata (AAT), ma non solo. È possibile creare una zona di osservazione personalizzata per ogni pilone. Una zona di osservazione può essere determinata impostando due archi particolari.

È possibile richiamare questa finestra scegliendo Modifica|Proprieta' del tema| Zona di Osservazione oppure cliccando con il pulsante destro del mouse sopra la zona di osservazione nella visualizzazione a mappa. La finestra permette di meglio capire cosa si sta facendo.

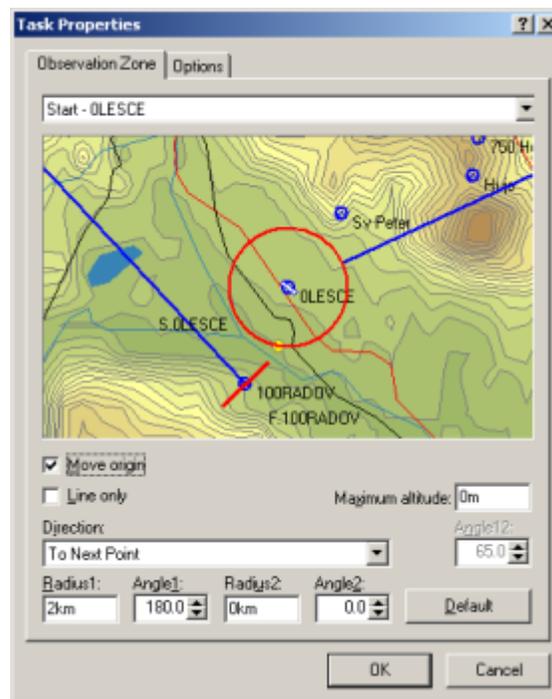
Per cambiare una zona di osservazione, fare quanto segue:

1. Scegliere un pilone da modificare
2. Scegliere la Direzione da cui gli angoli sono calcolati. È possibile scegliere da:
  - Valore fisso
  - Simmetrico
  - Al punto successivo
  - Al punto precedente
  - All'arrivo
3. Se si è scelto il Valore Fisso è necessario inserire la direzione nel campo Angolo12. Questo valore rappresenta la prua della bisettrice della zona di osservazione.
4. Impostare Raggio1, Angolo1, Raggio2, Angolo2 per creare l'arco arbitrario. Guardare ai cambiamenti nell'immagine per vedere cosa succede.

Argomenti correlati:

[Disegnare un tema](#)

[Opzioni del tema](#)



Example of a US start circle and straight finish line

## 6.2.3.6.2 Opzioni

Usare questa finestra per determinare come i risultati e le statistiche vengono calcolate. Scegliere Modifica|Proprietà del tema dal menu principale.

**Descrizione:**

Questo rimpiazza la descrizione creata automaticamente per il Tema nella Finestra dei Temi.

**Tipo:**

E' possibile scegliere fra tre tipi di temi predefiniti:

- . Tema Assegnato di Velocità (AST) e' il Tema classico con piloni che devono essere sorvolati nell'ordine prescritto..
- . Tema di distanza con Area Assegnata (TDT/AA and DST/AA) e' un tema in cui i piloti devono entrare in ogni area Area Assegnata nell'ordine prescritto. Un punto GPS in ogni zona di osservazione verrà usato per calcolare la massima distanza volata.
- . Tema di distanza con Punti di Virata (TDT/TP and DST/TP) e' anche chiamato Tema "Cat's Cradle", dove i piloti scelgono quali piloni sorvoleranno .

**Non partito prima:**

Questo e' l'orario di apertura del traguardo di partenza.

**Tempo del tema:**

Se questo valore non e' zero(00:00:00), il calcolo della distanza volata finisce quanto il "Tempo del tema" finisce.

**Calcolo distanza tema**

- . **usa piloni:** se questa opzione e' selezionata, la distanza tra i piloni raggiunti verrà utilizzata per determinare la lunghezza del tema volato.
- . **usa punti del volo:** se questa opzione e' selezionata, almeno un punto GPS in ogni zona di osservazione verrà usato per calcolare la distanza volata, così il risultato sarà la massima distanza volata.

**Ordinamento casuale dei piloni**

Quest'opzione e' utilizzata solo per i temi "Cat's Cradle" (TDT/TP, DST/TP). Questa opzione può essere usata solo quanto e' selezionato "usa piloni" per il calcolo della distanza.

- . **Numero massimo di piloni** che il pilota potrà usare. Questo valore include il traguardo di partenza e di arrivo.
- . **Numero fisso di piloni alla partenza** 1 - solo partenza, 2 - primo pilone dopo la partenza e' obbligatorio.
- . **Numero fisso di piloni alla fine** 1 - solo arrivo, 2 - ultimo pilone e' obbligatorio prima dell'arrivo. Nota: Se i piloni obbligatori possono essere usati in volo, non possono essere dichiarati due volte.
- . **Bonus per l'arrivo** valore di facile comprensione

**Lato non completato**

Con questa opzione e' possibile scegliere come la distanza dall'ultimo pilone sarà calcolata per i piloti atterrati fuoricampo.

- . **calcolo minima distanza al prossimo punto di osservazione** dal punto di atterraggio o di fuoricampo virtuale (usato per temi TDT/AA e DST/AA )
- . **calcolo massima distanza dall'ultimo punto di osservazione** (usato per temi TDT/TP and DST/TP)

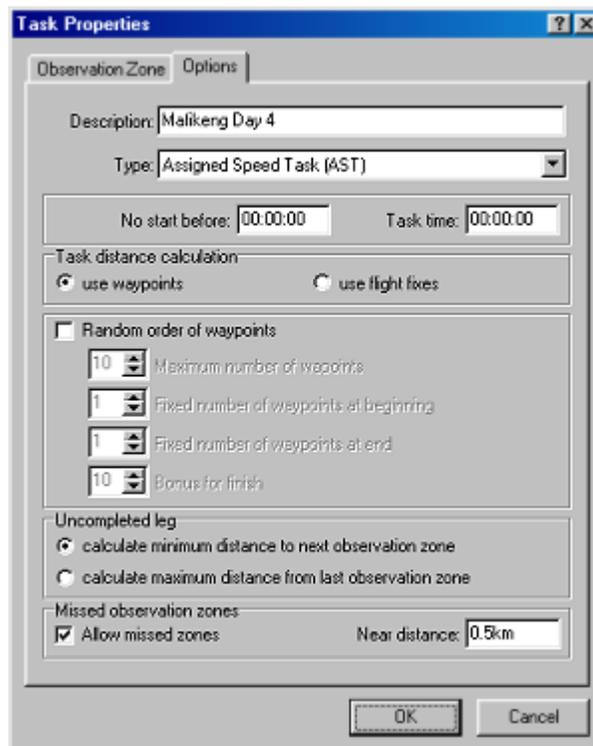
### Permetti zone mancate

Se questa opzione e' selezionata e la Minima distanza e' configurata, le zone mancate di poco saranno elencate nelle statistiche.

Argomenti correlati:

[Disegnare un tema](#)

[Zone di Osservazione](#)



#### 6.2.3.7 Piloni

Scegliere Modifica|Piloni, premere **Ctrl+W** oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti. Il comando aprira' la Finestra dei Piloni.

Consultare la [Finestra dei Piloni](#) per maggiori informazioni.

#### 6.2.3.8 Temi

Scegliere Modifica|Temi, premere **Ctrl+T** oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti. Il comando aprira' la Finestra dei Temi.

Consultara la [Finestra dei Temi](#) per maggiori informazioni.

## 6.3 Visualizza

### 6.3.1 per la Finestra del Volo

#### 6.3.1.1 Traccia

Questo comando aprira' la finestra del volo nella visualizzazione della Traccia. Il volo verra' visualizzato sia sulle mapper vettoriali che sulle mappe raster, a seconda di quali disponibili o abilitate.

Scegliere Visualizza|Traccia oppure usare l'icona  nella barra degli strumenti.

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

[Finestra di Volo - Visualizzazione Traccia](#)

[Creazione Desktops](#)

#### 6.3.1.2 Grafico

Questo comando visualizzera' il volo nella finestra attiva con uno dei grafici. L'asse x rappresenta sempre il tempo, l'asse y rappresenta una delle seguenti voci::

1. Altitudine
2. Altitudine GPS
2. Velocita' Verticale
3. Velocita' al suolo
3. Qualita' segnale
4. Livello rumore motore

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

[Creazione Desktops](#)

#### 6.3.1.3 Statistiche

Questo comando visualizzera' le statistiche del volo attivo, il tema dichiarato per il volo e la selezione personale nel volo, se presente.

Scegliere Visualizza|Statistiche nella Finestra del Volo oppure cliccare l'icona  nella barra degli strumenti.

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

[Creazione Desktops](#)

### 6.3.1.4 Barra strumenti

Con questo comando e' possibile controllare quali barre degli strumenti rendere visibili.

Scegliere Visualizza|Barre degli strumenti dal menu principale oppure cliccare con il pulsante destro del mouse sulla parte della finestra di SeeYou che contiene le barre degli strumenti. Nella Finestra del Volo e' possibile selezionare o deselezionare solo le seguenti barre:

1. [Standard](#)
2. [Volo](#)
3. [Animazione](#)

Personalizzare le opzioni vi consente di scegliere quali barre strumenti utilizzare.

### 6.3.1.5 Dati di volo

Questo comando mostra o nasconde la finestra dei Dati di volo nella parte inferiore della Finestra del Volo.

Scegliere Visualizza|Dati volo dal menu principale oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e scegliere Visualizza|Dati voli dal menu.

I Dati di volo hanno visualizzazioni differenti a seconda che si sia in spirale

N.Gara	Tempo	Alt.	Vario	Vel.	dt	dH	Medio...
XL	14.41.35	1537m	-1,0m/s	110km/h	00.08.36	516m	1,0m/s

oppure in planata.

N.Gara	Tempo	Alt.	Vario	Vel.	dt	dH	Medio...	Vel.Med.	Dist.Volata	Effic.
XL	13.09.47	1779m	0,8m/s	137km/h	00.08.24	-455m	-0,9m/s	140km/h	19,6km	43

#### Parametri visualizzati:

N.Gara - Sigle di gara dell'aliante

Tempo - Orario (Orario memorizzato+sfasamento)

Alt - Altitudine

Vario - Valore di variometro

Gsp - Velocita' al suolo

dt - durata della sezione in esame (sia in spirale che in planata)

dH - differenza di quota tra l'inizio e la fine della sezione

Mediometro - media del variometro della sezione

Vel.Med. - velocita' media al suolo della sezione

Dis.Volata - Somma delle distanze tra i punti della sezione

Effic. - Efficienza volata nella sezione

Gli ultimi tre parametri vengono visualizzati solo nelle fasi di planata

Le colonne possono essere spostate e riposizionate in un'altra punto oppure cliccare con il pulsante destro del mouse per richiamare la finestra di gestione delle colonne.

Se si posiziona il mouse sopra la linea dei Dati di volo per un certo tempo, verranno mostrati dei dati aggiuntivi. Tali dati sono il nome del pilota, il tipo di aliante, la data del volo, ecc.

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

### 6.3.1.6 Legenda

Questo comando visualizzera' o meno la Legenda sulla parte destra della Finestra del Volo.

I colori rappresentati nella Legenda fanno riferimento allo [schema dei colori](#) scelti per il volo attivo. La legenda non sara' visualizzata nelle modalita' di colorazione a Colore Fisso e Voli Multipli.

Da notare che ogni [Grafico](#) puo' essere colorato in uno qualsiasi degli [schemi dei colori](#).

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

### 6.3.1.7 Verifica Spazio Aereo

Per verificare se uno spazio aereo e' stato attraversato, e' necessario scegliere Visualizza|Verifica Spazio Aereo oppure premere **Ctrl+I**

Il comando

- Aprira' un piccola finestra nella parte bassa della Finestra di Volo e conterra' l'elenco delle violazioni
- Cambiara' lo [Schema dei colori](#) nella Verifica dello Spazio Aereo

Da notare che saranno controllati solo gli spazi aerei visibili. Verificare di abilitare la visualizzazione dei tipi di spazi aerei che dovete verificare e di non abilitare quelli che non vi interessano. Per fare questo usate il comando [Strumenti|Spazio Aereo](#) dal menu principale.

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

### 6.3.1.8 Zoom

Questo comando vi permette di impostare il fattore di Zoom della Finestra del Volo.

Scegliere Visualizza|Zoom oppure usate il menu a discesa nella Barra degli Strumenti oppure cliccare con il pulsante destro del mouse nella Finestra del Volo e scegliere Zoom.

Scegliere un valore per l'asse orizzontale. E' possibile scegliere tra:

- Percentuale (es. 10% del totale)
- Distanza in chilometri (aggiungere km), miglia nautiche (nm) o miglia statutarie (mi)
- Scala nel formato uno a 'qualchecosa', per esempio 1:50000

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

### 6.3.1.9 Colori

Scegliere Visualizza|Colori oppure usare il menu a discesa nella Barra degli Strumenti del Volo oppure cliccare con il pulsante destro del mouse nella Finestra del Volo e scegliere Colori.

Questo comando permette di impostare lo schema di colori da usare per il volo attivo nella Finestra del Volo. E' possibile scegliere tra i seguenti schemi:

1. Fisso : stesso colore per tutti i voli. E' possibile scegliere tale colore con il pulsante vicino a questa scelta
2. Voli multipli : ogni volo avra' un colore diverso
3. Altitudine : rosso=basso, blu=alto
4. Vario : verde=giu', rosso=su'
5. Velocita' al suolo : verde=piano, rosso=veloce
6. Stato GPS : verde=planata, orange=spirale, blu chiaro=al traino o con motore
7. Qualita' segnale : memorizzato nel file IGC
8. Livello Rumore Motore (ENL) : verde=silenzioso, rosso=rumoroso
9. Tempo : il colore della traccia cambia da blu a rosso e vice versa ogni X minuti (30min nell'esempio)
10. Verifica spazio aereo : la traccia cambiera' colore entrando in uno spazio aereo
11. Tema : Ogni lato e' colorato con un colore diverso, il volo prima della partenza e dopo l'arrivo sono colorati in grigio

Questi valori possono essere richiamati anche attraverso il menu a discesa nella barra degli strumenti

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

## 6.3.2 per Finestra dei Piloni

### 6.3.2.1 Icone grandi

Usare quest'opzione per vedere i piloni con i loro rispettivi tipi di icone.

Scegliere Visualizza|Icone grandi dal menu principale oppure usare l'icona  nella barra strumenti dei Piloni oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e scegliere Visualizza|Icone grandi.

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

### 6.3.2.2 Elenco

Usare quest'opzione per vedere l'elenco dei nomi dei Piloni presenti nel file Points.cup.

Scegliere Visualizza|Elenco dal menu principale oppure usare l'icona  nella barra strumenti dei Piloni oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e scegliere Visualizza|Elenco.

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

### 6.3.2.3 Dettagli

Usare quest'opzione per vedere la lista completa dei piloni con tutti i loro dati. Da notare che cliccando sul titolo delle varie colonne sarà possibile ordinare l'elenco dei piloni in funzione dei dati nella colonna.

Scegliere Visualizza|Dettagli dal menu principale oppure usare l'icona  nella barra strumenti dei Piloni oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e scegliere Visualizza|Dettagli.

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

### 6.3.2.4 Mappa

Usare quest'opzione per vedere i piloni sulla mappa.

Scegliere Visualizza|Mappa dal menu principale oppure usare l'icona  nella barra strumenti dei Piloni oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e scegliere Visualizza|Mappa

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

### 6.3.2.5 Ordina Piloni

I piloni possono essere ordinati nelle Visualizzazioni [a Icone grandi](#), [ad Elenco](#) e [Dettagli](#). Possono essere ordinati in funzione di:

- Nome
- Latitudine
- Longitudine
- Quota
- Stile
- Distanza dal Pundo di Partenza
- Prua dal Pundo di Partenzat
- Codice (abbreviazione per i logger)
- Nazione

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

### 6.3.2.6 Barre degli strumenti

Con questo comando e' possibile controllare quali barre degli strumenti rendere visibili.

Scegliere Visualizza|Barre degli strumenti dal menu principale oppure cliccare con il pulsante destro del mouse sulla parte della finestra di SeeYou che contiene le barre degli strumenti. Nella Finestra dei Piloni e' possibile selezionare o deselezionare solo le seguenti barre:

1. [Standard](#)
2. [Piloni](#)

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

### 6.3.2.7 Zoom

Questo comando vi permette di impostare il fattore di Zoom solo nella visualizzazione a Mappa. Scegliere Visualizza|Zoom oppure usate il menu a discesa nella Barra degli Strumenti oppure cliccare con il pulsante destro del mouse nella finestra e scegliere Zoom.

Scegliere un valore per l'asse orizzontale. E' possibile scegliere tra:

- Percentuale (es. 10% del totale)
- Distanza in chilometri (aggiungere km), miglia nautiche (nm) o miglia statutarie (mi)
- Scala nel formato uno a 'qualchecosa', per esempio 1:50000

Argomenti correlati

[Finestra dei Piloni](#)

## 6.3.3 per la Finestra dei Temi

### 6.3.3.1 Elenco

Usare questo comando per visualizzare i temi nella visualizzazione a tabella.

Scegliere Visualizza|Elenco dal menu principale oppure usare l'icona  nella barra strumenti dei Temi oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e scegliere Visualizza|Elenco.

Argomenti correlati

[Finestra dei Temi](#)

### 6.3.3.2 Mappa

Usare questo comando per visualizzare il tema selezionato sopra la mappa (se disponibile).

Scegliere Visualizza|Mappa dal menu principale oppure usare l'icona  nella barra strumenti dei Piloni oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e scegliere Visualizza|Mappa

Argomenti correlati

[Finestra dei Temi](#)

### 6.3.3.3 Informazioni tema

La finestra delle Informazioni tema e' attiva solo nella visualizzazione a Mappa.

Essa mostra

- Nome pilone
- Distanza Lato
- Prua Lato
- Percentuale Lato
- Distanza totale tema
- Tipo di tema e, se disponibile, la distanza in triangolo

Argomenti correlati

[Finestra dei Temi](#)

### 6.3.3.4 Barra degli strumenti

Con questo comando e' possibile controllare quali barre degli strumenti rendere visibili.

Scegliere Visualizza|Barre degli strumenti dal menu principale oppure cliccare con il pulsante destro del mouse sulla parte della finestra di SeeYou che contiene le barre degli strumenti. Nella Finestra dei Temi e' possibile selezionare o deselezionare solo le seguenti barre:

1. [Standard](#)
2. [Temi](#)

Argomenti correlati

[Finestra dei Temi](#)

### 6.3.3.5 Zoom

Questo comando vi permette di impostare il fattore di Zoom solo nella visualizzazione a Mappa. Scegliere Visualizza|Zoom oppure usate il menu a discesa nella Barra degli Strumenti oppure cliccare con il pulsante destro del mouse nella finestra e scegliere Zoom.

Scegliere un valore per l'asse orizzontale. E' possibile scegliere tra:

- Percentuale (es. 10% del totale)
- Distanza in chilometri (aggiungere km), miglia nautiche (nm) o miglia statutarie (ml)
- Scala nel formato uno a 'qualchecosa', per esempio 1:50000

Argomenti correlati

[Finestra dei Temi](#)

## 6.4 Animazione

### 6.4.1 Play

Usare questo comando per iniziare o fare ripartire l'animazione del volo o dei voli multipli nella Finestra Attiva.

Scegliere Animazione|Play dal menu principale oppure usare l'icona  della [Barra strumenti dell'Animazione](#).

Argomenti correlati

[Finestra del volo](#)

[Sincronizzazione](#)

[Usare Tastiera e Mouse](#)

### 6.4.2 Pausa

Usare questo comando per interrompere temporaneamente l'animazione. Le posizioni degli alianti e la loro sincronizzazione non verra' cambiata. Usare i pulsanti precedenti e successivo dalla Barra Strumenti oppure i tasti freccia per muovere l'aliante.

Scegliere Animazione|Pausa dal menu principale oppure usare l'icona  della [Barra strumenti dell'Animazione](#).

Argomenti correlati

[Finestra del volo](#)

[Sincronizzazione](#)

[Usare Tastiera e Mouse](#)

### 6.4.3 Stop

Usare questo comando per interrompere l'animazione. La sincronizzazione e la posizione degli alianti sara' resettata.

Scegliere Animazione|Stop dal menu principale oppure usare l'icona  della [Barra strumenti dell'Animazione](#).

Argomenti correlati

[Finestra del volo](#)

[Sincronizzazione](#)

[Usare Tastiera e Mouse](#)

#### 6.4.4 Termica precedente

Usare questo comando per saltare dalla posizione attuale alla posizione dell'inizio della termica precedente.

Se questo comando e' utilizzato quando il pulsante Pausa e' premuto, ogni volo attivo nella finestra verra' riportato indietro dello stesso intervallo di tempo.

Scegliere Animazione|Termica precedente dal menu principale oppure usare l'icona  della [Barra strumenti dell'Animazione](#) oppure premere i tasti **Ctrl+Freccia Sinistra**.

Argomenti correlati

[Finestra del volo](#)

[Sincronizzazione](#)

[Usare Tastiera e Mouse](#)

#### 6.4.5 Posizione precedente

Usare questo comando per muovere l'aliante dalla posizione attuale alla posizione precedente.

Se questo comando e' utilizzato quando il pulsante Pausa e' premuto, ogni volo attivo nella finestra verra' riportato indietro dello stesso intervallo di tempo.

Scegliere Animazione|Posizione precedente dal menu principale oppure usare l'icona  della [Barra strumenti dell'Animazione](#) oppure premere il tasto **Freccia Sinistra**.

Argomenti correlati

[Finestra del volo](#)

[Sincronizzazione](#)

[Usare Tastiera e Mouse](#)

#### 6.4.6 Posizione successiva

Usare questo comando per muovere l'aliante dalla posizione attuale alla posizione successiva.

Se questo comando e' utilizzato quando il pulsante Pausa e' premuto, ogni volo attivo nella finestra verra' portato avanti dello stesso intervallo di tempo.

Scegliere Animazione|Posizione successiva dal menu principale oppure usare l'icona  della [Barra strumenti dell'Animazione](#) oppure premere il tasto **Freccia Destra**.

Argomenti correlati

[Finestra del volo](#)

[Sincronizzazione](#)

[Usare Tastiera e Mouse](#)

#### 6.4.7 Termica successiva

Usare questo comando per saltare dalla posizione attuale alla posizione dell'inizio della termica successiva.

Se questo comando e' utilizzato quando il pulsante Pausa e' premuto, ogni volo attivo nella finestra verra' portato avanti dello stesso intervallo di tempo.

Scegliere Animazione|Termica successiva dal menu principale oppure usare l'icona  della [Barra strumenti dell'Animazione](#) oppure premere i tasti **Ctrl+Freccia Destra**.

Argomenti correlati

[Finestra del volo](#)

[Sincronizzazione](#)

[Usare Tastiera e Mouse](#)

### 6.4.8 Rateo animazione

Usare questo comando per controllare la velocità dell'animazione.

Scegliere Animazione|Rateo animazione dal menu principale oppure usare l'icona  della [Barra strumenti dell'Animazione](#).

Argomenti correlati

[Finestra del volo](#)

[Sincronizzazione](#)

[Usare Tastiera e Mouse](#)

### 6.4.9 Sincronizzazione

Usare questo comando per impostare il metodo di sincronizzazione per i voli multipli nella Finestra di volo attiva.

Scegliere Animazione|Sincronizzazione dal menu principale per usare il questo comando.

Sono disponibili cinque metodi di sincronizzazione There are three automatic synchronization methods and a custom method:

1. **Tempo reale** sincronizzerà le posizioni degli aianti senza sfasamenti temporali.
2. **Decollo** sincronizzerà ogni volo nella finestra attiva in maniera che ogni aliante decolli allo stesso istante. Il numero vicino ad ogni volo indicherà il tempo di decollo.
3. **Taglio traguardo** sincronizzerà ogni volo nella finestra attiva in maniera che ogni aliante tagli il settore di partenza nello stesso istante. Il numero vicino ad ogni volo indicherà il tempo di partenza. Da notare che ogni volo sarà sincronizzato in funzione del proprio tema. Per sincronizzarli con un unico tema (in gara per esempio) si deve applicare lo stesso tema a tutti i voli, tramite il comando Modifica|Assegna Tema. Scegliere il tema da applicare e mettere il visto alla voce 'Assegna tema a tutti i voli'
4. **Tempo di arrivo** sincronizzerà ogni volo nella finestra attiva in maniera che ogni aliante tagli il traguardo di arrivo nello stesso istante. Il numero vicino ad ogni volo indicherà il tempo di arrivo. Da notare che ogni volo sarà sincronizzato in funzione del proprio tema. Per sincronizzarli con un unico tema (in gara per esempio) si deve applicare lo stesso tema a tutti i voli, tramite il comando Modifica|Assegna Tema. Scegliere il tema da applicare e mettere il visto alla voce 'Assegna tema a tutti i voli'
5. **Atterraggio** sincronizzerà ogni volo nella finestra attiva in maniera che ogni aliante atterri allo stesso istante. Il numero vicino ad ogni volo indicherà il tempo di atterraggio.

Argomenti correlati

[Finestra del volo](#)

## 6.5 Strumenti

### 6.5.1 Mappe Raster

#### 6.5.1.1 Informazioni sulle Mappe Raster

Usare questo comando per aggiungere Mappe Raster oppure per cambiare le impostazioni delle Mappe Raster già caricate..

Scegliere Strumenti|Mappe Raster.

I comandi per gestire le mappe Raster:

- [Importa mappe Raster](#) in SeeYou
- [Esporta mappe Raster](#) su disco
- [Modifica le proprietà delle mappe Raster](#)
- [Aggiungi mappe Raster](#)
- [Rimuovi mappe Raster](#)

#### **File descrizione Mappa**

Il file di descrizione mappa (.MDS) è un semplice file di testo. Il file contiene dei valori separati da virgola, che rappresentano i dati delle mappe raster, nell'ordine seguente:

1. nome file
2. Longitudine dell'angolo in alto a sinistra
3. Latitudine dell'angolo in alto a sinistra
4. Longitudine dell'angolo in basso a destra
5. Latitudine dell'angolo in basso a destra
6. Priorità

Ogni mappa raster è rappresentata con una linea nel file di descrizione MDS.

Nella **Visualizzazione dell' Elenco**, è possibile scegliere quali mappe caricare nella Finestra del Volo. Verificare che il visto vicino al nome della mappa sia abilitato se si vuole che sia visualizzata..

Sono visibili inoltre i **Dettagli**, in cui potete verificare tutti i parametri di riferimento.

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

#### 6.5.1.2 Aggiungi Mappe Raster

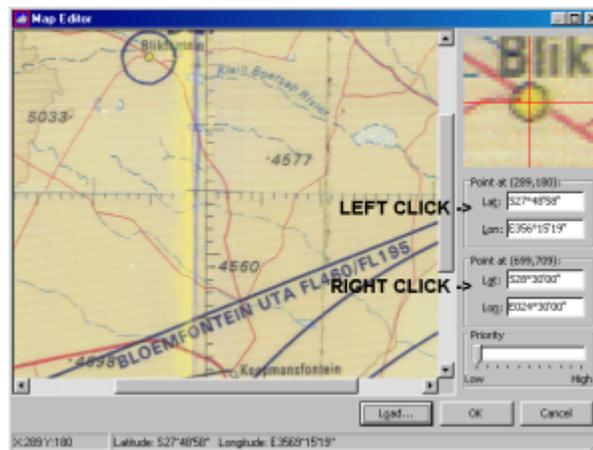
Usare questo comando se si vuole aggiungere una mappa Raster alla lista delle mappe raster già caricate..

Il prerequisito fondamentale è di avere un'immagine della mappa nel formato bmp o jpg. La mappa deve essere orientata con il Nord verso l'alto. È consigliato di suddividere le immagini per un massimo di 1x1 grado di longitudine e latitudine.

Per usare questo comando:

1. Cliccare il pulsante Aggiungi nella finestra delle Mappe Raster.

3. L'editor delle Mappe e' vuoto. Cliccare su Carica
4. Individuare l'immagine della mappa Raster sul disco fisso
5. Cliccare Apri. Si aprira' questa finestra: (vedi sotto)



5. Quando aperta, i valori dei due Punti per gli angoli in alto a sinistra ed in basso a destra sono impostati a zero (0).
6. Cercare ed individuare sulla mappa un punto di cui si conosca l'esatta posizione, preferibilmente vicino ad uno degli angoli. Questo punto puo' essere un'intersezione della griglia oppure un punto ben visibile.
7. Cliccare il pulsante sinistro del mouse, se il punto e' vicino al lato sinistro della cartina, oppure cliccare il pulsante destro del mouse se il punto e' vicino al lato destro della cartina.
8. Se e' stato premuto il pulsante sinistro, i valori del riquadro dei punti piu' in alto cambiera'. Nell'esempio (vedi l'immagine in alto) e' stato premuto il pulsante sinistro del mouse alla posizione 289,180 - che e' nel centro del cerchio rappresentante la citta' di Blikfontain.
9. Digitare le coordinate per questo determinato punto nel riquadro in alto dei punti (perche' e' stato premuto il pulsante sinistro)
10. Ripetere le procedure 8 e 9 per il pulsante destro del mouse ed il riquadro in basso dei punti.
11. Impostare la Priorita' di questa mappa Raster.
12. Cliccare OK

Da notare che se volete salvare queste impostazioni, e' necessario creare un nuovo file di descrizione .MDS con il [comando Esporta](#).

Per visualizzare la mappa Raster verificare che il visto accanto al nome della mappa sia selezionato all'interno della [Finestra delle Mappe Raster](#).

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

[Informazioni sulle mappe Raster](#)

### 6.5.1.3 Rimuovi Mappe Raster

Se non si necessita piu' di una mappa raster, usare questo comando per cancellarla dell'elenco. Questo comando non cancellera' la cartina dal disco fisso..

Per usare questo comando scegliere Strumenti|Mappe Raster dal menu principale.

Scegliere una o piu' mappe Raster e cliccare il pulsante Elimina. Verra' richiesta la conferma per la cancellazione della mappa: cliccare OK se si e' sicuri, Annulla se questa azione non era voluta.

Notare che non e' necessario cancellare la mappa per non utilizzarla, bastera' semplicemente disattivarla, rimuovendo il visto vicino al nome della cartina.

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

[Informazioni sulle mappe Raster](#)

### 6.5.1.4 Importa Mappe Raster

Usare questo comando se avete le immagini della cartina ed il relativo File di Descrizione Mappe .MDS ..

Per usare questo comando scegliere Importa della Finestra delle Mappe Raster.

Cercare il File di Descrizione Mappe .MDS nel disco fisso, e poi cliccare Apri. Non sono ammessi duplicati.

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

[Informazioni sulle mappe Raster](#)

### 6.5.1.5 Esporta Mappe Raster

Usare questo comando se volete salvare le caratteristiche delle vostre mappe raster.

Per usare questo comando scegliere Esporta della Finestra delle Mappe Raster.

Nella finestra di salvataggio scegliere la cartella ed il nome del File di Descrizione Mappe .MDS, e poi cliccare Salva.

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

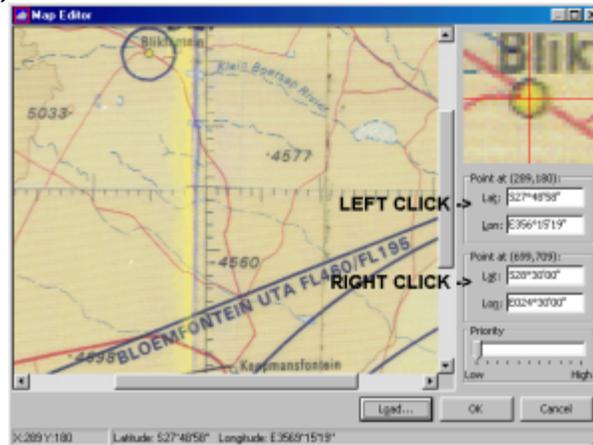
[Informazioni sulle mappe Raster](#)

### 6.5.1.6 Modifica le proprietà delle Mappe Raster

Usare questo comando per cambiare le caratteristiche della mappa Raster selezionata.

Per usare questo comando cliccare il pulsante Modifica nella Finestra delle Mappe Raster.

1. Quando aperta, i valori dei due Punti per gli angoli in alto a sinistra ed in basso a destra sono impostati a zero (0).



2. Cercare ed individuare sulla mappa un punto di cui si conosca l'esatta posizione, preferibilmente vicino ad uno degli angoli. Questo punto puo' essere un'intersezione della griglia oppure un punto ben visibile.
3. Cliccare il pulsante sinistro del mouse, se il punto e' vicino al lato sinistro della cartina, oppure cliccare il pulsante destro del mouse se il punto e' vicino al lato destro della cartina.
4. Se e' stato premuto il pulsante sinistro, i valori del riquadro dei punti piu in alto cambiera'. Nell'esempio (vedi l'immagine in alto) e' stato premuto il pulsante sinistro del mouse alla posizione 289,180 - che e' nel centro del cerchio rappresentante la citta' di Blikfontain.
5. Digitare le coordinate per questo determinato punto nel riquadro in alto dei punti (perche' e' stato premuto il pulsante sinistro)
6. Ripetere le procedure 8 e 9 per il pulsante destro del mouse ed il riquadro in basso dei punti.
7. Impostare la Priorita' di questa mappa Raster.
8. Cliccare OK

Da notare che se volete salvare queste impostazioni, e' necessario creare un nuovo file di descrizione .MDS con il [comando Esporta](#).

Per visualizzare la mappa Raster verificare che il visto accanto al nome della mappa sia selezionato all'interno della [Finestra delle Mappe Raster](#).

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

[Informazioni sulle mappe Raster](#)

## 6.5.2 Mappe Vettoriali

### 6.5.2.1 Informazioni sulle Mappe Vettoriali

Le mappe Vettoriali gratuite sono una parte fondamentale di SeeYou. Usare questa finestra per [aggiungere](#), [eliminare](#) e [modificare l'aspetto](#) delle mappe Vettoriali .

Per usare questo comando scegliere Strumenti|Mappe Vettoriali dal menu principale.

La finestra e' suddivisa in Opzioni, Legenda e Mappe caricate. Verranno [descritte separatamente](#).

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

[Modifica le proprieta' delle Mappe Vettoriali](#)

### 6.5.2.2 Aggiungi Mappe Vettoriali

Usare questo comando per aggiungere mappe Vettoriali a SeeYou.

Per usare questo comando scegliere Strumenti|Mappe Vettoriali dal menu principale e poi scegliere il pulsante Aggiungi.

Scegliere il file .CIS delle mappe Vettoriali di SeeYou sul disco fisso o CD-ROM, e poi scegliere Apri.

La mappa cosi' inserita verra' elencata nell'elenco delle mappe caricate nel riquadro in basso della Finestra delle Mappe Vettoriali.

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

[Informazioni sulle Mappe Vettoriali](#)

[Modifica le proprieta' delle Mappe Vettoriali](#)

### 6.5.2.3 Rimuovi Mappe Vettoriali

Usare questo comando per eliminare una Mappa Vettoriale dell'elenco di quelle utilizzate. Questo comando non cancellera' la cartina dal disco fisso, verra' semplicemente fermata la visualizzazione.

Per usare questo comando scegliere Strumenti|Mappe Vettoriali dal menu principale.

1. Scegliere la Mappa Vettoriale da rimuovere
2. Cliccare il pulsante Rimuovi

La mappa sparira' dall'elenco delle Cartine caricate.

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

[Informazioni sulle Mappe Vettoriali](#)

[Modifica le proprieta' delle Mappe Vettoriali](#)

#### 6.5.2.4 Modifica le proprietà delle Mappe Vettoriali

##### Terreno

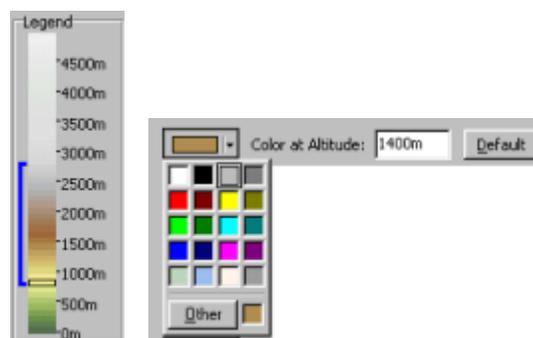
E' possibile rappresentarlo in quattro modi diversi:

1. Nessuno - non visualizza le cartine del tutto
2. Solo linee - mostra solo le linee che collegano la stessa quota.
3. Riempimento - l'area fra le linee e' riempita ma le linee non sono visualizzate
4. Riempimento e contorni e' una combinazione del tipo 2. e 3.

##### Colori ad Altezza

E' possibile impostare i colori ogni 100m di altitudine. Ecco come:

1. Scegliere il livello di altitudine cliccando sulla Legendo oppure digitando l'altezza nel campo di testo.
2. Scegliere un colore per questa altitudine dal pulsante a sinistra del campo Colore ad Altitudine.
3. Scegliere un colore per un'altra altitudine, ripetendo i punti 1. e 2.
4. Muovere il cursore sulla Legenda.
5. Scegliere il primo livello: premere Shift (maiuscolo) e cliccare sul livello.
6. Tenere premuto il pulsante Shift e muovere il cursore su un altro livello. Rilasciare lo Shift.
7. Cliccare sul pulsante Diffusione
8. Ripetere questa operazione tutte le volte che volete.



##### Colori degli oggetti

E' possibile impostare dei colori personali per questi oggetti sulle mappe Vettoriali cliccando sul pulsante accanto al menu a tendina in cui sceglierli:

1. Fiumi
2. Laghi
3. Strade
4. Autostrade
5. Ferrovie
6. Paesi
7. Etichette

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

[Informazioni sulle Mappe Vettoriali](#)

### 6.5.3 Spazio Aereo

Con questa finestra e' possibile Aggiungere, Eliminare e impostare quali Spazi Aerei visualizzare.

Scegliere Strumenti|Spazio Aereo per accedere a questo comando dal menu principale.

#### **Aggiungi**

Cliccare sul pulsante Aggiungi nel riquadro Dati Caricati. Cercare i file degli Spazi Aerei (.CAR), selezionarlo e poi cliccare su Apri.

Lo Spazio Aereo selezionato apparira' nel riquadro Dati Caricati.

I formati supportati:

.CAR - formato spazi aerei di SeeYou

.VER - formato spazi aerei Filser

.TXT - OpenAir

.AIR - UK Air Pilot

#### **Elimina**

Questo comando eliminerà lo Spazio Aereo selezionato da SeeYou. Questa operazione non cancellerà il file dal disco fisso, ma non ne permetterà la visualizzazione in SeeYou.

Scegliere lo spazio aerei da eliminare e poi cliccare il pulsante Elimina.

#### **Scegliere gli spazi aerei visibili**

Scegliere quali spazi aerei rendere visibili abilitando o non abilitando con il visto il determinato spazio aereo. Fare attenzione, in quanto questa modifica influenzerà anche gli spazi aerei controllati dalla funzione [Verifica spazio aereo](#).

#### **Cambiare l'aspetto dello spazio aereo**

E' possibile cambiare lo Stile, il Colore e lo Spessore della linea della visualizzazione di ogni singolo tipo di Spazio Aereo.

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

### 6.5.4 Piloti

La funzione Piloti e molto utile in vari contesti, tra cui l'invio di voli all'OLC, l'invio di dichiarazioni di volo al logger, in SeeYou Competition.

Scegliere Strumenti|Piloti|Aggiungi e' possibile aggiungere un pilota all'elenco. I campi da inserire:

- Nome
- Cognome
- Nazione/Cluba
- Data di nascita
- Tipo di aliante
- Marche civili
- Sigle di Gara
- Classe di competizione
- Indice (handicap) dell'aliante
- Casella per il controllo se e' un aliante puro o motorizzato
- Identificatore univoco del logger

I Piloti vengono aggiunti automaticamente dopo l'invio di voli all'OLC o dopo l'invio di dichiarazioni di volo al logger.

Il parametro fondamentale della configurazione dei piloti in una competizione e' il link tra il nome del Pilota ed il file IGC del volo. Il link deve essere fatto al codice di quattro caratteri che segue la data espressa in lettere del file IGC.

Un file IGC Standard e' formato da tre parti:

- . le prime tre lettere sono la data, 27a per il 10 Luglio 2002, 2ab per l'11 Ottobre 2002
- . le successive quattro lettere sono l'identificativo univoco di ogni logger, e ne rappresenta il numero di serie
- . l'ultima e' il numero sequenziale del volo nel giorno.

Il codice univoco puo' essere qualsiasi cosa, e non e' limitato a 4 lettere o altro. Potete crearlo voi stessi a vostro piacere se il software di scarico del logger lo consente. SeeYou cerchera' questa stringa nel nome del file, e se la trova la associera' al pilota.



## 6.5.5 Opzioni

### 6.5.5.1 Generale

In questa pagina e' possibile configurare la lingua utilizzata, l'Unita' e le Cartelle.

#### Lingua

Scegliere la vostra lingua dal menu a tendina nella parte alta della finestra.

#### Guida

Qui sono elencati i file della guida presenti nella cartella di SeeYou.

#### Barra strumenti e stile menu

Scegliere tra diversi schemi di colore per le barre strumenti ed i menu.

### Unita'

- Distanza: km, nm, ml
- Altitudine: m, ft
- Velocita': km/h, kts, mph, m/s
- Velocita' verticale: m/s, kts, ft/min

### Latitudine/Longitudine

Scegliere tra questi tipi di notazione

- Gradi decimali (DD.dddd)
- Gradi, minuti decimali (DD°MM.mmm')
- Gradi, minuti, secondi (DD°MM'SS" - default)

### Calcolo distanze

E' possibile scegliere di misurare le distanze utilizzando l'Ellissoide WGS-84 oppure la Sfera FAI. Nella Sfera FAI la Terra e' approssimata con un raggio fisso prescritto dall'IGC dall'Ottobre 2002. Viene anche usata per misurare le distanze del CIVL.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)

[Opzioni - Cartelle](#)

[Opzioni - Volo](#)

[Opzioni - Volo - Grafici](#)

[Opzioni - Volo - Statistiche](#)

[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)

[Opzioni - Aspetto mappe](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)

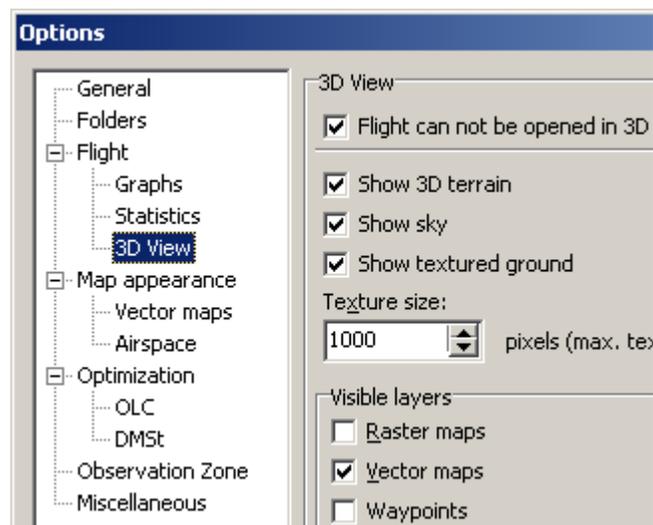
[Opzioni - Ottimizzazione](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)

[Opzioni - Zona di Osservazione](#)

[Opzioni - Varie](#)



### 6.5.5.2 Cartelle

Qui e' possibile configurare le cartelle di default per

- Voli
- Mappe
- Piloni

Cliccare sul pulsante  per selezionare le directory

Argomenti correlati:

- [Opzioni - Generale](#)
- [Opzioni - Cartelle](#)
- [Opzioni - Volo](#)
- [Opzioni - Volo - Grafici](#)
- [Opzioni - Volo - Statistiche](#)
- [Opzioni - Volo - Vista 3D](#)
- [Opzioni - Aspetto mappe](#)
- [Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)
- [Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)
- [Opzioni - Ottimizzazione](#)
- [Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)
- [Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)
- [Opzioni - Zona di Osservazione](#)
- [Opzioni - Varie](#)

### 6.5.5.3 Volo

Qui e' possibile configurare come il volo verra' visualizzato.

Scegliere l'Oggetto dalla sezione **Stile** :

- Traccia
- Tema dichiarato
- Zona di Osservazione
- Marker foto atterraggio
- Prima dell'inizio del tema

Per ognuno di essi e' possibile scegliere il Colore e lo spessore della linea.

Per la sezione Posizione selezionata e' possibile scegliere

- Colore
- Dimensione
- Simbolo aliante

E' anche possibile scegliere

- di colorare solo la parte del tema nel volo
- il volo libero corrisponde al decollo e la fine del volo libero corrisponde all'atterraggio (utile per parapendio e deltaplani che decollano dalle montagne)

Regolare automaticamente l'altitudine in QNH, QFE o QNE all'apertura del volo.

Argomenti correlati:

- [Opzioni - Generale](#)

[Opzioni - Cartelle](#)  
[Opzioni - Volo](#)  
[Opzioni - Volo - Grafici](#)  
[Opzioni - Volo - Statistiche](#)  
[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)  
[Opzioni - Zona di Osservazione](#)  
[Opzioni - Varie](#)

#### 6.5.5.4 Grafici

E' possibile scegliere come i Grafici verranno disegnati.

##### **Stile**

Nello sezione e' possibile scegliere come vengono rappresentati i seguenti elementi:

- Grafico
- Valore griglia
- Griglia tempo
- Posizione selezionata

1. Scegliere il parametro da cambiare
2. Scegliere il Colore
3. Scegliere lo spessore della linea

Notare che il colore impostato per il Grafico e' relativo solo allo schema di colori chiamato Fisso. Gli altri schemi sono preconfigurati.

##### **Griglia**

Controlla come le linee della griglia sono visualizzate.

1. Scegliere il tipo di grafico da modificare.
2. Scegliere il valore di Incremento per il grafico selezionato. E' possibile inserire qualsiasi numero o unita' in questa finestra. Se non viene specificata l'unita', quella di default verra' utilizzata.
3. E' possibile impostare il valore Minimo e Massimo per il grafico; disattivando l' Intervallo Automatico e' possibile inserire dei valori nei campi Minimo e Massimo.

E' possibile attivare o disattivare la visualizzazione del profilo del terreno nella visualizzazione del Barogramma.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)  
[Opzioni - Cartelle](#)  
[Opzioni - Volo](#)  
[Opzioni - Volo - Grafici](#)  
[Opzioni - Volo - Statistiche](#)  
[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)  
[Opzioni - Zona di Osservazione](#)  
[Opzioni - Varie](#)

#### 6.5.5.5 Statistiche

Le Statistiche sono suddivise in informazioni Calcolare tatics report is divided into Calculated information (Distanza, Velocita', Media di salita, ecc.) e Istogrammi (Velocita' veritcale, Velocita' al suolo, Altitudine).

##### **Informazioni Calcolate**

e' controllato dai filtri posti sotto i campi relativi agli Istogrammi. E' possibile impostare i valori per

- filtro in secondi della Velocita' al Suolo - la velocita' al suolo e' campionata ogni x secondi
- filtro in secondi della Velocita' Verticale - la velocita' al verticale e' campionata ogni x secondi
- tempo minimp di Spirale - spiralaro meno di questo tempo e' considerato un Tntativo
- Distanza minima - di planata per non essere considerata Spirale.
- Colore Intestazione e' il colore del separatore tra i vari campi delle Statistiche.

##### **Istogrammi**

sono le tabelle che riassumono i dati di volo. E' possibile controllare la Larghezza, il valore Minimo ed il valore Massimo dei seguenti istogrammi:

- Velocita' verticale
- Velocita' al suolo
- Altitudine

Per maggiori informazioni sul significato di ogni istogramma consultare il capitolo delle statistiche..

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)  
[Opzioni - Cartelle](#)  
[Opzioni - Volo](#)  
[Opzioni - Volo - Grafici](#)  
[Opzioni - Volo - Statistiche](#)  
[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)  
[Opzioni - Zona di Osservazione](#)  
[Opzioni - Varie](#)

#### 6.5.5.6 Vista 3D

Usar questa pagina per cambiare l'aspetto della Visualizzazione 3D.

**Il volo non puo' essere aperto in modalita' 3D**

A volte l'apertura delle Finestre 3D puo' richiedere molto tempo. Se preferite non aprire voli in 3D, selezionare questa voce.

**Mostra terreno 3D**

Quando selezionato, SeeYou disegnera' le montagne nella vista 3D con l'utilizzo delle cartine CIT caricate nella [Finestra delle mappe Vettoriali](#).

**Mostra cielo**

Quando quest'opzione e' selezionato si vedra' il cielo sfumare sopra l'orizzonte. Disattivare questa opzione se avete riscontrato problemi nella visualizzazione 3D.

**Mostra terreno texture**

Quando quest'opzione e' selezionata sara' visualizzato il terreno textured nella visualizzazione 3D. Per cambiare il livello di dettaglio modificare la dimensione della Texture. Disattivare questa opzione se avete riscontrato problemi nella visualizzazione 3D.

**Dimensione texture**

Questo valore rappresenta la massima larghezza ed altezza del terreno textured. Un numero maggiore significa piu' dettagli del terreno e piu' elaborazione per la scheda grafica. 1024 e' una buona impostazione per una scheda video con 16MB di buffer.

**Ampliamento altezza**

Questo valore moltiplica l'altezza della traccia e dell'altezza delle montagne.

**Larghezza rotta**

Influenza la larghezza della traccia in pixel, metri o piedi.

**Livelli visibili**

E' possibile impostare i livelli visibili indipendente dalla visualizzazione della Traccia. Questo rende possibile l'utilizzo di mappe Raster (immagini satellite per esempio) nella visualizzazione 3D mentre continuare ad utilizzare le mappe Vettoriali nella vista dall'alto.

**Aliante**

Queste opzioni permette di manipolare la modalita' in cui viene visualizzato l'aliante e la sua ombra nella visualizzazione 3D.

**Punto di vista**

E' possibile impostare la posizione di partenza del punto di vista nella visualizzazione 3D .

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)

[Opzioni - Cartelle](#)

[Opzioni - Volo](#)

[Opzioni - Volo - Grafici](#)

[Opzioni - Volo - Statistiche](#)

[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)

[Opzioni - Aspetto mappe](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)

[Opzioni - Ottimizzazione](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)  
[Opzioni - Zona di Osservazione](#)  
[Opzioni - Varie](#)

#### 6.5.5.7 Aspetto mappe

Configurare il modo in cui le mappe e le altre informazioni sono visualizzate nella [Finestra della Traccia](#).

##### **Livelli visibili**

Sono configurabili separatamente i vari livelli come nella vista 3D.

##### **Griglie**

Controlla come le griglie sono visualizzate. E' possibile scegliere tra griglie che rappresentino

- Latitudine / Longitudine (unita' di griglia)
- Unita' di distanza

##### **Suggerimenti**

Scegliere quali suggerimenti mostrare e per quanto tempo devono essere visualizzati.

##### **Piloni**

E' possibile impostare fino a quale livello di zoom l'etichetta (nome del pilone) ed il simbolo (es: l'icona aeroporto) devono essere visualizzati sulle mappe.

E' possibile impostare che venga visualizzato il codice al posto del nome.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)  
[Opzioni - Cartelle](#)  
[Opzioni - Volo](#)  
[Opzioni - Volo - Grafici](#)  
[Opzioni - Volo - Statistiche](#)  
[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)  
[Opzioni - Zona di Osservazione](#)  
[Opzioni - Varie](#)

#### 6.5.5.8 Mappe Vettoriali

Scegliere qui il modo in cui le mappe Vettoriali sono visualizzate.

##### **Terreno**

Qui e' possibile scegliere come le [mappe vengono colorate](#).

##### **Sfondo**

Questo selettore di colore definisce il colore usato per riempire i punti in cui le mappe Vettoriali non

esistono. L'impostazione predefinita e' il blu, usato per colorare il mare.

### **Livello selezionato**

Scegliere il colore, la larghezza ed il livello di zoom fino a cui essere visibile, per:

1. Fiumi
2. Laghi
3. Strade
4. Autostrade
5. Ferrovie
6. Paesi
7. Etichette
8. Isoinee a 100m
9. Isoinee a 50m

Scegliere quanta memoria rendere disponibile per le mappe Vettoriali. Normalmente si tende ad impostare come valore la meta' della memoria fisica disponibile.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)

[Opzioni - Cartelle](#)

[Opzioni - Volo](#)

[Opzioni - Volo - Grafici](#)

[Opzioni - Volo - Statistiche](#)

[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)

[Opzioni - Aspetto mappe](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)

[Opzioni - Ottimizzazione](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)

[Opzioni - Zona di Osservazione](#)

[Opzioni - Varie](#)

#### **6.5.5.9 Spazio aereo**

Scegliere qui il modo in cui lo Spazio Aereo e' visualizzato.

#### **Oggetto**

permette di scegliere il tipo di spazio aereo di cui si vuole cambiare l'impostazione.

#### **Stile**

Impostare il modo in cui lo Spazio Aereo e' visualizzato, tra le seguenti possibilita'

- Solo contorni
- Riempimento pieno
- Riempimento trasparente

E' possibile inoltre cambiare il colore e la larghezza della linea.

#### **Scegliere gli Spazi Aerei visibili**

Usare le caselle per selezionare quali Spazi Aerei devono essere visibili nella visualizzazione della mappa. Questa selezione influisce su quali spazi aerei la funzione [Verifica spazio aereo](#) nel menu Visualizza operera'.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)  
[Opzioni - Cartelle](#)  
[Opzioni - Volo](#)  
[Opzioni - Volo - Grafici](#)  
[Opzioni - Volo - Statistiche](#)  
[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)  
[Opzioni - Zona di Osservazione](#)  
[Opzioni - Varie](#)

#### 6.5.5.10 Ottimizzazione

Qui si trovano le impostazioni di Base per l'ottimizzazione del Volo .

Scegliere se abilitare o meno l'ottimizzazione del volo al momento della sua apertura.  
Scegliere inoltre il tipo di ottimizzazione da utilizzare.

##### **Proprieta' triangolo**

Questo controlla i parametri che definiscono un triangolo FAI.

- Massima distanza tra la Partenza e l'Arrivo - questa particolare regola dell'OLC puo' essere abilitata oppure no con la scelta sulla sinistra (default 20%)
- Le regole dei triangoli cambiano - questo dice al programma quando le regole del 25/45% rule vengono considerate al posto di quella del 28% (default 500km. Notare che questa impostazione per i record FAI e le insegne e' impostata a 750km)
- Regole per triangoli piu' piccoli del valore impostato prima (default 28%)
- Regole per triangoli piu' grandi del valore impostato prima (default 25% e 45%)

##### **Altro**

- SeeYou puo' includere il margine di altezza nell'ottimizzazione. Questo valore e' impostato a 1000m. E' possibile disattivarlo deselezionando il controllo a lato.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)  
[Opzioni - Cartelle](#)  
[Opzioni - Volo](#)  
[Opzioni - Volo - Grafici](#)  
[Opzioni - Volo - Statistiche](#)  
[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)  
[Opzioni - Zona di Osservazione](#)  
[Opzioni - Varie](#)

#### 6.5.5.11 Ottimizzazione per OLC

Qui si trovano le impostazioni per l'ottimizzazione per l' Online Contest (<http://www.onlinecontest.org/>)

E' possibile abilitare/disabilitare questo tipo di Ottimizzazione.

##### **Punti per chilometro**

Questo capitolo e' diviso in regole OLC 2003 e OLC2002. Per il 2003 e' possibile definire i punti per chilometro rispettivamente per i lati 1-4, 5 e 6. Per l'OLC per Deltaplano e Parapendio e' possibile impostare i punti per chilometro per questi tipi di temi:

- Triangolo FAI (default 2.00)
- Triangolo (default 1.75)
- Volo liberot (default 1.50)

e la massima distanza tra il punto di partenza e di arrivo (default 20%).

Il pulsante Vai a OLC aprira' il Browser alla posizione specifica. Normalmente e' "www.onlinecontest.org/olc-cgi/", e non serve modificarlo.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)

[Opzioni - Cartelle](#)

[Opzioni - Volo](#)

[Opzioni - Volo - Grafici](#)

[Opzioni - Volo - Statistiche](#)

[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)

[Opzioni - Aspetto mappe](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)

[Opzioni - Ottimizzazione](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)

[Opzioni - Zona di Osservazione](#)

[Opzioni - Varie](#)

#### 6.5.5.12 Ottimizzazione per DMSt

Qui si trovano le impostazioni per l'ottimizzazione della competizione di distanza Tedesca. Le regole sono conformi alle specifiche del DMSt 2003.

E' possibile abilitare/disabilitare questo tipo di Ottimizzazione.

##### **Punti per chilometro**

E' possibile impostare i punti per chilometro per i tipi di temi:

- Triangolo FAI (default 2.00)
- Triangolo (default 1.75)
- Triangolo multiplo (default 1.75)
- Volo libero (default 1.50)
- Lato non completato (default 1.00)

E' previsto un coefficiente di riduzione per i temi non dichiarati (default 0.90).

La massima distanza tra la partenza e l'arrivo e' (default 1km)

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)  
[Opzioni - Cartelle](#)  
[Opzioni - Volo](#)  
[Opzioni - Volo - Grafici](#)  
[Opzioni - Volo - Statistiche](#)  
[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)  
[Opzioni - Zona di Osservazione](#)  
[Opzioni - Varie](#)

### 6.5.5.13 Zona di Osservazione

E' possibile impostare le forme personali per le Zone di Osservazione, impostando due archi arbitrari.

1. Scegliere la Zona di Osservazione dal menu a discesa.
2. Cliccare sulla zona che si vuole modificare. Notare che sono presenti uno Start, due piloni ed un traguardo.
3. Scegliere l'orientamento della zona selezionata. Guardare l'immagine per una migliore spiegazione, che puo' essere:
  - Valore Fisso
  - Simmetrico (solo pilone)
  - Al punto successivo (solo piloni e start)
  - Al punto precedente (solo piloni e traguardo di arrivo)
  - Al punto di partenza (solo pilone)
4. Impostare il Raggio1, Angolo1, Raggio2, Angolo2. Provate a configurare dei valori e guardate cosa succede nell'immagine, in modo da prendere confidenza con le impostazioni. Notare che il Raggio1 deve essere maggiore del Raggio2.
5. Impostare il valore Angolo12, se il valore Fisso e' scelto.
6. Se necessario, usare Solo Linea e Muovi origine
7. Salva la Zona d'Osservazione con il pulsante Salva con nome.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)  
[Opzioni - Cartelle](#)  
[Opzioni - Volo](#)  
[Opzioni - Volo - Grafici](#)  
[Opzioni - Volo - Statistiche](#)  
[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)  
[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione](#)  
[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)

[Opzioni - Zona di Osservazione](#)

[Opzioni - Varie](#)

#### 6.5.5.14 Varie

Tutto quello che non e' stato configurato nelle pagine precedenti.

- Mostra messaggio 'Copia Tema' quando un volo viene aggiunto alla Finestra del volo.
- Mostra messaggio 'Copia Tema su tutti i voli' quando un tema e' trascinato dentro la Finestra del Volo.
- Aggiorna tutte le finestre quando le impostazioni cambiano.
- Mostra messaggio 'Cancella tutti i piloni' quando un nuovo file dei Piloni e' caricato e l'opzione 'Non aggiungere al database' e' selezionata.
- Visualizza finestra 'Creazione guidata Piloni' quando all'avvio il database dei piloni e' vuoto.
- Il programma controllera' se SeeYou e' o non e' il visualizzatore di default dei documenti IGC.
- Il programma e' il visualizzatore di default, quando selezionato.
- Visualizza sempre il selettore quando si salvano piloni e temi. Se selezionato, durante il salvataggio vera' visualizzata la finestra con i punti disponibili sulla sinistra e quelli selezionati sulla destra.
- Usare la maschera per la modifica della Latitudine e Longitudine. Non sara' necessario inserire i caratteri per i gradi, minuti e secondi, se l'opzione e' selezionata.
- Segui il punto selezionato nell'animazione, muovera' la mappa assieme al movimento del volo attivo.
- Quando selezionato, SeeYou cerchera' i file della guida CHM. Se non si vogliono usare i file CHM, deselegnarla e scaricare i file HLP.

Argomenti correlati:

[Opzioni - Generale](#)

[Opzioni - Cartelle](#)

[Opzioni - Volo](#)

[Opzioni - Volo - Grafici](#)

[Opzioni - Volo - Statistiche](#)

[Opzioni - Volo - Vista 3D](#)

[Opzioni - Aspetto mappe](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Mappe vettoriali](#)

[Opzioni - Aspetto mappe - Spazio aereo](#)

[Opzioni - Ottimizzazione](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - OLC](#)

[Opzioni - Ottimizzazione - DMSt](#)

[Opzioni - Zona di Osservazione](#)

[Opzioni - Varie](#)

## 6.6 Finestra

### 6.6.1 Nuova finestra

Questo comando aprira' una nuova Finestra del Volo con lo stesso contenuto della Finestra del Volo attiva.

Scegliere Finestra|Nuova finestra dal menu principale.

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

[Creazione di Desktop](#)

### 6.6.2 Disponi orizzontalmente

Questo comando allineera' orizzontalmente tutte le finestre aperte.

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

[Creazione di Desktop](#)

### 6.6.3 Disponi verticalmente

Questo comando allineera' verticalmente tutte le finestre aperte.

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

[Creazione di Desktop](#)

## 6.6.4 Desktop

1. [Aprire](#) uno o piu' voli.
2. Scegliere [Finestra|Nuova finestra](#)
3. Ripetere questa procedura, fino a raggiungere il numero di finestre desiderate.
4. Ridimensionate le finestre per riempire lo schermo a vostro piacere.
5. Scegliere il contenuto di ogni finestra ([Traccia](#), [Grafico](#), [Statistiche](#)).
6. Scegli uno [schema di colori](#) per ogni finestra (Altitudine, Vario, Stato Gps, Voli Multipli...).
7. E' possibile scegliere tra Traccia, Barogramma, Variogramma e altri grafici, Statistiche ed elenco voli. E' possibile avere piu' finestre con le stesse cose, ma visualizzate diversamente. Per esempio, due finestre della traccia, una con lo zoom a 300km ed uno impostato a 5km, una colorata con l'altitudine ed una con il vario.
8. Salvare questo schema con il comando Finestra|Desktops|Salva desktop...

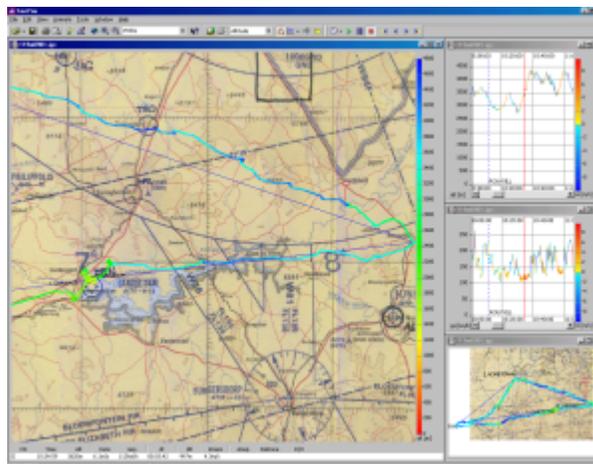
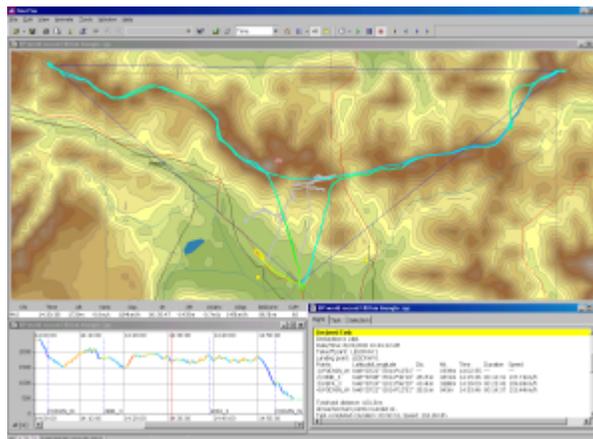
Al prossimo avvio di SeeYou:

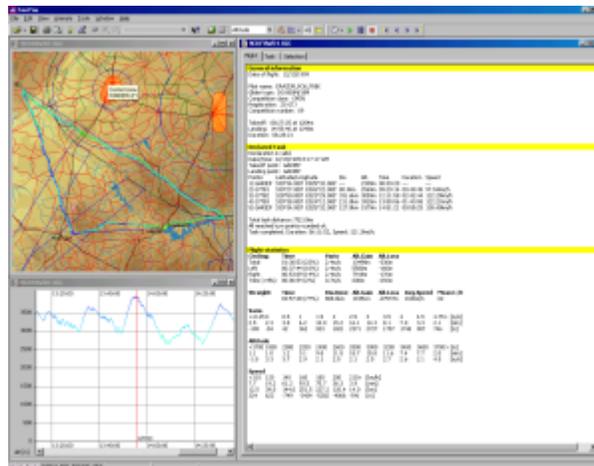
1. Apreire uno o piu' voli
2. Scegliere Finestra|Desktop e poi scegliere uno dei desktop salvati
3. Si apriranno le finestre nello stesso schema che avete salvato.

Argomenti correlati

[Finestra di Volo](#)

Ecco alcuni esempi:





## 6.6.5 Finestre aperte

Sotto la selezione dei Desktop sono elencate tutte le finestre aperte.

## 6.7 Guida

### 6.7.1 SeeYou Guida

Aprire questo file.

### 6.7.2 Guida rapida

Questo è una guida sensibile al contesto. Scegliere questa voce oppure premere **Shift+F1** per vedere come il puntatore del mouse cambia in , quindi cliccare sull'oggetto su cui si vuole aiuto.

### 6.7.3 SeeYou sul Web

Controllate gli aggiornamenti gratuiti!

## 6.7.4 Registrazione

Questa finestra ha diversi contenuti nella versione registrata e nella versione dimostrativa.

### Versione dimostrativa

Questa finestra contiene un riquadro dove e' possibile inserire la Chiave di Registrazione. Visualizza inoltre le limitazioni imposte quanto il periodo dimostrativo di 14 giorni e' finito.

La chiave di Registrazione puo' essere ordinata on-line su <http://www.seeyou-italia.it/order.html>

### Versione Registrata

Mostra il numero di serie di SeeYou.



## 6.7.5 Informazioni

La finestra di informazioni contiene un

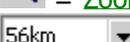
**Grazie**

a tutti coloro i quali hanno reso SeeYou un progetto fantastico.

## 7 Barra Strumenti

### 7.1 Standard



-  = **Apri** = File|Apri = **Ctrl+O**. Notare che si clicca sulla freccia gli ultimi 10 voli saranno elencati.
-  = **Salva con nome** = File|Salva con nome = **Ctrl+S**. Notare che cliccando l'icona Salva agira' diversamente nella Finestra del Volo e nelle Finestre dei Temi e Piloni.
-  = **Stampa** = File|Stampa = **Ctrl+P**. Stampa diverse pagine nelle Finestre del Volo, Piloni e Temi.
-  = **Anteprima di Stampa** = File|Anteprima di Stampa. Mostra il contenuto della pagina stampabile con 
-  = **Piloni** = **Ctrl+W**. Apre la Finestra dei Piloni.
-  = **Temi** = **Ctrl+T**. Apre la Finestra dei Temi.
-  = **Vai a posizione** = **Ctrl+G**. Apre la finestra Vai a posizione.
-  = **Zoom In** = **Ctrl+Down**. Avvicina la vista dalle mappe Vettoriali o Raster.
-  = **Zoom Out** = **Ctrl+Up**. Allontana la vista dalle mappe Vettoriali o Raster.
-  = **Zoom personale**. Inserire un valore con l'unita' di misura. Se non viene specificata unita' di misura, verra' presa quella di default.
-  = **Guida rapida** = **Shift+F1**. Cliccare sull'oggetto di cui si necessita aiuto.

Argomenti correlati

- [Barra strumenti del volo](#)
- [Barra strumenti dell'animazione](#)
- [Barra strumenti dei Piloni](#)
- [Barra strumenti dei Temi](#)
- [Barra strumenti Modifica Tema](#)

## 7.2 Volo



-  = [Aggiungi Volo](#) = Modifica|Aggiungi Volo. Aggiunge un volo alla Finestra del Volo.
-  = [Rimuovi Volo](#) = Modifica|Rimuovi Volo. Rimuove un volo dalla Finestra del Volo.
- = [Schema colore](#) = Visualizza|Colori. Cambia lo schema dei colori per la Finestra attiva.
-  = [Traccia](#) = Visualizza|Traccia. Cambia la vista della Finestra del Volo nella Traccia.
-  = [Grafico](#) = Visualizza|Grafico. Cambia la vista della Finestra del Volo nel grafico. Notare che cliccando nuovamente il pulsante cambierà il grafico da Altitudine in Velocità Verticale, ecc.
-  = [Statistiche](#) = Visualizza|Statistiche. Cambia la vista della Finestra del Volo nelle Statistiche.

Argomenti correlati

- [Barra strumenti del volo](#)
- [Barra strumenti dell'animazione](#)
- [Barra strumenti dei Piloni](#)
- [Barra strumenti dei Temi](#)
- [Barra strumenti Modifica Tema](#)

## 7.3 Animazione



-  = [Rateo animazione](#) = Animazione|Rateo Animazione. Cambia la velocità dell'animazione.
-  = Play = Animazione|Play = **Ctrl+A**. Avvia o continua l'animazione.
-  = Pausa = Animazione|Pausa. Sospende l'animazione.
-  = Stop = Animazione|Stop. Stops the animation.
-  = Termica precedente = Animazione|Termica precedente = Ctrl+Left.
-  = Posizione precedente = Animazione|Posizione precedente = Left arrow key.
-  = Posizione successiva = Animazione|Posizione successiva = Right arrow key.
-  = Termica successiva = Animazione|Termica successiva = Ctrl+Right.

Argomenti correlati

- [Barra strumenti del volo](#)
- [Barra strumenti dell'animazione](#)
- [Barra strumenti dei Piloni](#)
- [Barra strumenti dei Temi](#)
- [Barra strumenti Modifica Tema](#)

## 7.4 Piloni



 = [Modifica pilone](#) = Modifica|Modifica pilone.

 = [Aggiungi pilone](#) = Modifica|Aggiungi pilone.

 = [Rimuovi pilone](#) = Modifica|Rimuovi pilone. Il o i piloni devono essere selezionati, e non nella visualizzazione a Mappa

 = [Punto di partenza](#) = Modifica|Punto di partenza. Inserire il nuovo Punto di Partenza.

 = Cambia visualizzazione. Cliccare sull'icona oppure selezionare dal menu a tendina dopo avere cliccato la parte destra dell'icona

Argomenti correlati

[Barra strumenti del volo](#)

[Barra strumenti dell'animazione](#)

[Barra strumenti dei Piloni](#)

[Barra strumenti dei Temi](#)

[Barra strumenti Modifica Tema](#)

## 7.5 Temi



 = [Aggiungi tema](#) = Modifica|Aggiungi tema.

 = Rimuovi tema = Modifica|Rimuovi tema.

 = [Inserisci pilone nel tema](#) = Modifica|Inserisci pilone nel tema = Doppio clic sul lato

 = [Cancella Pilone dal Tema](#) = Modifica|Cancella Pilone dal Tema.

 = Cambia visualizzazione. Cliccare sull'icona oppure selezionare dal menu a tendina dopo avere cliccato la parte destra dell'icona

Argomenti correlati

[Barra strumenti del volo](#)

[Barra strumenti dell'animazione](#)

[Barra strumenti dei Piloni](#)

[Barra strumenti dei Temi](#)

[Barra strumenti Modifica Tema](#)

## 7.6 Modifica Tema



Questa barra strumenti appare solo quando avviene la modifica del tema nella modalita' a mappa

 = [Inserisci pilone nel tema](#) = Modifica|Inserisci pilone nel tema = Doppio clic sul lato

 = [Cancella Pilone dal Tema](#) = Modifica|Cancella Pilone dal Tema.

 = Chiude la mappa = Esc.

Argomenti correlati

[Barra strumenti del volo](#)

[Barra strumenti dell'animazione](#)

[Barra strumenti dei Piloni](#)

[Barra strumenti dei Temi](#)

## 8 Usare la Tastiera ed il Mouse

### 8.1 Usare SeeYou velocemente

#### Finestra principale di SeeYou main window

**Ctrl + O** = Apri

**Ctrl + S** = Salva (questo comando funziona diversamente nella finestra del Volo, dei Piloni e dei Temi)

**Ctrl + A** = Animazione

**Ctrl + W** = Finestra dei Piloni

**Ctrl + T** = Finestra dei Temi

**Alt + 1** = Visualizzazione della Traccia

**Alt + 2** = Visualizzazione 3D (se abilitata)

**Alt + 3** = Visualizzazione dei Grafici

**Alt + 4** = Statistiche

#### Finestra della Traccia

-> un punto avanti

<- un punto indietro

**Ctrl + ->** spirale successiva

**Ctrl + <-** spirale precedente

**Ctrl + Up** Zoom indietro

**Ctrl + Down** Zoom avanti

**Ctrl + B** Zoom Indietro

**click-sinistro + spostare il mouse** = zoom avanti nel rettangolo selezionato

**Alt + click-sinistro** (tenere premuto il pulsante Alt e muovere il mouse) = Righello, misura le distanze

**Shift + ->**

**Shift + <-**

**Shift + Home**

**Shift + End :**

- quando premuto Shift, imposta il primo marker.
- Spostarsi con le frecce e/o i pulsanti Home/end per impostare il secondo marker.
- Dopo aver impostato i marker, e' possibile vedere le statistiche per la selezione effettuata oppure e' possibile
- ottimizzare la selezione del volo.

**Ctrl + L** Ottimizzazione tema

**Ctrl + I** Verifica Spazio Aereo

**Visualizzazione 3D**

Per posizionare il punto di vista:

- . **Pulsante sinistro e movimento** - cambio prospettiva
- . **Pulsante destro e su'/giu'** - zoom avanti/indietro
- . **Entrambi i pulsanti e destra/sinistra** - velocita' animazione

**Freccia Su'** = Zoom Avanti

**Freccia Giu'** = Zoom Indietro

**Shift + Sinistra/Destra** = Rotazione orizzontale

**Shift + Su'/Giu'** = Rotazione verticale

**Ctrl + F12** fornisce tutte le informazioni a riguardo del punto del volo, del punto di vista.

**Finestra dei Temi**

Se l'elenco dei temi e' attiva, usare questa combinazione per aggiungere o rimuovere un tema.

Se piloni del tema sono attivi, usare questa combinazione per aggiungere o rimuovere un pilone al tema.

**Ctrl + Ins** per inserire un pilone o per creare un tema

**Ctrl + Delete** per cancellare un pilone o tema

Nella visualizzazione a mappa usare il doppio clic del pulsante destro del mouse.

Shift nella visualizzazione a mappa = Tenere premuto lo shift e cliccare per creare un nuovo pilone

**Ctrl + Su'** = Zoom indietro

**Ctrl + Giu'** = Zoom avanti

Vicino ad un pilone usato in un tema, il puntatore del mouse cambia in WPT. Cliccare il pulsante sinistro e muovere il punto altrove.

Vicino ad un lato del tema, il puntatore del mouse cambia in LEG. Doppio click del pulsante sinistro del mouse e si inserira' un nuovo pilone nel tema.

**Finestra dei Temi**

Nella visualizzazione a mappa usare

Click del mouse per selezionare un singolo pilone

**Shift + Mouse click** per selezionare piu' piloni

**Shift + click + muovere il mouse** per selezionare i piloni da un rettangolo

Nella visualizzazione ad Elenco usare

**Ctrl + Ins** per creare un pilone

**Ctrl + Delete** per eliminare un pilone

Nella visualizzazione a mappa usare il doppio click del pulsante destro del mouse.

**Ctrl + Su'** = Zoom indietro

**Ctrl + Giu'** = Zoom avanti

**Ctrl+C** = Copia negli appunti quando i piloni sono selezionati  
(**Ctrl+V** = Incolla in Excel)

Argomenti correlati

[Finestra del Volo](#)

[Finestra dei Piloni](#)

[Finestra dei Temi](#)

# Index

- . -

.AIR Tim Newport Peace 65  
 .ATT 26  
 .BMP 59  
 .CAR 65  
 .CIS 63  
 .DA4 26  
 .DAT 26  
 .DBT 26  
 .FIL 26  
 .GIF 59  
 .IGC 26  
 .JPG 59  
 .LO4 26  
 .LOG 26  
 .LXN 26  
 .MDS 59  
 .NDB 26  
 .SDI 26  
 .TRK 26  
 .TXT OpenAir 65  
 .VER 65  
 .WMF 59  
 .WPZ 26

- 3 -

3D 10

- A -

Add 44  
   task 44  
 add task 44  
 aeroporto 42  
 Aggiungi 38, 42, 59, 63, 65, 79  
   Desktop 79  
   Mappe Raster 59  
   Mappe Vettoriali 63  
   pilone 42  
   Spazio aereo 65  
   volo 38

Aggiungi Mappe Raster 59  
 Aggiungi pilone 42  
 aggiungi volo 38  
 AGsp 50  
 AIR Tim Newport Peace 65  
 airspace colors 65  
 Allow missed zones 47  
 Alt 50  
 altitudine 49  
 altitudine di partenza 38  
 altitudine gps 49  
 Altre opzioni 77  
 analizza 10  
 angolo 76  
 Animazione 56, 57, 58  
   Pausa 56  
   Play 56  
   Posizione precedente 57  
   Posizione successiva 57  
   Rateo animazione 58  
   Sincronizzazione 58  
   Stop 56  
   Termica precedente 57  
   Termica successiva 57  
 anteprima 34  
 Apri 26  
   Piloni 26  
   Volo 26  
 Assigned Areas 47  
 Assigned Speed Task 47  
 AST 47  
 ATT 26  
 AVario 50

- B -

Barra strumenti 82, 83, 84, 85  
   Animazione 83  
   Modifica temi 85  
   Piloni 84  
   Standard 82  
   Temi 84  
   Volo 83  
 BMP 59  
 Bonus for finish 47

**- C -**

calculate maximum distance from last observation zone 47  
 calculate minimum distance to next observation zone 47  
 call sign 38  
 cambia tema 39  
 CAR 65  
 Cat's Cradle 47  
 Chiave 8  
 Chiave di registrazione 8  
 chiudi finestra 28  
 chiudi tutte le finestre 28  
 CIS 63  
 Cities 64  
 CN 38, 50  
 Color 65  
   Airways 65  
   Control area 65  
   Dangerous area 65  
   Flight Info region 65  
   Other airspace 65  
   Prohibited area 65  
   Restricted area 65  
   Terminal area 65  
   Training area 65  
   Airspace verification 52  
   Engine noise level 52  
   ENL 52  
   Fix accuracy 52  
   GPS status 52  
   Ground speed 52  
   Time 52  
 Colore 64, 65, 69  
   Citta' e paesi 64  
   Ferrovie 64  
   Fiumi e Laghi 64  
   Grafico 69  
   Griglia oraria 69  
   Punto selezionato per il grafico 69  
   Strade 64  
   Valore griglia 69  
   Zona controllata 65  
 colors for objects 64  
 competition ID 38  
 comunicazione 29

Connessione 29  
 Contattare 6  
 Copy Task 45  
 creare 24  
 Creare desktop 79

**- D -**

D/H 50  
 DA4 26  
 DAT 26  
 Dati volo 50  
   Alt 50  
   n. di gara 50  
   planata 50  
   spirale 50  
   tempo 50  
   Vario 50  
 DBT 26  
 Delete waypoint from task 44  
 desktop 8  
 dH 50  
 dichiarazione volo 40  
 dimensione 10  
 DisDone 50  
 Disinstallazione 7  
 Disponi orizzontalmente 78  
 Disponi verticalmente 78  
 dispositivo 29  
 dll 29  
 DST/AA 47  
 DST/TP 47  
 dt 50

**- E -**

Edit 44  
   Task 44  
 Elimina 38  
   volo 38  
 elimina volo 38  
 Email 6  
 engine noise level 49  
 Eseguire 8  
 Esempi di Desktop 79  
 Esporta 27, 28, 61  
   Mappe Raster 61

Esporta 27, 28, 61  
Piloni 28  
esporta piloni 28

## - F -

FAI 40  
FIL 26  
File descrizione mappa 59  
Filled contours 64  
Filled Contours and Grey lines 64  
filltri 70  
Finestra 3D 8, 10  
Finestra dei grafici 8  
Finestra dei Piloni 18, 19, 20  
vista a icone grandi 19  
vista a mappa 20  
vista ad elenco 19  
vista nei dettagli 20  
Finestra dei Temi 23, 24  
Elenco temi 23  
visualizzazione a mappa 24  
visualizzazione ad elenco 23  
Finestra del Volo 8, 9, 11, 12  
Finestra dei grafici 11  
finestra della traccia 9  
Statistiche 12  
Finestra della traccia 8  
Finestra delle statistiche 8  
Finestra dell'elenco dei voli 8  
Finestra mappe vettoriali 70  
Finestra temi 22  
Finestre aperte 80  
Fixed number of waypoints at beginning 47  
Fixed number of waypoints at end 47  
Flight parameres 50  
AGsp 50  
AVario 50  
D/H 50  
dH 50  
DisDone 50  
dt 50  
Gsp 50  
follow Selected fix in animation 77  
fpm 66  
ft 66  
ft/min 66

## - G -

GIF 59  
glider registration 38  
glider type 38  
gliderport 42  
Grafico colore 69  
Graph 49  
altitude 49  
engine noise level 49  
fix accuracy 49  
gps altitude 49  
ground speed 49  
vertical speed 49  
grass runway 42  
Grid 69  
Gsp 50  
guida 80  
guidata 29

## - H -

Home waypoint 21

## - I -

IGC 26  
IGC origine 39  
Importa 26, 61  
Mappe Raster 61  
Piloni 26  
Indirizzo 6  
informazioni stampa 31  
informazioni TeamCU 81  
insert waypoint 44  
insert wp to task 44  
Installazione 7  
istogramma 70

## - J -

JPG 59

**- K -**

Key 8  
 km 66  
 km/h 66  
 kph 66  
 kts 66

**- L -**

Lakes 64  
 Lanciare 8  
 legenda 51  
 Lines only 64  
 LO4 26  
 LOG 26  
 logger info 38  
 LXN 26

**- M -**

m 66  
 m/s 66  
 Mappa 17, 20  
 Mappe 17  
 Mappe raster 59  
 Mappe Raster 61  
 Mappe Vettoriali 63  
 Margine di altezza 74  
 Marker 37  
 Maschera di modifica 77  
 Maximum number of waypoints 47  
 MDS 59  
 Memory managment 77  
 Messaggio Copia Tema 77  
 Messaggio Copia Tema a tutti 77  
 ml 66  
 Modifica 38, 42, 62, 64  
 modifica 39
 

- origine volo 39
- pilone 42
- properties for Mappe Vettoriali 64
- propreita' delle Mappe Raster 62
- proprieta' del volo 38
- tema dichiarato 39

 modifica pilone 42

modifica tema 39  
 mountain 42  
 Mouse 85  
 mph 66  
 muovere 17  
 muovi 17

**- N -**

NDB 26  
 Near distance 47  
 nm 66  
 No start before 47  
 Nuova finestra 78

**- O -**

Observation Zone 45  
 OLC 40, 74  
 OLC Direct URL 74  
 online contest 40  
 on-line contest 40  
 Opzioni - Vista 3D 10  
 Opzioni ottimizzazione 74  
 Opzioni Statistiche 70  
 Opzioni traccia 70  
 Ordina 8, 81  
 ordina piloni 53  
 origine 39  
 Ottimizza Tema 17  
 Ottimizzazione 40  
 Ottimizzazione Tema 40  
 outlanding 42

**- P -**

pass 42  
 pilone 42  
 Piloni 18, 26  
 pilot name 38  
 proprieta' 38  
 Proprieta' del volo 38  
 proprieta' triangolo 74  
 punti per chilometro 74  
 punto di partenza 41

**- Q -**

QNH 38  
qualita' segnale 49

**- R -**

raggio 76  
Railroads 64  
Random order of waypoints 47  
Registra 81  
Registration Key 8  
Registrazione 8, 81  
Remove 44  
    waypoint from task 44  
Remove Task 44  
Requisiti 7  
Rimuovi 43, 61, 63, 65  
    Mappe Raster 61  
    Mappe Vettoriali 63  
    pilone 43  
    Spazio aereo 65  
rimuovi pilone 43  
Rinfresco 77  
Rivers 64  
Roads 64  
Run 8

**- S -**

Salva 27  
Salvare 27, 28  
    piloni 28  
    voli 27  
Salvare desktop 79  
scala 51  
scarico 29  
scarico voli 29  
schema 52  
schema colori 52  
    Altitudine 52  
    Fisso 52  
    Vario 52  
    Voli Multipli 52  
sconosciuto 42  
Scorrere 17

SDI 26  
Select visible airspace 65  
Selezione 37, 40  
Sfasamento 38  
Show selector 77  
Sincronizzazione 58  
    Atterraggio 58  
    Decollo 58  
    Tempo di arrivo 58  
    Tempo di partenza 58  
    Tempo reale 58  
Sistema 7  
solid runway 42  
Spazio aereo 51, 65  
    controllo 51  
    verifica 51  
Spessore linea grafico 69  
spread 64  
Stampa 32, 33, 34, 35  
    anteprima 34  
    piloni 33  
    proprietà 32  
    temi 34  
    Voli 32  
Start 8  
Statistiche 12, 13, 14  
    Informazioni Generali 13  
    Lato 14  
    Selezione 14  
    Tema dichiarato 13  
    Volo 14  
stile 42  
Suggerimento 77

**- T -**

tabella 70  
Task 44, 45, 47  
Task Properties 45, 47  
Task time 47  
Tastiera 85  
TDT/AA 47  
TDT/TP 47  
TeamCU 6  
tema 24  
tema dichiarato 39  
tema piu' lungo 40  
Time 50

top 42  
Traccia 49  
Triangolo 40  
Triangolo FAI 40  
TRK 26  
TXT OpenAir 65

## - U -

Unita 66  
    Altitudine 66  
    Distanza 66  
    'Velocita' 66  
    Velocita' Verticale 66  
upload 29  
use flight fixes 47  
use waypoints 47

## - V -

vai a 40  
vai a OLC 40  
Vario 50  
velocita' al suolo 49  
velocita' verticale 49  
VER 65  
verifica spazio aereo 51  
Villages 64  
visible airspace 65  
Visualizza 16, 49, 52, 53, 55  
    Elenco 52  
    grafico 49  
    Icane grandi 52  
    Informazioni tema 55  
    Mappa 53  
    ordina piloni 53  
    Traccia 49  
    voli multipli 16  
    volo singolo 16  
Visualizza dettagli 53  
Visualizzatore di default 77  
Volo 26  
Volo attivo 37  
Volo libero 40

## - W -

WMF 59  
WPZ 26

## - Z -

Zona di osservazione 76  
Zoom 51